





Plano de Trabalho Docente - 2018

Ensino Técnico

- I Atribuições e atividades profissionais relativas à qualificação ou à habilitação profissional, que justificam o desenvolvimento das competências previstas nesse componente curricular.
- Atribuições: Executar análise de problemas, elaborando modelos de soluções em etapas.
- > Atribuições: Instalar, codificar, compilar e documentar programas e sistemas de informação para desktop, web e dispositivos móveis, prestando suporte e apoio aos usuários.
- Área de Atividades: B PROJETAR SISTEMAS E APLICAÇÕES
- ➤ Área de Atividades: C DESENVOLVER SISTEMAS E APLICAÇÕES
- ➤ Área de Atividades: F DEMONSTRAR COMPETÊNCIAS PESSOAIS







Módulo: 2º MÓDULO

Unidade de Ensino Médio e Técnico - Cetec

II - Competências, Habilidades e Bases Tecnológicas do Componente Curricular

Componente Curricular: TÉCNICAS DE ORIENTAÇÃO A OBJETOS

Νº	Competências	Ν°	Habilidades	Ν°	Bases Tecnológicas
1.	Compreender os conceitos e técnicas de orientação a objetos e sua aplicação em programação	1.1	Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos.		Introdução à Orientação a Objetos: objetos e classes atributos e métodos; tipos de atributos: público, privado e protegido; tipos de métodos: público, privado e protegido específicos, de acesso e construtores;
			Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas.	2.	Abstração
				3.	Encapsulamento
				4.	Relação de objetos: associação, agregação, composição e dependência
				5.	Herança: reutilização de código, de construtores, de métodos abstratos, de superclasses e de subclasses
					Polimorfismo: subclasse, sobrescrita de método e sobrecarga de método
				7.	Interfaces: padronização
				8.	Classes e métodos abstratos
				9.	Exceções







Módulo: 2º MÓDULO

Unidade de Ensino Médio e Técnico - Cetec

III - Procedimento Didático e Cronograma de Desenvolvimento

Componente Curricular: **TÉCNICAS DE ORIENTAÇÃO A OBJETOS**

Habilidades	Bases Tecnológicas	Procedimentos Didáticos	Cronograma / Dia e Mês
 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 1. Introdução à Orientação a Objetos: objetos e classes: atributos e métodos; tipos de atributos: público, privado e protegido; tipos de métodos: público, privado e protegido; específicos, de acesso e construtores;	 Recepção dos alunos ingressantes Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação Aula Expositiva 	24/07 a 27/07
 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 1. Introdução à Orientação a Objetos: objetos e classes: atributos e métodos; tipos de atributos: público, privado e protegido; tipos de métodos: público, privado e protegido; específicos, de acesso e construtores;	 Recepção dos alunos ingressantes Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação Aula Expositiva Aula Prática Atividade Avaliativa Atividade Avaliativa Interdisciplinar Desenvolvimento de Projeto Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar Correção da Atividade Avaliativa Entrega de Menções Atividade Extracurricular 	30/07 a 03/08

 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 1. Introdução à Orientação a Objetos: objetos e classes: atributos e métodos; tipos de atributos: público, privado e protegido; tipos de métodos: público, privado e protegido; específicos, de acesso e construtores;	 Recepção dos alunos ingressantes Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação Aula Expositiva Aula Prática Atividade Avaliativa Atividade Avaliativa Interdisciplinar Desenvolvimento de Projeto Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar Correção da Atividade Avaliativa Entrega de Menções Atividade Extracurricular 	06/08 a 10/08
 ➤ 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. ➤ 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 1. Introdução à Orientação a Objetos: objetos e classes: atributos e métodos; tipos de atributos: público, privado e protegido; tipos de métodos: público, privado e protegido; específicos, de acesso e construtores;	Recepção dos alunos ingressantes Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação Aula Expositiva Aula Prática Atividade Avaliativa Interdisciplinar Desenvolvimento de Projeto Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar Correção da Atividade Avaliativa Entrega de Menções Atividade Extracurricular	13/08 a 17/08

