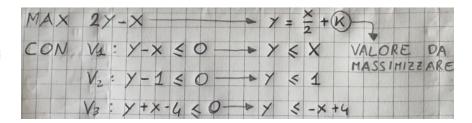
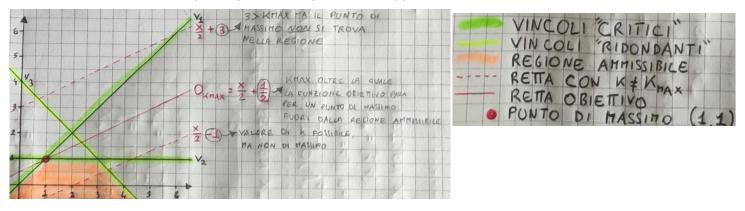
CAMPIONAMENTO MANUALE

Sia lo scopo del problema andare a trovare il punto che massimizza la funzione obiettivo, pur rispettando i vincoli indicati.

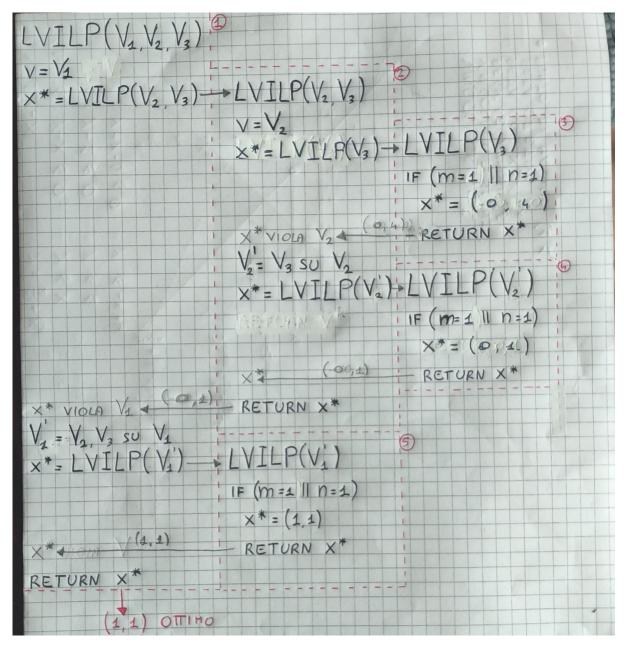


Limitando la ricerca al primo quadrante, il problema è rappresentato come:

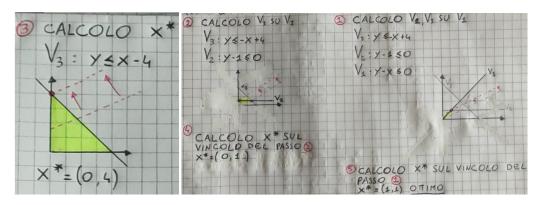


CAMPIONAMENTO V1,V2

Eseguendo l' algoritmo campionando arbitrariamente V1 e successivamente V2, effettuamo le seguenti operazioni (ogni riquadro tratteggiato è una chiama di funzione):



Dal punto di vista pratico, ogni funzione esegue i seguenti calcoli:



CAMPIONAMENTO V2,V1

In modo similare a prima:

