

Case Front-end Developer

NLO organiseert een nieuw kansspel. Op een website zien gebruikers een grote verrassingskalender met 10000 vakjes (100x100 grid). In 1 vakje zit een hoofdprijs van 25000 euro, in 100 vakjes zit een troostprijs van 100 euro. Een bezoeker van de website mag 1 vakje wegkrassen om zo kans te maken op een prijs. Ze zien welke vakjes al door andere gebruikers zijn opengemaakt en welke niet.

In de programmeertaal- en framework naar jouw keuze:

- Maak een webpagina waarop de verrassingskalender te zien is. Dit mag een simpele ongestylde grid zijn van 100 x 100.
- Een gebruiker kan een vakje openkrassen, waardoor de prijs eronder langzaam zichtbaar wordt.
- Bij herladen van de pagina moet zichtbaar blijven welke vakjes al open gekrast zijn en welke prijs daaronder zat.
- Je hoeft geen authenticatie te bouwen, je mag het concept dat meerdere gebruikers krassen in de kalender dus simuleren.

Het doel van deze opdracht is dat jij laat zien waar je technisch enthousiast van wordt. Richt je op wat jij belangrijk vindt in front-end werk: performance, UX, codekwaliteit, testbaarheid, design systems, tooling – alles is goed, zolang het jouw kwaliteiten laat zien.