 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 1. Introdução à Orientação a Objetos: objetos e classes: atributos e métodos; tipos de atributos: público, privado e protegido; tipos de métodos: público, privado e protegido; específicos, de acesso e construtores;	 ➢ Recepção dos alunos ingressantes ➢ Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação ➢ Aula Expositiva ➢ Aula Prática ➢ Atividade Avaliativa ➢ Atividade Avaliativa Interdisciplinar ➢ Desenvolvimento de Projeto ➢ Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar ➢ Correção da Atividade Avaliativa ➢ Entrega de Menções ➢ Atividade Extracurricular 	20/08 a 24/08
 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 1. Introdução à Orientação a Objetos: objetos e classes: atributos e métodos; tipos de atributos: público, privado e protegido; tipos de métodos: público, privado e protegido; específicos, de acesso e construtores;	 ➢ Recepção dos alunos ingressantes ➢ Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação ➢ Aula Expositiva ➢ Aula Prática ➢ Atividade Avaliativa ➢ Atividade Avaliativa Interdisciplinar ➢ Desenvolvimento de Projeto ➢ Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar ➢ Correção da Atividade Avaliativa ➢ Entrega de Menções ➢ Atividade Extracurricular 	27/08 a 31/08

 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 2. Abstração	 Recepção dos alunos ingressantes Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação Aula Expositiva Aula Prática Atividade Avaliativa Atividade Avaliativa Interdisciplinar Desenvolvimento de Projeto Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar Correção da Atividade Avaliativa Entrega de Menções Atividade Extracurricular 	03/09 a 06/09
 ➤ 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. ➤ 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 2. Abstração	Recepção dos alunos ingressantes Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação Aula Expositiva Aula Prática Atividade Avaliativa Atividade Avaliativa Interdisciplinar Desenvolvimento de Projeto Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar Correção da Atividade Avaliativa Entrega de Menções Atividade Extracurricular	10/09 a 14/09

 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 3. Encapsulamento	 Recepção dos alunos ingressantes Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação Aula Expositiva Aula Prática Atividade Avaliativa Atividade Avaliativa Interdisciplinar Desenvolvimento de Projeto Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar Correção da Atividade Avaliativa Entrega de Menções 	17/09 a 21/09
 ➤ 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. ➤ 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 3. Encapsulamento	 Atividade Extracurricular Recepção dos alunos ingressantes Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação Aula Expositiva Aula Prática Atividade Avaliativa Atividade Avaliativa Interdisciplinar Desenvolvimento de Projeto Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar Correção da Atividade Avaliativa Entrega de Menções Atividade Extracurricular 	24/09 a 29/09

 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 4. Relação de objetos: associação, agregação, composição e dependência	 Recepção dos alunos ingressantes Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação Aula Expositiva Aula Prática Atividade Avaliativa Atividade Avaliativa Interdisciplinar Desenvolvimento de Projeto Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar Correção da Atividade Avaliativa Entrega de Menções Atividade Extracurricular 	01/10 a 05/10
 ➤ 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. ➤ 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 4. Relação de objetos: associação, agregação, composição e dependência	 ➢ Recepção dos alunos ingressantes ➢ Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação ➢ Aula Expositiva ➢ Atividade Avaliativa ➢ Atividade Avaliativa Interdisciplinar ➢ Desenvolvimento de Projeto ➢ Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar ➢ Correção da Atividade Avaliativa ➢ Entrega de Menções ➢ Atividade Extracurricular 	08/10 a 11/10

 ➤ 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. ➤ 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 5. Herança: reutilização de código, de construtores, de métodos abstratos, de superclasses e de subclasses	 Recepção dos alunos ingressantes Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação Aula Expositiva Aula Prática Atividade Avaliativa Atividade Avaliativa Interdisciplinar Desenvolvimento de Projeto Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar Correção da Atividade Avaliativa Entrega de Menções 	16/10 a 19/10
		➤ Atividade Extracurricular	
 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 5. Herança: reutilização de código, de construtores, de métodos abstratos, de superclasses e de subclasses	 ➢ Recepção dos alunos ingressantes ➢ Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação ➢ Aula Expositiva ➢ Aula Prática ➢ Atividade Avaliativa ➢ Atividade Avaliativa Interdisciplinar ➢ Desenvolvimento de Projeto ➢ Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar ➢ Correção da Atividade Avaliativa ➢ Entrega de Menções ➢ Atividade Extracurricular 	22/10 a 26/10

