MANUEL D'UTILISATION GEVETIK

BOUZIANE Bouziane, ELMADI Mustapha, DOMINIC PAUL Jude, NAJI Abdel

M2 MIAGE PARIS-SACLAT

Table des matières

l.	Installer l'environnement Cake PHP	3
II.	Implémenter la base de données	3
	F	_
III.	Schéma de la base de données	3
IV.	Fyolution à venir	23

INTRODUCTION

Avant toutes choses, vous devez impérativement avoir lus et compris l'intitulé de ce projet sinon vous aurez du mal à comprendre ce manuel d'utilisation.

Données utiles :

Adresse électronique utile : gevetik@gmail.com Mot de passe : Gevetik444

Lien du github : https://github.com/supermus/gevetikv2

I. Installer l'environnement Cake PHP

Pour installer l'environnement cake PHP, utilisez la plateforme XAMPP (ou WAMPP) afin de mettre en place le serveur web ainsi que la base de données.

Selon le logiciel utilisé, placer le dossier du projet dans le dossier « htdocs » pour XAMPP , « www » pour WAMPP.

N'oubliez pas de créer et importer la base de données se trouvant dans le dossier « Database » du projet.

Ouvrez ensuite une console puis placez-vous dans le dossier du projet.

```
(« cd C:\...\gevetik ... » OU « ls C:/... »)
```

Lancer la commande suivante afin de permettre au bootstrap de fonctionner correctement :

```
« composer require friendsofcake/bootstrap-ui »
```

Si la commande ne s'exécute pas ouvrez le fichier php.ini de XAMPP/WAMPP puis modifier la ligne permettant de régler ce problème. Vous trouverez la solution sur un moteur de recherche! (Nous ne précisons pas la ligne car les erreurs sont très variées).

Une fois l'environnement mis en place, vous pouvez vous lancer!

A chaque commit/push/pull du projet, il est impératif de supprimer constamment le fichier « Debug_kit.sqlite » se trouvant dans le fichier « tmp ». (Supprimer le également lors du premier check out)

II. Implémenter la base de données

Pour implémenter la base de données, il vous suffit d'aller sur phpMyAdmin puis d'y importer la base de données se trouvant dans le dossier « database » du projet.

III. Schéma de la base de données

Concernant les rôles :

Nous avons décidé de créer des rôles exclusifs (Visiteur, organisateur, Finance, Administrateur). Par défaut, chaque personne qui s'inscrit est un visiteur.

Concernant les tables, elles sont assez explicites (Elles reprennent les différents termes exposés dans la mission de ce projet).

IV. Système de paiements et de factures

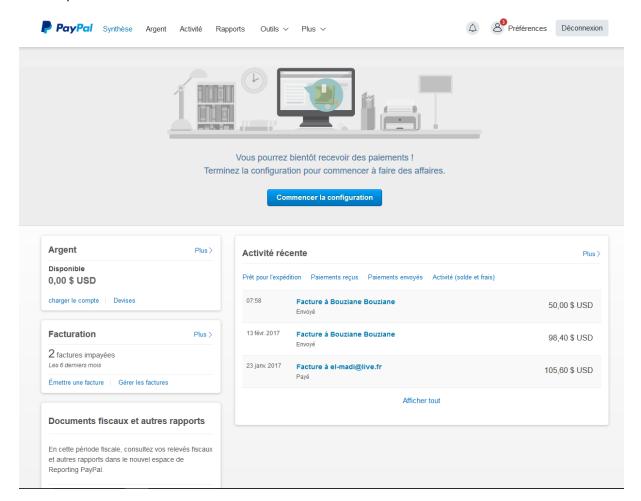
1. Démarches à suivre pour obtenir un bouton de paiement :

Pour créer un bouton de paiement « PayPal « personnalisé il suffit de suivre les étapes suivantes :

Connectez-vous sur le site www.paypal.com à l'aide de votre login et mot de passe.

