ElasticSearch Training

Advanced Concepts







Medcl,2013.1.20

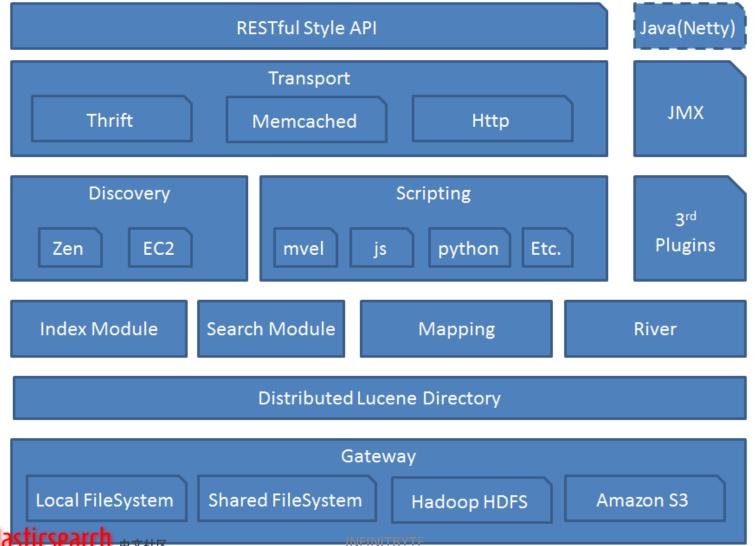
INFINITBYTE

你将学到什么?

- 模块介绍
- 设计理念
- 流程剖析
- 各种调优
- 监控



整体架构



Transport

- 传输层、可扩展
 - Native Java\Groovy API (by elasticsearch team)
 - Http API (by elasticsearch team)
 - Servlet transport (by elasticsearch team)
 - Memcached transport plugin (by elasticsearch team)
 - <u>Thrift Transport</u> (by elasticsearch team)
 - ZeroMQ transport layer plugin (by Tanguy Leroux)
 - <u>Jetty HTTP transport plugin</u> (by Sonian Inc.)
 - WebSocket transport plugin (by jprante)
 - etc.



Gateway

- 允许部分集群故障
- 允许整个集群故障
- Apple's TimeMachine

Gateway:

Local,本地分布式存储,推荐 Shared FS, 共享集中式文件存储 Hadoop,分布式文件系统存储 S3, 网络云文件系统存储

```
# gateway.type: local
# gateway.recover_after_nodes: 1
# gateway.recover_after_time: 5m
# gateway.expected_nodes: 2
```

5

 elasticsearch.中文社区

http://log.medcl.net/item/2010/09/translation-search-engine-and-the-time-machine/

索引存储及持久化

- 为什么需要持久化到Gateway?
 - 节点(集群)重启之后的索引数据恢复
- Gateway与WorkDir
 - Gateway存储完整的索引信息
 - WorkDir对外提供相应查询操作
 - WorkDir可以是内存、本地文件系统或两者结合
 - Gateway可以是本地文件系统、共享文件系统或HDFS等云存储
- WorkDir被假设是不安全的运行环境,数据允许随意丢失
- Gateway被假设是可靠的,持久化的数据存储



Discovery

- 节点自动发现
- Zen Discovery
 - MultiCast
 - Unicast
- EC2 (plugin cloud-aws is required)
- Zen 用来做节点自动发现和master选举,master用来处理节点的加入和退出,以及shard的重新分配,注意master不是单点的,当前master挂了之后,其它节点自动选举产生新的master。
- 节点不需要每次请求都通知master,所以没有任何单点故障的 瓶颈
- 只有当节点"准备就绪"的时候,该节点才会被通知可被使用。 (即等待该节点完全初始化完成)



Scripting

• scripting模块用来允许用户通过自定义脚本来进行评分计算,从而影响最终的搜索结果。

- 支持多种脚本语言:
 - mvel, js, groovy, python, and native java
- 脚本可以存放在相应目录实现预加载
 - config/scripts/group1/group2/test.py
- 或直接写在查询里面(inline)