 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 6. Polimorfismo: subclasse, sobrescrita de método e sobrecarga de método	 ➢ Recepção dos alunos ingressantes ➢ Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação ➢ Aula Expositiva ➢ Aula Prática ➢ Atividade Avaliativa ➢ Atividade Avaliativa Interdisciplinar ➢ Desenvolvimento de Projeto ➢ Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar ➢ Correção da Atividade Avaliativa ➢ Entrega de Menções ➢ Atividade Extracurricular 	29/10 a 01/11
 ➤ 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. ➤ 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 6. Polimorfismo: subclasse, sobrescrita de método e sobrecarga de método	 Recepção dos alunos ingressantes → Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação → Aula Expositiva → Aula Prática → Atividade Avaliativa Interdisciplinar → Desenvolvimento de Projeto → Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar → Correção da Atividade Avaliativa → Entrega de Menções → Atividade Extracurricular 	05/11 a 10/11

 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 7. Interfaces: padronização	 ➢ Recepção dos alunos ingressantes ➢ Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação ➢ Aula Expositiva ➢ Aula Prática ➢ Atividade Avaliativa ➢ Atividade Avaliativa Interdisciplinar ➢ Desenvolvimento de Projeto ➢ Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar ➢ Correção da Atividade Avaliativa ➢ Entrega de Menções ➢ Atividade Extracurricular 	12/11 a 14/11
 ➤ 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. ➤ 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 7. Interfaces: padronização	 Recepção dos alunos ingressantes → Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação → Aula Expositiva → Aula Prática → Atividade Avaliativa → Atividade Avaliativa Interdisciplinar → Desenvolvimento de Projeto → Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar → Correção da Atividade Avaliativa → Entrega de Menções → Atividade Extracurricular 	21/11 a 23/11

 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 8. Classes e métodos abstratos	 ➢ Recepção dos alunos ingressantes ➢ Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação ➢ Aula Expositiva ➢ Aula Prática ➢ Atividade Avaliativa ➢ Atividade Avaliativa Interdisciplinar ➢ Desenvolvimento de Projeto ➢ Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar ➢ Correção da Atividade Avaliativa ➢ Entrega de Menções ➢ Atividade Extracurricular 	26/11 a 30/11
 ➤ 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. ➤ 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 8. Classes e métodos abstratos	Recepção dos alunos ingressantes Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação Aula Expositiva Aula Prática Atividade Avaliativa Atividade Avaliativa Interdisciplinar Desenvolvimento de Projeto Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar Correção da Atividade Avaliativa Entrega de Menções Atividade Extracurricular	03/12 a 07/12

 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 9. Exceções	 Recepção dos alunos ingressantes Apresentação do Coponente Curricular e Critérios de Avaliação Aula Expositiva Aula Prática Atividade Avaliativa Interdisciplinar Desenvolvimento de Projeto Desenvolvimento de Projeto Interdisciplinar Correção da Atividade Avaliativa Entrega de Menções Atividade Extracurricular 	10/12 a 14/12
 1.1 Identificar conceitos e técnicas de orientação a objetos. 1.2 Utilizar as técnicas de orientação a objetos na elaboração de projetos para o desenvolvimento de sistemas. 	➤ 9. Exceções	Entrega de MençõesAtividade Extracurricular	17/12 a 18/12







IV - Plano de Avaliação de Competências

Componente Curricular: **TÉCNICAS DE ORIENTAÇÃO A OBJETOS**Módulo: **2º MÓDULO**

Competências	Instrumento(s) e Procedimentos de Avaliação	Critérios de Desempenho	Evidências de Desempenho
--------------	---	-------------------------	--------------------------