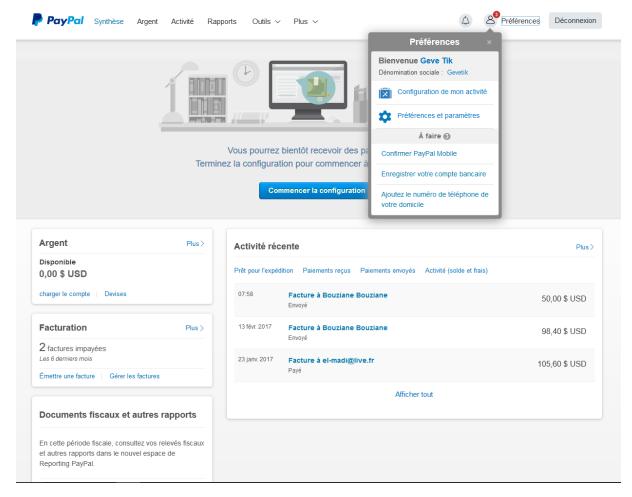
Identifiant: gevetik@gmail.com

Mot de passe : Gevetik444

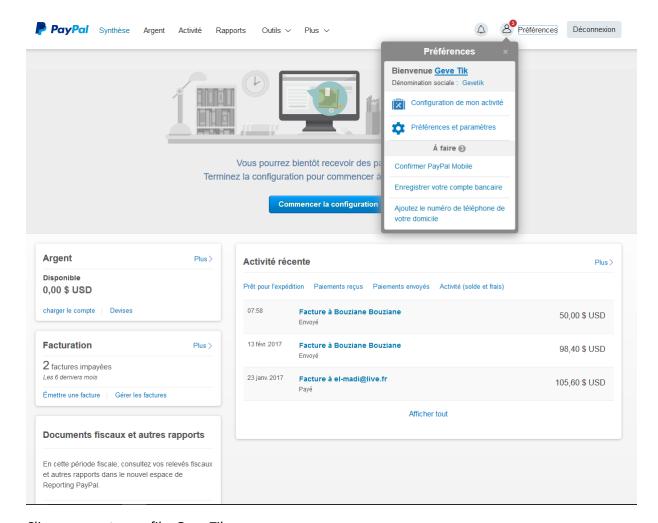


Ceci est votre page d'accueil PayPal.

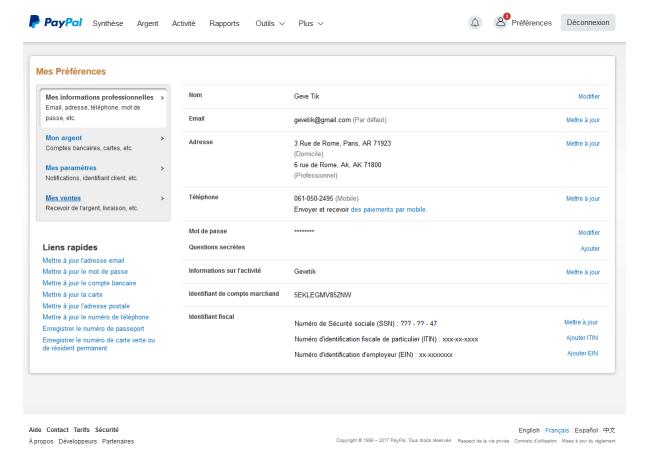
Cliquez sur « Préférences » en haut à droite de votre écran.



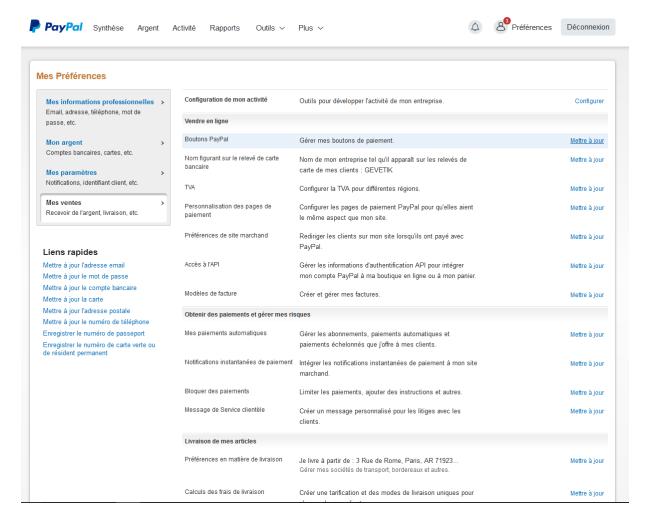
Un menu va s'afficher.