River

- 什么是River?
 - River是一个运行在elasticsearch集群内部的可插拔的服务,主要用来从外部pull数据,然后往elasticsearch里面创建索引。
- <u>CouchDB River Plugin</u> (by elasticsearch team)
- <u>Wikipedia River Plugin</u> (by elasticsearch team)
- <u>Twitter River Plugin</u> (by elasticsearch team)
- <u>RabbitMQ River Plugin</u> (by elasticsearch team)
- RSS River Plugin (by David Pilato)
- MongoDB River Plugin (by Richard Louapre)
- Open Archives Initiative (OAI) River Plugin (by Jörg Prante)
- <u>St9 River Plugin</u> (by Sunny Gleason)
- <u>Sofa River Plugin</u> (by adamlofts)
- Amazon SQS River Plugin (by Alex B)
- <u>JDBC River Plugin</u> (by Jörg Prante)
- FileSystem River Plugin (by David Pilato)
- <u>LDAP River Plugin</u> (by Tanguy Leroux)
- <u>Dropbox River Plugin</u> (by David Pilato)
- ActiveMQ River Plugin (by Dominik Dorn)



Mapping

• Mapping 是定义搜索引擎如何处理一个索引 文档的过程,包括文档的搜索特征,比如 那些字段可被搜索,是否切词,如何切等 等,一个索引下面能存储不同 "mapping types" 的索引文档.



集群

- 节点类型
 - IndexNode: 既提供读也提供写
 - DataNode: 只提供数据存储和访问(负载均衡)
- 节点之间是对等关系,去中心化
- Master节点(弱化)
 - 只不过多了维护集群状态
 - 每个节点上面的集群状态数据都是实时同步的
 - 挂掉master,没有任何问题,任意一台自动顶上
 - #cluster.name: elasticsearch
 - #discovery.zen.minimum master nodes: 1
 - split brain



Node

- # node.name: "Franz Kafka"
- # node.rack: rack314
- "workhorse"
 - # node.master: false
 - # node.data: true
- "coordinator"
 - # node.master: true
 - # node.data: false
- "search load balancer"
 - # node.master: false
 - # node.data: false



分布式索引目录

- ES实现了一个分布式索引目录
- 索引级别的灵活配置
 - 每个索引可拆分为多个分片(Shard)
 - -每个分片可以拥有0个或多个副本
 - 索引级别的灵活配置
- 任何一个节点都能提供索引和查询操作
- 任何一个分片或其副本都可进行查询、搜索操作(一个完整功能的lucene索引)



Transaction log

- Indexed / deleted doc is fully persistent
- No need for a Lucene IndexWriter#commit
- Managed using a transaction log / WAL
- Full single node durability (kill dash 9)
- Utilized when doing hot relocation of shards
- Periodically "flushed" (calling IW#commit)



Partitioning

- 基于文档的分区(Document Partitioning)
 - Each shard has a subset of the documents
 - A shard is a fully functional "index"
- 基于词条的分区(Term Partitioning)
 - Shards has subset of terms for all docs



Partitioning - Term Based

- 优点:
 - 包含K个Term的查询,需要参与的Shard数量为K
- 优点: 对包含K个Term的查询条件,所需要的磁盘访问的复杂度为O(K)
- 缺点:
 - 网络流量高,数据量大
 - 每台机器的term都需要统一拿到一个地方来
- 缺点:
 - 无法获取单篇文档的完整信息(per doc information)
 - 以至于很难实现(facets / sorting / custom scoring)



Partitioning - Term Based

- Riak Search Utilizing its distributed key-
- value storage
- Lucandra (abandoned, replaced by Solandra)
 - Custom IndexReader and IndexWriter to
 - work on top of Cassandra
 - Very very "chatty" when doing a search
 - Does not work well with other Lucene
 - constructs, like FieldCache (by doc info)