	T		1	
	➤ Avaliação Escrita	➤ Atendimento às Normas da Avaliação ➤ Postura Adequada Ética e/ou Cidadã ➤ Crictividada na Solvaña da Broklama		
		Criatividade na Solução do Problema		
		Raciocínio Lógico	O aluno compreende com facilidade os conceitos e técnicas de orientação a objetos e	
		➤ Precisão das Respostas	sua aplicação em programação	
		Domínio dos símbolos e palavras especiais.		
		Cumprimento de Prazos		
		Estilo de Codificação Padronizada conforme as Aulas		
		Atendimento às Normas da Avaliação		
		➤ Postura Adequada Ética e/ou Cidadã		
		Criatividade na Solução do Problema		
		➤ Raciocínio Lógico	> O aluno compreende com facilidade os	
	➤ Avaliação Prática	➤ Precisão das Respostas	➤ O aluno compreende com facilidade os conceitos e técnicas de orientação a objetos e sua aplicação em programação	
		➤ Domínio dos símbolos e palavras especiais.	sua aplicação em programação	
		➤ Cumprimento de Prazos		
➤ 1. Compreender os conceitos e técnicas de orientação a objetos e sua aplicação em programação		➤ Estilo de Codificação Padronizada conforme as Aulas		
	➤ Avaliação Técnica	Atendimento às Normas da Avaliação		
		➤ Postura Adequada Ética e/ou Cidadã		
		Criatividade na Solução do Problema		
		➤ Raciocínio Lógico		
		➤ Precisão das Respostas		
		> Domínio dos símbolos e palavras especiais.		
		➤ Cumprimento de Prazos		
			O aluno compreende com facilidade os conceitos e técnicas de orientação a objetos e sua aplicação em programação	
		Estilo de Codificação Padronizada conforme as Aulas		

➤ Avaliação de Recuperação	 Atendimento às Normas da Avaliação Postura Adequada Ética e/ou Cidadã Criatividade na Solução do Problema Raciocínio Lógico Precisão das Respostas Domínio dos símbolos e palavras especiais. Cumprimento de Prazos Estilo de Codificação Padronizada conforme as Aulas 	➤ O aluno compreende com facilidade os conceitos e técnicas de orientação a objetos e sua aplicação em programação
➤ Apresentação de Trabalho Individual	 ➢ Atendimento às Normas da Avaliação ➢ Postura Adequada Ética e/ou Cidadã ➢ Criatividade na Solução do Problema ➢ Raciocínio Lógico ➢ Precisão das Respostas ➢ Domínio dos símbolos e palavras especiais. ➢ Cumprimento de Prazos ➢ Estilo de Codificação Padronizada conforme as Aulas 	➤ O aluno compreende com facilidade os conceitos e técnicas de orientação a objetos e sua aplicação em programação
➤ Apresentação de Trabalho em Equipe	 Atendimento às Normas da Avaliação Postura Adequada Ética e/ou Cidadã Criatividade na Solução do Problema Raciocínio Lógico Precisão das Respostas Domínio dos símbolos e palavras especiais. Cumprimento de Prazos Estilo de Codificação Padronizada conforme as Aulas	➤ O aluno compreende com facilidade os conceitos e técnicas de orientação a objetos e sua aplicação em programação

	➤ Observação Direta	Atendimento às Normas da Avaliação		
		Postura Adequada Ética e/ou Cidadã		
		Criatividade na Solução do Problema		
		Raciocínio Lógico	> O aluno compreende com facilidade os	
		Precisão das Respostas	conceitos e técnicas de orientação a objetos sua aplicação em programação	
		➤ Domínio dos símbolos e palavras especiais.		
		Cumprimento de Prazos		
		Estilo de Codificação Padronizada conforme as Aulas		
	➤ Auto avaliação	➤ Atendimento às Normas da Avaliação		
		➤ Postura Adequada Ética e/ou Cidadã		
		Criatividade na Solução do Problema		
		➤ Raciocínio Lógico	> O aluno compreende com facilidade os	
		➤ Precisão das Respostas	O aluno compreende com facilidade conceitos e técnicas de orientação a objetos sua aplicação em programação	
		> Domínio dos símbolos e palavras especiais.		
		Cumprimento de Prazos		
		Estilo de Codificação Padronizada conforme as Aulas		
	> Frequência Mínima dentro dos Limites Regulamentados	➤ Atendimento às Normas da Avaliação		
		➤ Postura Adequada Ética e/ou Cidadã		
		Criatividade na Solução do Problema	O aluno compreende com facilidade o conceitos e técnicas de orientação a objetos sua aplicação em programação	
		> Raciocínio Lógico		
		➤ Precisão das Respostas		
		> Domínio dos símbolos e palavras especiais.	ada apiioayao om programayao	
		Cumprimento de Prazos		
		➤ Estilo de Codificação Padronizada conforme as Aulas		







