III. TVORBA MODELU

Modely v aplikaci Django

Webová aplikace v Django provádí správu dat prostřednictvím tzv. modelu. Model definuje strukturu uložených dat včetně datových typů, klíčů a parametrů atributů (sloupců) - například maximální délky, výchozí hodnoty, seznamu přípustných hodnot, ale také pojmenování prvku ve formuláři nebo textu nápovědy. Základem modelu jsou třídy vytvářené podle zásad objektového programování v jazyce Python a Django s daty pracuje jako s objekty nezávisle na použitém typu databáze. Využívá k tomu programovací techniku známou jako ORM (Object-relational mapping neboli objektově-relační mapování). Díky tomu můžeme hotovou aplikaci nasadit v kombinaci s různými databázovými systémy, aniž by bylo nutné provádět složité změny v programovém kódu. Zpravidla stačí pouze zásah do konfiguračního souboru a přepsání nastavení databáze.

Podrobněji o principech ORM zde: https://www.fullstackpython.com/object-relational-mappers-orms.html

Východiskem pro tvorbu modelu v Django by měla být datová analýza zadaného problému a výsledkem pak konkrétní představa o datovém modelu aplikace. Pro naši jednoduchou filmovou databázi si můžeme připravit například následující datový model filmové databáze:

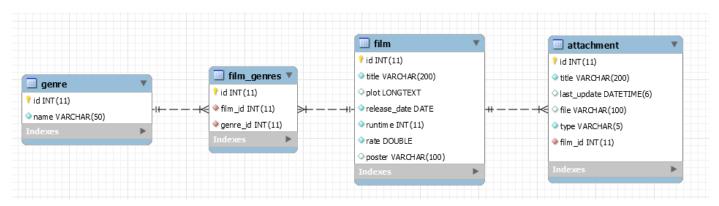


Schéma naznačuje, že nejdůležitější údaje budou uloženy v tabulce film (název filmu, děj, datum vydání filmu do distribuce, délka filmu, hodnocení, cesta k uloženému obrázku s plakátem filmu). Do tabulky genre budou ukládány názvy filmových žánrů (např. komedie, drama, krimi, sci-fi atd.). Protože k filmu můžeme někdy přiřadit více žánrů, je mezi tabulkami film a genre vztah M:N. V důsledku toho vznikne v relačních databázích pomocná propojovací tabulka film_genres, v níž jsou použity cizí klíče z obou zmíněných tabulek. Jiný typ vztahu - 1:N - je použit mezi tabulkou film a tabulkou attachment. V této tabulce budeme registrovat všechny přílohy, které k danému filmu v aplikaci uložíme (příkladem může být recenze ve formátu PDF, rozhlasový rozhovor s režisérem ve formátu MP3 nebo trailer čili ukázka z filmu v některém z oblíbených videoformátů). U příloh zapisujeme kromě jejího názvu také čas poslední aktualizace, název souboru a jeho typ.

Všimněte si, že ve všech tabulkách je primární klíč označen identifikátorem id. Jak si ukážeme dále, Django se o vytvoření primárních klíčů postará automaticky, pokud tedy nechceme modelu "vnutit" nějaké vlastní primární klíče, které je samozřejmě také možné definovat. Automatický přístup má ale některé své přednosti (například si ušetříme psaní několika řádků kódu :-)) a obvykle se doporučuje ponechat tuto starost frameworku.

2. Definice prvního modelu (soubor movies\models.py)

Pokud jsme si dobře promysleli datovou strukturu naší aplikace, můžeme přistoupit k samotné tvorbě modelů a začít editovat soubor models.py ve složce movies.

Podrobná dokumentace k tvorbě modelů v Django i s četnými příklady naleznete zde: https://docs.djangoproject.com/en/3.0/topics/db/models/