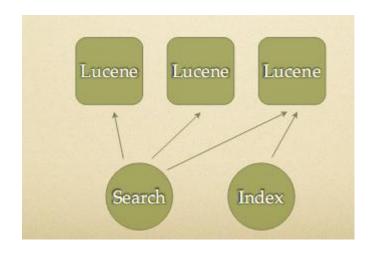
Partitioning - Document Based

- 优点:
 - 每个shard能够独立的处理查询请求
- 优点: 很方便的为每个文档添加信息
 - 很方便的实现(facets, sorting, custom scoring)
- 优点:很少的网络开销
- 缺点:每个shard都需要处理查询请求
- 缺点: shard为N,处理包含K个term的查询, 磁盘访问的复杂度为O(K*N)



Distributed Lucene Doc Partitioning

- Shard Lucene into several instances
- Index a document to one Lucene shard
- Distribute search across Lucene shards





分布式演示



- In a Nutshell - Distributed

索引流程

- 索引提交到节点
- 节点上面有shard group
- 什么是shard group?
- 什么是primary shard?
- hash并定位到primary shard,如果该节点上没有primary shard,则跳转到有primary shard的节点
- primary shard处理索引请求,分发replica请求到replica group,默认同步执行
- 写完translog,索引操作返回
- real get,是在未refresh前,直接从buffer和translog里面读取数据
- refresh之后,索引数据可见,可被搜索



查询流程

- get 和索引不一样,不需要在primary shard上执行
- hash
- 然后shard的replica group,挑选任意shard,来获取数据,可通过设置preference参数来进行控制
- 查询,是在任意节点上面做scatter和gather的过程, 查询类型searchtype
 - Query And Fetch
 - Query Then Fetch
 - Dfs, Query And Fetch
 - Dfs, Query Then Fetch
 - Count
 - Scan
- 允许部分shard请求失败



除了跑起来,还得跑得快

调优

INFINITBYTE 24

如何调优

- Zabbix
- iostatus
- netstat
- iotop
- sar
- htop
- application profiler
- query log analyzer
-

工具不重要, 重要的是思想

收集,观察,可视化, 定位问题,解决问题



Rebalancing

- 什么情况下会发生
 - 集群故障恢复
 - 节点挂掉
 - 副本分配
 - 动态调整副本数
 - 索引动态均衡
 - 新增机器
 - 挂掉机器

相关参数配置:

http://www.elasticsearch.org/guide/reference/modules/cluster.html



服务器优化

- JAVA环境
- * nofile 20480, 调整文件打开数
- swap off,关闭swap
- * memlock unlimited,调整memlock
- ulimit -n 204800,调整每个进程可打开文件数
- vi /etc/fstab ,关闭磁盘文件访问时间 /dev/*sdb* /var/elasticsearch ext3 noatime,nodiratime 0 0



JVM配置

vi elasticsearch\bin\service\elasticsearch.conf

set.default.ES_HEAP_SIZE=1024

HEAP_SIZE设置为物理内存的60%左右, 其余剩下内存留给操作系统做文件系统分页缓存等

Never Swaps # bootstrap.mlockall:true

'ulimit -l unlimited'

vi /etc/security/limits.conf
* - memlock unlimited

asticsearch.⇔☆ネナ⊠

INFINITBYTE

28

GC优化

- 淘汰JDK6, 使用JDK7、8
- 合理设置HEAP大小
 - 太小,频繁GC,OOM
 - 太大,delay,攒个大的,回收压力大,时间长, 内存占用高,可能造成swapping
- 默认HEAP使用率达到75%触发GC
- 提高吞吐还是提高速度,tradeoff
- 控制IndexMerge压力
 - #index.merge.policy.segments_per_tier:10
- 记录并分析GC日志
- http://jprante.github.com/2012/11/28/ElasticSearch-Java-Virtual-Machine-settings-explained.html



