Bericht Steinschlagrisiko

Challenge CWM1

Livio Prosdocimo, Roberto Lorusso, Linus Ackerman
n09.06.2024

Inhaltsverzeichnis

Problem	2
Wahrscheinlichkeitsmodellierung	3
Zufallsvariablen	3
Verteilungen	3
Zone 1 Masse	3
Zone 1 Geschwindigkeit	3
Zone 1 Zeitabstände	3
Zone 2 Masse	3
Zone 2 Geschwindigkeit	3
Zone 2 Zeitabstände	3
Simulation	4
Generieren	4
Wahrscheinlichkeitsberechnung	5
Aussagekraft der Simulation	6
Ergebniss	7
Empfehlung	8

Problem

Wahrscheinlichkeitsmodellierung

Zufallsvariablen

Verteilungen

Zone 1 Masse

Zone 1 Geschwindigkeit

Zone 1 Zeitabstände

Zone 2 Masse

Zone 2 Geschwindigkeit

Zone 2 Zeitabstände

Simulation

Generieren

Das Generieren der Daten wurde in R
 umgesetzt. Dabei wurden die gewählten Verteilungen gewählt, welche im Kapitel Verteilungen gewählt wurden. Es wurde sich dafür entschieden die Anzahl Steinschläge auf 10^5 Interation festzulegen.

```
set.seed(8128) # The 4. perfect number
zone_1_generated = data.frame(
   mass = runif(amount_iteration, min=0, max=1),
   velocity = runif(amount_iteration, min=0, max=1),
   time_diff = runif(amount_iteration, min=0, max=1)
)

zone_2_generated = data.frame(
   mass = runif(amount_iteration, min=0, max=1),
   velocity = runif(amount_iteration, min=0, max=1),
   time_diff = runif(amount_iteration, min=0, max=1)
)
```

Die Kinetische Energie wird anhand der Geschwindigkeit und Masse eines Steinschlags, mittels der Physikalischen Formel dafür berechnet und in Kilo Newton Meter umgewandelt.

$$E_{\rm kin} = \frac{1}{2} \times m \times v^2$$

```
zone_1_generated$kin_energy =
  zone_1_generated$mass * zone_1_generated$velocity^2 * 0.5 / 1000

zone_2_generated$kin_energy =
  zone_2_generated$mass * zone_2_generated$velocity^2 * 0.5 / 1000
```

// TODO: Show Plots with densetiy: ExtraGrid

Wahrscheinlichkeitsberechnung

Dass bei einem Steinschlag die Sicherheitsnetze reissen, müsste die kinetische Energie höher sein als 1200 kNm oder 600 kNm und die Masse im Sicherheitsnetz grösser oder gleich 2000 kg sein. Das Sicherheitsnetz wird alle 24 Stunden geleert.

Um die Masse im Netz bei einem Steinschlag zu berechnen, wird rekursiv durch alle vergangenen Steinschläge, welche in den letzten 24 Stunden stattgefunden haben, gegangen und die Masse summiert. Dadurch wird es ermöglicht, alle Steinschläge herauszufiltern, welche eine kinetische Energie von mindestens 1200 kNm haben oder mindestens 600 kNm und im Sicherheitsnetz eine Gesamtmasse von 2000 kg liegen.

Mit diesen Angaben ist es möglich, die Wahrscheinlichkeit, dass das Sicherheitsnetz reisst, auszurechnen. Dafür verwenden wir folgende Formel.

$$P_{\text{Netz reisst}} = \frac{\text{Anzahl Netz Versagen}}{\text{Anzahl Steinschläge}}$$

Das ein Steinschlag in einem Unfall endet muss zusätzlich ein Auto vor Ort sein. Um die Wahrscheinlichkeit zu berechnen wird die Zeit Benötigt, welches ein Auto braucht um für einen Möglichen Steinschlag zu bremsen. Dies lässt sich aus dem Bremsweg, was sich bei einer Gefahrenbesmung bei 18m liegt, bei einer Geschwindigkeit von 60 km/h und der Geschwindigkeit, wie folgt berechnen.

$$t = \frac{2s}{v} \Rightarrow \frac{2 \times 18m}{16.\overline{6}m/s} \approx 2.16s$$

Dazu wird noch die Vorbremszeit von 1.2 Sekunde addiert, welche ein Mensch braucht um auf die Bremse zu drücken. Damit kommt man auf 3.36 Sekunden, welche ein Auto in der Gefahrenzone ist. Durch diesen Wert können wir die Wahrscheinlichkeit berechnen, dass ein Auto zu einem beliebigen Zeitpunkt in der Gefahrenzone ist.

$$P_{\text{Auto anwesend}} = \frac{3.36 \times \text{Anazhl Autos Pro Tag}}{\text{Anzahl Sekunden Pro Tag}} \Rightarrow \frac{3.36 \times 600}{86400} = \frac{7}{300}$$

Mit der Wahrscheinlichkeit, dass das Sicherheitsnetz reisst, ein Auto anwesend ist und der durchschnittlichen Steinschläge pro Jahr, lässt sich die Wahrscheinlichkeit eines tödlichen Unfalls in einer Zone für ein Jahr berechnen.

 $P_{\text{T\"{o}dlicher Unfall pro Jahr}} = P_{\text{Auto anwesend}} \times P_{\text{Netz reisst}} \times \text{ Durchschnittliche Steinschl\"{a}ge pro Jahr}$

Aussagekraft der Simulation

// TODO: mit Varianz und so. Könnte noch triky werden.

Ergebniss

Empfehlung