کیف یول

توجه: این سؤال دارای داوری خودکار نیست و نمرهی آن پس از چک کردن دستی کدها، اعلام میشود.

کیانوش در حال گذراندن تعطیلات نوروز است و به این نتیجه رسیده اگر فقط یک چیز باشد که خیلی در شرایط کنونی به آن نیاز داشته باشد، آن یک کیف پول هوشمند است! کیانوش از شما کمک میخواهد تا برنامهای بنویسید که به او میزان موجودی کیف پولش را بگوید و درصورتی که میخواهد خریدی بیشتر از بودجهاش بکند، به او هشدار دهد. همچنین بتواند مقداری پول پسانداز کند و هر زمان که تنها ۵۰ هزار تومان موجودی برایش باقی ماند، به او اطلاعرسانی کند.

در این سوال، شما باید کلاسی با نام Wallet بنویسید به طوری که:

- دو ویژگی total و saving داشته باشد. total متغیری از جنس int درواقع کل موجودی کیف پول به غیر از پولهای پسانداز شده است. saving نیز متغیری از جنس float است که مقدار پول پسانداز شده است. دقت کنید هر دو متغیر total و saving نباید از خارج از کلاس قابل دسترسی باشند.
 - یک متد به نام account_balance داشته باشد که موجودی کیف پول را برگرداند.
- یک متد به نام add داشته باشد که به وسیلهی آن بتوانیم به حساب خود پول واریز کنیم. پس از موفقیت آمیز بودن عملیات واریز نیز پیام مناسب چاپ شود.
- یک متد به نام save داشته باشد که مقدار پول و درصد پولی که میخواهد از آن پول ذخیره کند،
 به کاربر داده شود و آن پول را به ویژگی saving اضافه کند.
 - یک متد به نام withdraw داشته باشد که به وسیلهی آن بتوان از کیف پول برداشت کرد.

برای مثال، اگر تابع add را صدا بزنیم:

```
int main() {
    Wallet mywal(1000,0);
    mywal.add(100);
}
```

3

ورودی اول مقدار پول اولیه است که به جای total قرار میگیرد. مقدار پسانداز اولیه را صفر درنظر بگیرید. به عنوان خروجی خواهیم داشت:

```
100 added!
```

تابع withdraw وظیفهی برداشت از کیف پول شما را بر عهده دارد.

```
1  int main() {
2    Wallet mywal(1000,0);
3    mywal.withdraw(4000);
4    mywal.withdraw(100);
5  }
```

این تابع ابتدا چک میکند اگر مقداری که میخواهید برداشت کنید بیشتر از موجودی باشد، در خروجی عبارت low account balance را چاپ میکند. درغیراینصورت، به اندازهی دادهشده از کل پول (total) برداشت میکند و در نهایت withdrawed successfully را چاپ میکند.

مثلا خروجی تابع بالا به صورت زیر است:

```
low account balance
100 withdrawed successfully
```

تابع account_balance مقدار total را برمیگرداند.

```
1 int main() {
2  Wallet mywal(1000,0);
3  mywal.withdraw(100);
4  cout<< mywal.account_balance();
5 }</pre>
```

در خروجی خواهیم داشت:

```
100 withdrawed successfully
900
```

تابع save مقداری از پول دادهشده که به عنوان اولین ورودی میگیرد را به ویژگی save اضافه میکند.

```
1  int main() {
2     Wallet mywal(1000,0);
3     mywal.save(4000,0.1);
4     cout<< mywal.account_balance();
5  }</pre>
```

در خروجی خواهیم داشت:

Сору

400.000000 saved! 4600