29

集群优化

- 经常遇到的问题
 - 集群恢复太慢
 - 集群恢复时,数据需要重新平衡
 - # discovery.zen.minimum_master_nodes: 1
 - # discovery.zen.ping.timeout: 3s
 - # cluster.routing.allocation.node_initial_primaries_recoveries: 4
 - # cluster.routing.allocation.node_concurrent_recoveries: 2
 - # indices.recovery.max_size_per_sec: 0
 - # indices.recovery.concurrent_streams: 5
 - 每个节点上面的shard数不均衡
 - 有些节点上面的shard都是热门数据,而有些刚好相反



集群优化

- 节点设置:
 - node.tag: tag1
- 控制集群的shard存放位置
 - index.routing.allocation.include.tag
 - index.routing.allocation.exclude.tag
- 通过节点ip来控制shard存放位置
 - cluster.routing.allocation.include._ip
 - cluster.routing.allocation.exclude._ip
- 然后在索引或者集群范围内应用设置
 - 实时动态修改,动态生效

http://www.elasticsearch.org/guide/reference/index-modules/allocation.html



Shard Allocation

• Cluster级别的设置

```
curl -XPUT localhost:9200/_cluster/setting-d'
{
    "persist": {
        "cluster.routing.allocation.exclude._ip":
    "192.168.1.1"
    }
}'
```

• Index级别的设置

```
curl –XPUT localhost:9200/medcl/ -d' {
    "index.routing.allocation.include.tag": "node1,node2"
}'
asticsparch mysts

INFINITBYTE
```

自定义属性

elasticsearch.yml配置

```
node.group1: group1_value1
node.group2: group2_value4
```

使用自定义参数

```
curl -XPUT localhost:9200/test/_settings -d '{
  "index.routing.allocation.include.group1" : "xxx"
  "index.routing.allocation.include.group2" : "yyy",
  "index.routing.allocation.exclude.group3" : "zzz",
}'
```



每节点shard数

- · 能够设置每个节点上面最多承载的shard数量
- index级别,分别设置,实时设置,实时生效

```
curl -XPUT localhost:9200/medcl -d'
{
    "index.routing.allocation.total_shards_per_node": 2
}'
```



索引优化

- 影响索引速度的因素
 - shard数量
 - 节点数量
 - 集群同步操作
 - 索引操作
 - 合并、优化
 - 索引写操作,每个lucene目录每次只有一个写操作
 - 磁盘io
 - io次数及速度
 - translog和data目录放ssd



索引优化

- client端减少频繁建立连接
 - 使用tcp长连接,而非http
 - 多线程
 - 连接池
- client减少请求次数,合并索引操作
 - 使用bulk接口
- 尽量减少索引大小,索引前预处理、过滤等
- 合理规划mapping,合理使用分词,减少索引量
- store、_source合理启用,减少索引量
- mapping、analyzer合理化设置



索引优化

- · 批量索引时, ES相关优化
 - 关闭_refresh或调大刷新时间,默认1s
 - 各节点同时接收索引
 - 索引replica设置为0
 - 索引segments个数,optimize来合并
 - translog参数调整
 - index.translog.flush_threshold_ops ,默认5000
 - merge参数调整:
 - index.merge.policy.merge_factor,默认10



- 影响查询时间的因素
 - 服务器硬件环境
 - 索引量
 - 索引shard数量
 - 索引shard里面小文件数目
 - 索引存放位置
 - 查询条件
 - 是否有缓存



- 查询条件设计优化
 - 尽量使用Filter, 合理设置Cache大小
 - 字段分词规则设计
- 执行Optimize接口优化索引库
 - 合并Segments
- 合理规划Index和Shard
 - 使用Routing
 - 按照数据特征划分索引