Cliquez sur votre profil « Geve Tik »



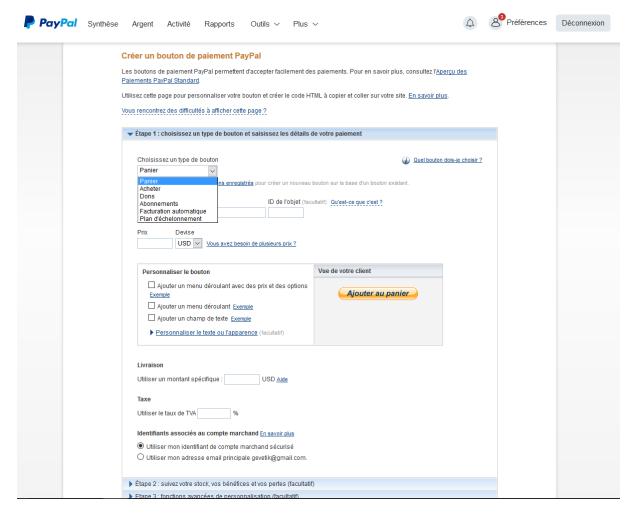
Ensuite cliquez sur « Mes ventes » à gauche au milieu de l'écran.



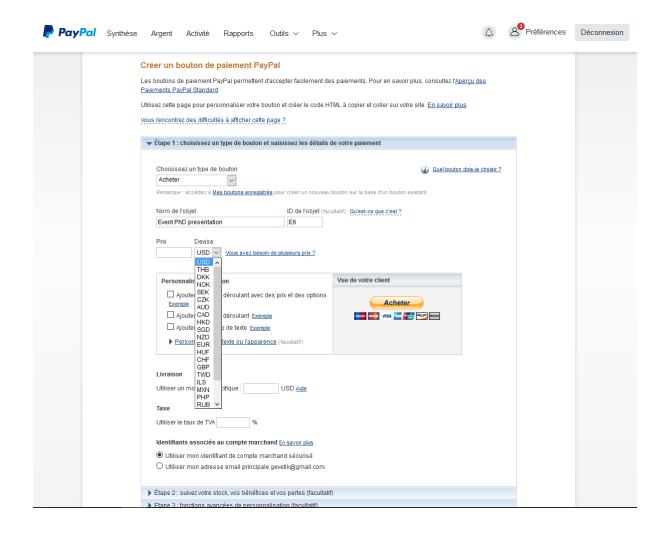
Cliquez sur « Mettre à jour » de la première ligne Bouton PayPal.



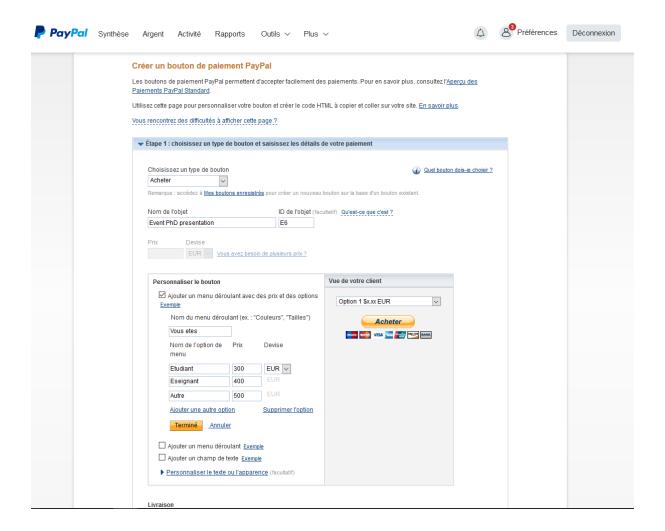
Cliquez sur Créer un bouton à droite de votre écran



