# 功能点

1. 球队时间轴

每支球队有一个自己的本赛季时间轴，从起始比赛到最后一场比赛。时间轴以天为单位横向或纵向展示，鼠标移过时间轴会有表示移动到哪一天，并在页面动态显示当天与该球队有关的信息，比如比赛、新闻、转会等。

1. 比赛评论

在时间轴上若选择了当前球队有比赛的那一天，则出现球评选项，可以评价该场比赛（如何展示有待考虑）。是否可以评价别人的球评，是否有类似“赞同”/“否定”的功能。采用一种算法将球评展示出来，最后通过“more”链接，跳转到该场比赛的所有球评中。

1. 数据

所有球队数据，比赛数据，新闻数据都需手动导入存在数据库中。

# 技术

1. 后台：php+mysql
2. 前端：html5、css3、jquery、ajax，响应式web设计。
3. php只负责吐json数据，所有html页面的渲染由前端负责，js通过模板引擎动态加载网页。

# 细节

1. 时间轴：拟采用canvas画，用纵向或者是横向？
2. 时间轴对应的球队信息如何展示，这个需要讨论，画图等。
3. 是否需要数据导入页面。只方便我们自己导入。还是字节填数据库。
4. 建议：一期只做一支球队的时间轴展示，包括时间轴、对应日期的信息、比赛信息等。

# 计划

1. 确定需求优先级。
2. 制定排期，可以根据具体任务对项目分成几个子项目，一项一项完成。
3. 对一期任务编写详细设计文档，包括UI、接口、美工等。
4. 前端、后台确定任务后分别开发，开发完成后联调。
5. 联调结束测试通过后，再开始制定二期计划，依此类推。