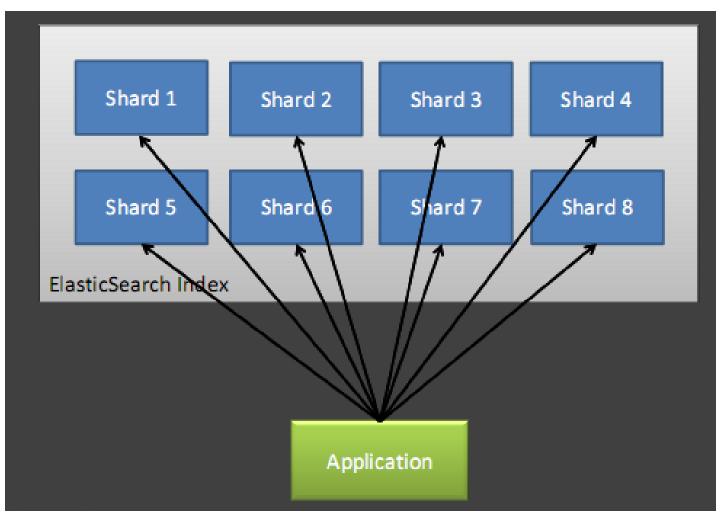


Shard&Routing

- 索引和查询的路由策略
- 默认情况下
 - type+id: 哈希取模

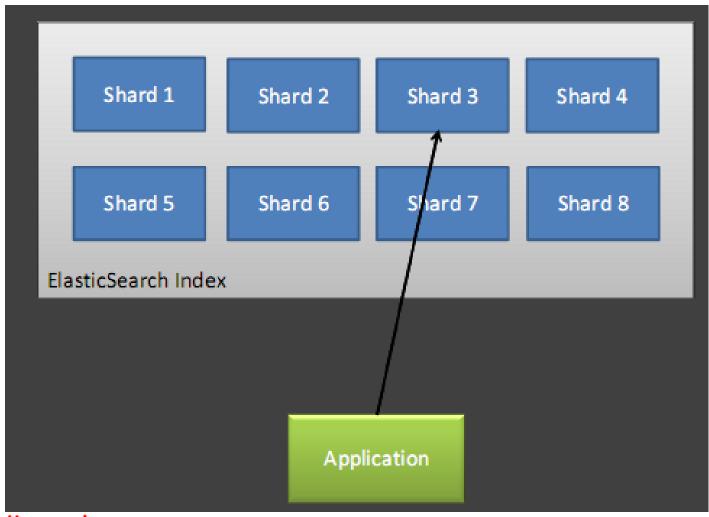


No Routing





With Routing





- Shard容量有上限
 - 根据具体的服务器及相关配置找到单个shard的瓶颈
- 索引大小同样有上限
 - shards*max_shard_size
- Replica同样有上限,当replica超过阀值,只是 多占一份磁盘空间而已
- shard数目要看具体的数据和使用场景,没有公式
 - 硬件、文档数、文档大小、查询(是否使用sort、facet等)



- wildcard
- sorting
- faceting
- query or filter
- analyzer
- warmup



- 在满足查询功能的情况下
 - 选择合理的查询类型
 - 掌握各个查询的特性和使用场景
 - 尝试调整查询参数
 - 分别记录并比较查询时间
 - -每次只修改一个参数
 - 查询尽量模拟真实场景