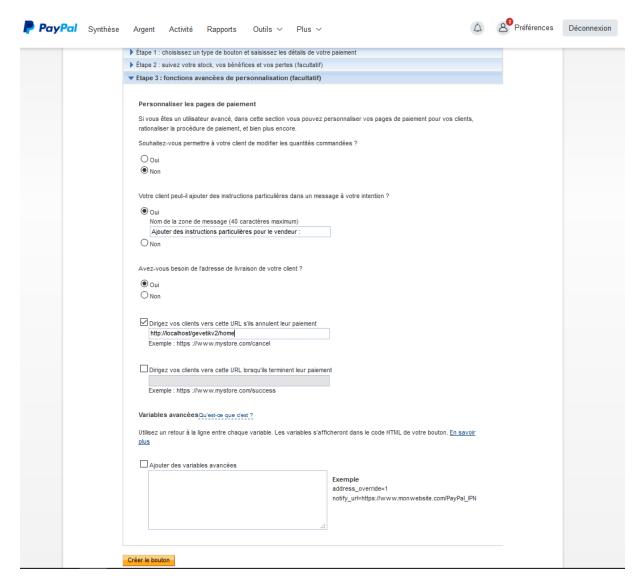
A l'aide du menu déroulant choisissez le type de votre bouton



Remplissez les champs « Nom de l'objet », « ID de l'objet » et le prix si votre évènement à un tarif unique pour toute personne. Ensuite choisissez votre devis.



Si ce n'est pas le cas si dessous cochez la case « Ajouter un menu déroulant » ceci vous donnera plus d'option concernant le paiement et la tarification. Vous pouvez cliquer sur « Terminé » pour obtenir le code du bouton.



Sinon vous pouvez renseigner plus de détails (exemple : en cas d'annulation de paiement renvoyer le client vers la page d'accueil).

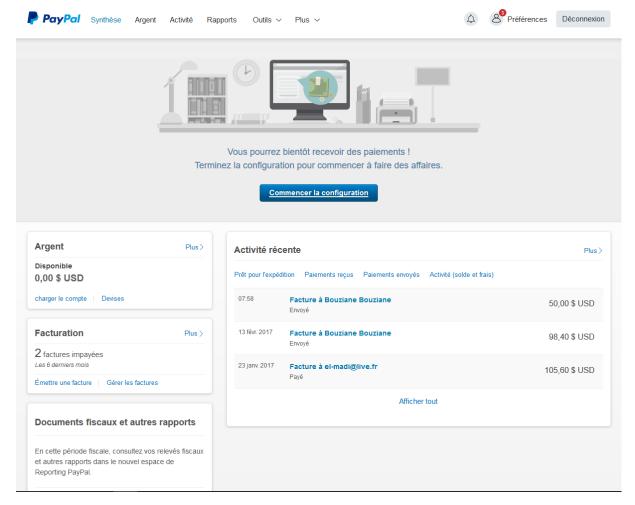
2. Gestion des factures

Pour éditer une facture.