V – Plano de atividades docentes

Componente Curricular: **TÉCNICAS DE ORIENTAÇÃO A OBJETOS**

Módulo: 2º MÓDULO

Atividades Previstas	Projetos e Ações voltados à redução da Évasão Escolar	Atendimento a alunos por meio de ações e/ou projetos voltados à superação de defasagens de aprendizado ou em processo de Progressão Parcial	Preparo e correção de avaliações	Preparo de material didático	Participação em reuniões com Coordenador de Curso e/ou previstas em Calendário Escolar
SETEMBRO			Avaliação Bimestral com Feedback aos alunos		
NOVEMBRO			Avaliação Bimestral com Feedback aos alunos		







VI – Material de Apoio Didático para Aluno (inclusive bibliografia)	
GREENE, Jack P. STELLMAN, Andrew. Use a cabeça C#. 2ª ed. Brasil: Alta Boo	oks; 2010
GUERRA, Eduardo. Design Patterns com Java: Projeto orientado a objetos guiad	lo por padrões. São Paulo: Casa do Código; 2012
FREEMAN, Eric. FREEMAN, Elisabeth. Use a Cabeça! Padrões de Projetos. 2ª e	ed. Rio de Janeiro: Alta Books; 2007
VII – Propostas de Integração e/ou Interdisciplinares e/ou Atividades Extra	
C.C. Interdisciplinar: Programação de Computadores e Desenvolvimento de Siste	emas
Proposta: Desenvolvimento de um app competitivo no mercado	
VIII. Fatantánia da Barrana a Continua (nama alima ana baira ana disa	(
<u> </u>	
Análise constante dos resultados do aluno mediante o aumentando do nível de crescimento cognitivo dele em relação ao componente curricular.	dificuldade das tarefas e trabalhos de acordo com
Trabalho com exercícios práticos em laboratório objetivando localizar e atende pequenos grupos ao final de cada aula e refazendo exercícios onde foram psistemático ao longo do semestre letivo.	er as dificuldades desses alunos. Separando-os er pontuadas as dificuldades, com acompanhament
IX – Identificação:	
Nome do Professor: TIAGO PENHA PEDROSO	
Assinatura:	Data://
X – Parecer do Coordenador de Curso:	
Nome do Coordenador:	
Assinatura:	Data://
VII – Propostas de Integração e/ou Interdisciplinares e/ou Atividades Extra C.C. Interdisciplinar: Programação de Computadores e Desenvolvimento de Siste Proposta: Desenvolvimento de um app competitivo no mercado VIII – Estratégias de Recuperação Contínua (para alunos com baixo rendime Análise constante dos resultados do aluno mediante o aumentando do nível de crescimento cognitivo dele em relação ao componente curricular. Trabalho com exercícios práticos em laboratório objetivando localizar e atende pequenos grupos ao final de cada aula e refazendo exercícios onde foram p sistemático ao longo do semestre letivo. IX – Identificação: Nome do Professor: TIAGO PENHA PEDROSO Assinatura: X – Parecer do Coordenador de Curso: Nome do Coordenador:	ento/dificuldades de aprendizagem) dificuldade das tarefas e trabalhos de acordo com er as dificuldades desses alunos. Separando-os e pontuadas as dificuldades, com acompanhamen Data://

XI- Replanejamento	
--------------------	--

Data e ciência do Coordenador Pedagógico