Cache

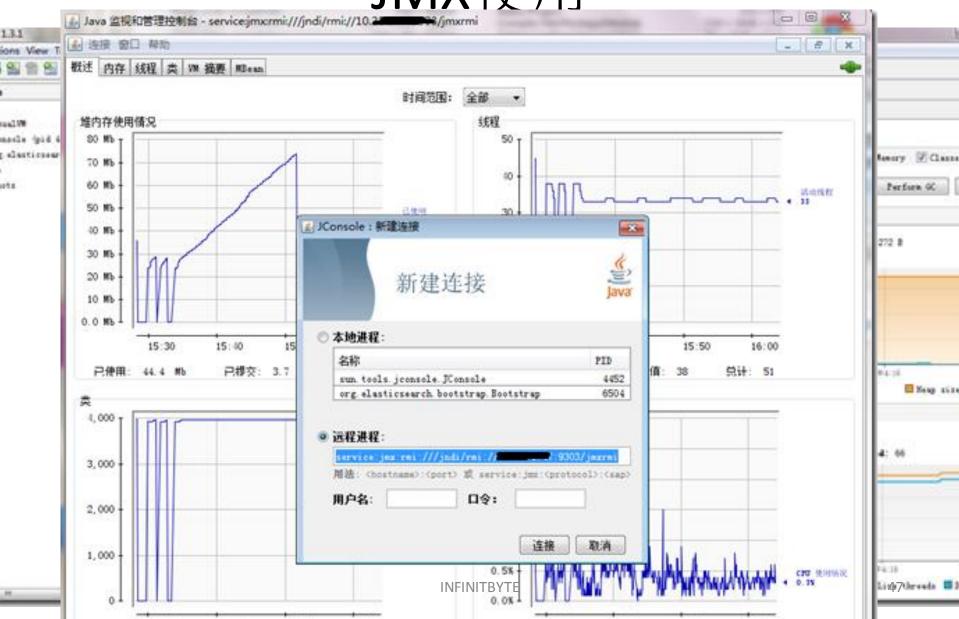
- Filter Cache
 - 缓存filters查询结果集
 - 类型
 - Node Filter Cache,节点全局共享,All Shard,LRU
 - indices.cache.filter.size: 20%, 或配置为具体容量, 如512mb
 - Index Filter Cache
 - index级别, 3种类型: resident、soft、weak
 - index.cache.filter.max_size: -1
 - index.cache.filter.expire: 5m
- Field Data Cache
 - 当字段做sorting或者faceting,加载字段的值开销比较大
 - 2种类型: resident、soft
 - index.cache.field.max_size: -1
 - index.cache.field.expire: 5m
- Cache监控,Bigdesk
- http://www.elasticsearch.org/guide/reference/index-modules/cache.html



INFINITBYTE

46

JMX使用



查看集群健康状态

http://localhost:9200/ cluster/health

```
"cluster_name": "elasticsearch",
"status": "yellow",
"timed_out": false,
"number_of_nodes": 1,
"number_of_data_nodes": 1,
"active_primary_shards": 30,
"active_shards": 30,
"relocating_shards": 0,
"initializing_shards": 0,
"unassigned_shards": 30
```

其它接口

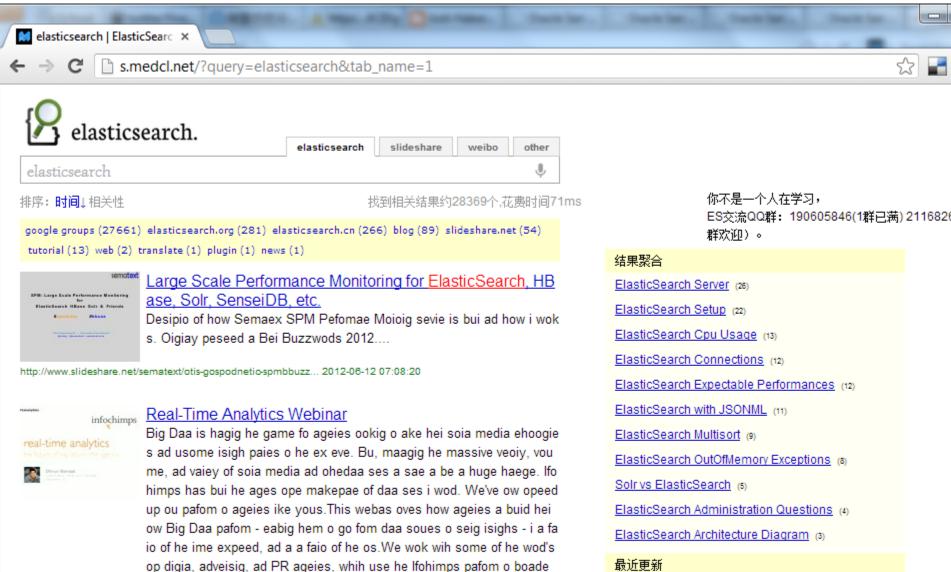
- Health
- State
- Update Settings
- Nodes Info
- Nodes Stats
- Nodes Shutdown
- Nodes Hot Threads