Connectez-vous sur le site www.paypal.com

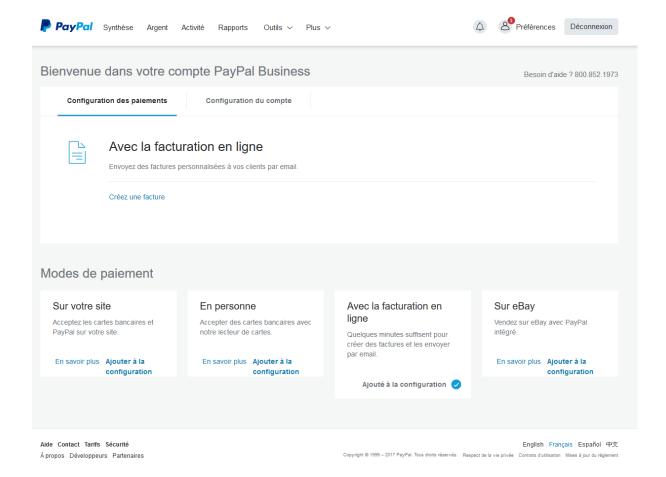
Identifiant: gevetik@gmail.com

Mot de passe : Gevetik444

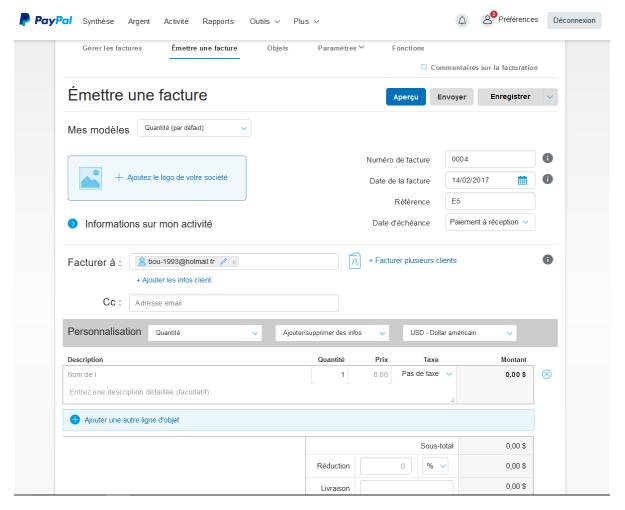


Ceci est votre page d'accueil. Elle vous permet de voir votre solde, les activités récentes, les factures impayées etc...

Pour éditer une facture cliquez sur « Commencez la configuration »

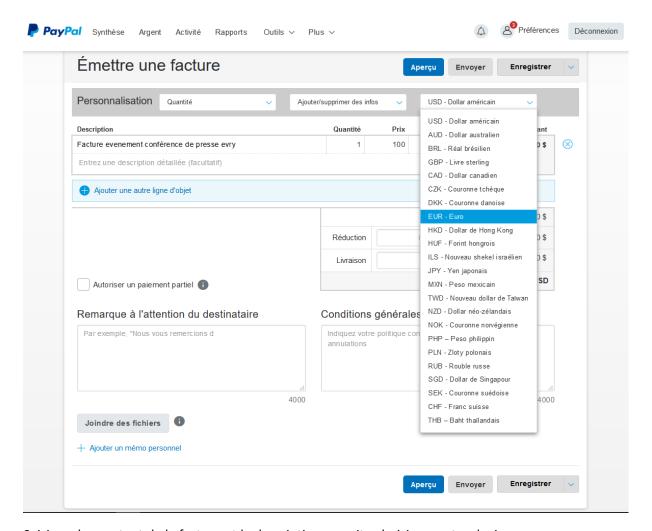


Cliquez sur « Créez une facture »

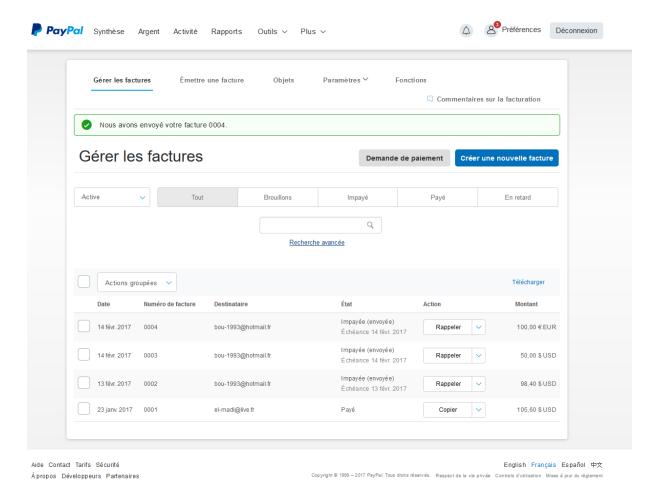


Remplissez les champs demandés.

NB : Vous pouvez facturer plusieurs clients si c'est le même montant.

