

Name	Anmeldung	
Akteur	User	
Trigger	-	
Kurzbeschreibung	Da das Lotto Programm für mehr als einen Spieler gedacht ist, wird ein Login benötigt. Der User kann sich hier mit seiner ID und seinem Passwort anmelden, die ID und das Passwort wurde zuvor über Registrierung registriert.	
Vorbedingungen	Der User muss registriert sein.	
Komponenten		
Essenzielle Schritte	Intention der Systemumgebung	Reaktion des Systems
		Aufforderung zum Anmelden
	ID und Passwort eingeben	
		Prüfung ob die eingegeben Datenstimmen
Ausnamefälle	-	
Nachbedingung	-	
Zeitverhalten	Anmeldung erfolgt < 1sec.	
Verfügbarkeit	immer	
Fragen, Kommentare	-	

Name	Registrierung	
Akteur	User	
Trigger	-	
Kurzbeschreibung	Da das Lotto Programm für mehr als einen Spieler gedacht ist, wird ein Registrierungsverfahren benötigt. Der User kann sich anschliessen mit seiner ID und seinem Passwort anmelden, die ID und das Passwort wurde über Registrierung registriert.	
Vorbedingungen	-	
Komponenten		
Essenzielle Schritte	Intention der Systemumgebung	Reaktion des Systems
		Aufforderung Registrierung
	Passwort eingeben	
		ID generieren
		ID und Passwort speichern
		ID zurückgeben
Ausnamefälle	-	
Nachbedingung	-	
Zeitverhalten	Registrierung erfolgt < 1sec.	
Verfügbarkeit	immer	
Fragen, Kommentare	-	

Name	Tipp abgeben	
Akteur	User	
Trigger	Anmeldung	
Kurzbeschreibung	Der User kann nun beliebig viele Tipps abgeben. Die dann in ein Logfile gespeichert werden und dann anschliessen bei der Auswertung auf Übereinstimmungen überprüft werden.	
Vorbedingungen	Der User muss angemeldet sein.	
Komponenten		
Essenzielle Schritte	Intention der Systemumgebung	Reaktion des Systems
	Tipp abgeben	
		Tipp in Logfile speichern
Ausnamefälle	-	
Nachbedingung	Logfile erstellen	
Zeitverhalten	Tipps Speicherung erfolgt < 1sec.	
Verfügbarkeit	immer	
Fragen, Kommentare	-	

Name	Lotto Auflösen	
Akteur	Admin	
Trigger	-	
Kurzbeschreibung	Der Admin hat die Möglichkeit das Lotto Spiel aufzulösen und somit einen Gewinner auszulösen. Der Gewinner wird dann in ein File geloggt.	
Vorbedingungen	Der User muss angemeldet sein & ein Admin sein.	
Komponenten		
Essenzielle Schritte	Intention der Systemumgebung	Reaktion des Systems
	Der Admin möchte das Spiel auflösen	
		Das Spiel wird aufgelöst.
		Der Gewinner wird in ein Logfile geschrieben.
Ausnamefälle	-	
Nachbedingung	Logfile erstellen	
Zeitverhalten	Registrierung erfolgt < 1sec.	
Verfügbarkeit	immer	
Fragen, Kommentare	-	
Name	Tipp abgeben	
Akteur	User	
Trigger	Anmeldung	
Kurzbeschreibung	Der User kann nun beliebig viele Tipps abgeben. Die dann in ein Logfile gespeichert werden und dann anschliessen bei der Auswertung auf Übereinstimmungen überprüft werden.	
Vorbedingungen	Der User muss angemeldet sein.	
Komponenten		
Essenzielle Schritte	Intention der Systemumgebung	Reaktion des Systems
		Aufforderung Registrierung.
	Passwort eingeben	
		ID generieren.
		ID und Passwort speichern.
		ID zurückgeben
Ausnamefälle	-	
Nachbedingung	Logfile erstellen	
Zeitverhalten	Tipps Speicherung erfolgt < 1sec.	
Verfügbarkeit	immer	
Fragen, Kommentare	-	