常用管理API

- 索引开关闭、只读
 - curl -XPOST 'localhost:9200/my_index/_close'
 - curl -XPOST 'localhost:9200/my_index/_open'
- 优化、refresh
 - curl -XPOST 'http://localhost:9200/my_index/_optimize'
 - curl -XPOST 'http://localhost:9200/my_index/_refresh'
- 调整replica数
 - curl -XPUT: http://localhost:9200/myindex/_settings
 { "index" : { "numberOfReplicas" :2 } }
- clear cache
 - curl -XPOST 'http://localhost:9200/twitter/_cache/clear'





Re: has parent query and routing (2013-01-19 07:24:49)

Re: Understanding Threadpools (2013-01-19 03:05:10)

Re: Short Questions (2013-01-18 22:36:02)

@S (2013-01-18 22:58:14)

Re: Text Search with more preference to prefix match

Re: Problem creating elasticsearch client unde

51

ad sae hei popieay daa offeigs hough- Seime ad Ifuee Aaysis- Cie Cuso me Isighs- Rea-Time Soia Media Aayis- Ifogaphi ad Repo Geeaio- Topi ad Meme Takig - Web Taffi Aaysis- Pesoaized Campaigs- Mobie ad Co ss-Chae Repoig...

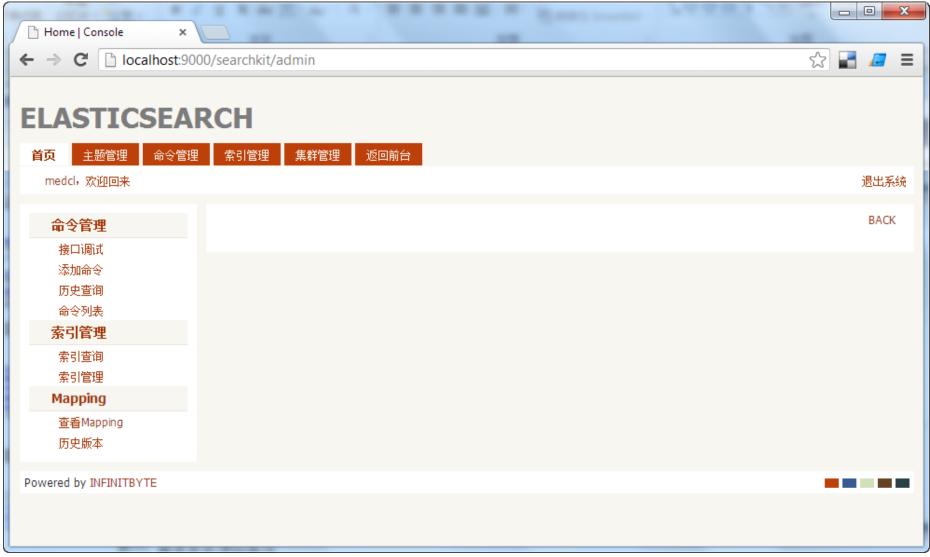
http://www.slideshare.net/infochimps/realtime-analytics-webi... 2012-06-12 07:08:20

LibreCat::Catmandu



☆ 🔐

Coming Soon~



INFINITBYTE 53

一些工具

- <u>elasticsearch-head</u>: A web front end for an elastic search cluster.
- <u>bigdesk</u>: Live charts and statistics for elasticsearch cluster.
- paramedic: Live charts with cluster stats and indices/shards information.
- <u>SPM for ElasticSearch</u>: Performance monitoring with live charts showing cluster and node stats, integrated alerts, email reports, etc.



相关链接

- http://www.elasticsearch.org/
 项目网站
- https://github.com/elasticsearch/ 源码
- http://s.medcl.net/ 资源聚合
- http://elasticsearch.cn/ 中文站点
- http://es-bbs.medcl.net/ 中文论坛
- QQ群: 211682609





INFINITBYTE 57

Thank you!







INFINITBYTE 58