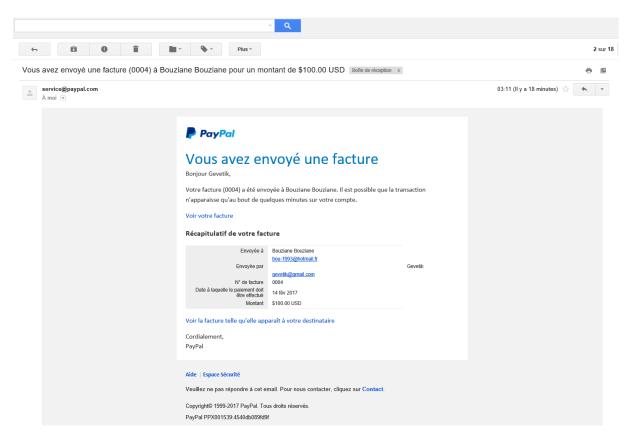


Saisissez le montant de la facture et la description, ensuite choisissez votre devis.

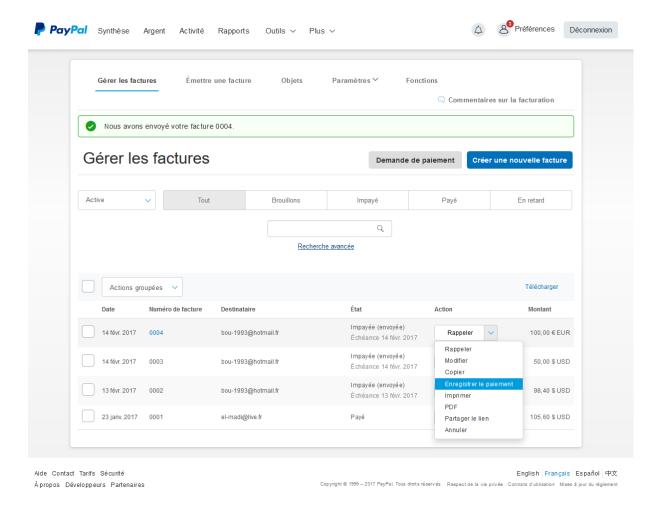


Enfin cliquez sur envoyer pour envoyer la facture par mail au(x) client(s) choisis.

Ici vous pouvez voir l'ensemble des factures éditer.

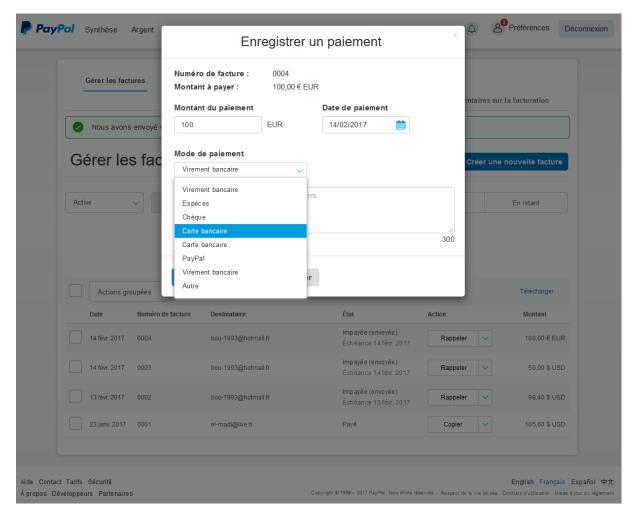


Vous recevez des notifications automatique pour chaque facture envoyer ou mis à jour.

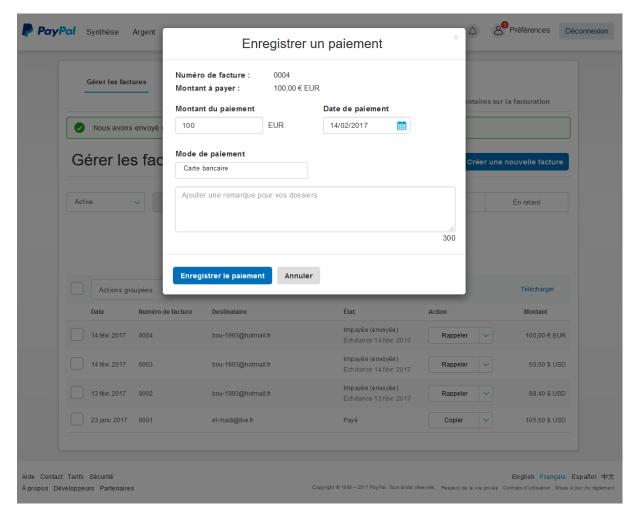


Vous pouvez modifier votre facture à tout moment. Vous avez aussi la possibilité de faire d'autres choix.

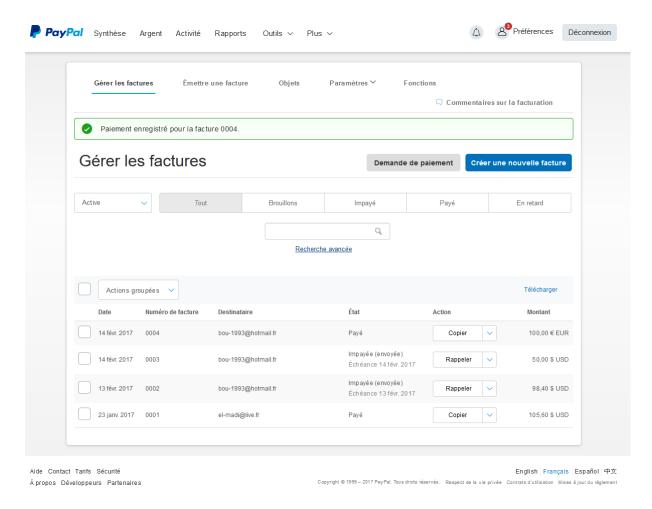
Pour enregistrer un paiement cliquez sur le menu déroulant et choisissez « Enregistrer le paiement »



Ensuite choisissez le mode de paiement.

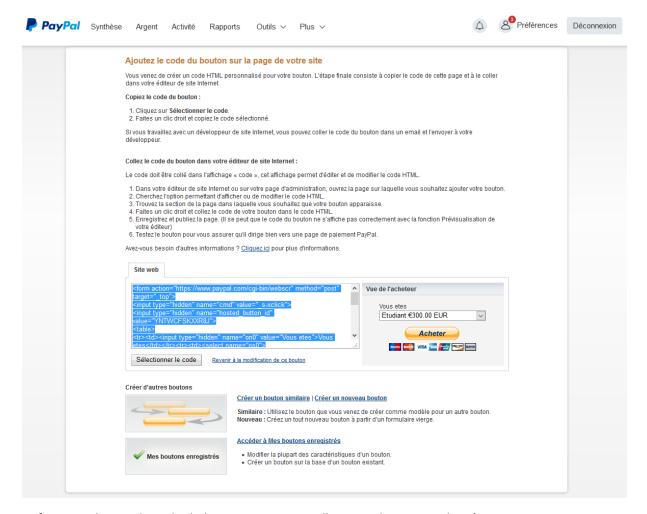


Enfin cliquez sur « Enregistrer le paiement »



L'état de la facture passe de « Impayée » à « Payé »

Et mettra à jour automatiquement votre tableau de bord dans la page d'accueil.



Enfin vous obtenez le code du bouton que vous collerez sur la page souhaitée.

V. Evolution à venir

- Régler certains accès (notamment l'accès aux évènements sans se connecter)
- Problème de code au niveau de la réservation d'une place pour un évènement
- Le bouton de paie mis en place est complétement hors d'usage (il a été ajouté afin de pouvoir en parler avec l'enseignant, mais aussi pour que ayez une idée sur son utilité. Bien entendu il doit apparaître seulement après la réservation).
- Mettre en place un système de suivi pour les administrateurs permettant de connaître toutes les informations sur leurs évènements (nombre d'inscrits ...).
- Gérer le métier « Gestionnaire financier » qui n'a pas été fait.