Začínáme nejprve od modelů, které neobsahují cizí klíče, a naopak prostřednictvím svého primárního klíče jsou zdrojem dat pro jiné tabulky. V našem případě můžeme na prvním místě vytvořit model pro žánry - tedy třídu Genre:

```
from django.db import models
""" Třída Genre je modelem pro databázový objekt (tabulku), v němž budou ukládány názvy
žánrů filmů
V závorce za názvem třídy je uvedena třída-předek Model pocházející z knihovny (balíku,
Je zde využit princip dědičnosti - všechny naše vlastní modely pocházejí ze společného
předka třídy Model
a dědí její vlastnosti """
class Genre(models.Model):
    """Fields - definice jednotlivých polí/sloupců modelu/tabulky
   Každé pole modelu (budoucí tabulky v databázi) je uloženo do vhodně pojmenované
proměnné/atributu - zde "name"
   Vzniká jako instance určité třídy (zde models.CharField), která rozhoduje o datovém
typu pole a o jeho vlastnostech
   V tomto případě bude pole "name" obsahovat maximálně 50 znaků (parametr max length),
   bude obsahovat unikátní hodnoty (parametr unique),
   ve formuláři se bude zobrazovat pod označením "Genre name" (parametr verbose_name),
    a uživateli se jako nápověda nabídne text uvedený v parametru help_text """
    name = models.CharField(max_length=50, unique=True, verbose_name="Genre name",
help_text='Enter a film genre (e.g. sci-fi, comedy)')
    """ Metadata - slouží ke specifikaci některých dalších vlastností modelu, jež ale už
mohou být v řadě případů závislé
    class Meta:
        ordering = ["name"]
    """ Methods - definují chování objektu v určité situaci """
    def __str__(self):
        """ Řetězec, který se používá jako textová reprezentace objektu (například v
administraci aplikace).
        V našem případě bude objekt (žánr) reprezentován výpisem obsahu pole name """
        return self.name
```

Vložené komentáře by vám měly objasnit význam jednotlivých řádků kódu.

3. Přidání modelu do administrace Django

Abychom mohli zjistit, jak model v praxi funguje, můžeme k tomu využít administrační prostředí, které nám nabízí framework Django. Už jsme se s ním setkali v okamžiku, kdy jsme vytvořili účet tzv. **superuživatele** a ověřovali jeho přihlášení.

Nyní do administrace webu přidáme i náš první model **Genre**. Provedeme to jednoduchou úpravou souboru **movies\admin.py**:

```
from django.contrib import admin
# Import všech modelů, které obsahuje models.py
from .models import *

# Registrace modelů v administraci aplikace
admin.site.register(Genre)
```

Před samotným spuštěním webového serveru musíme opět provést migrace:

```
py manage.py makemigrations
py manage.py migrate
```

Spustíme webový server:

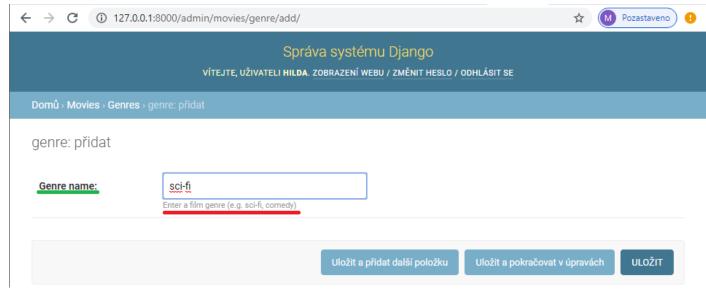
```
py manage.py <mark>runserver</mark>
```

Do adresního řádku prohlížeče zadáme URL adresu pro vstup do administrace našeho webu (http://127.0.0.1:8000/admin) a přihlásíme se pod účtem superuživatele.

Poté bychom měli spatřit tuto základní obrazovku:

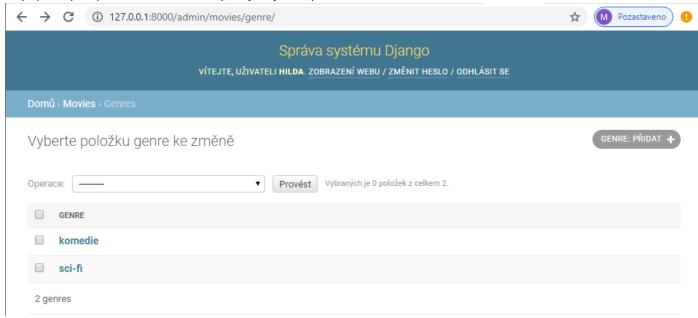


Vidíme, že k odkazům týkajícím se správy uživatelských účtů přibyly nově odkazy pro správu žánrů v aplikaci movies. Můžeme si vyzkoušet přidání nového žánru:

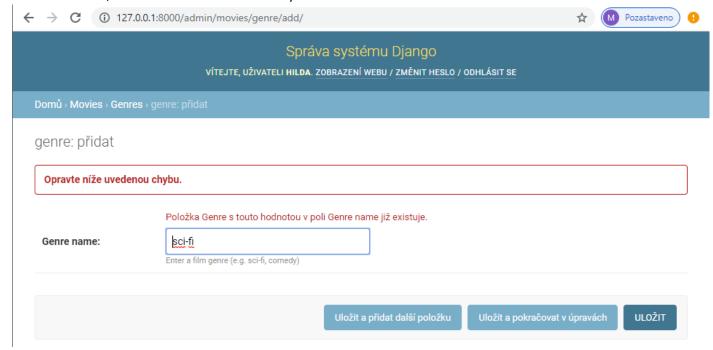


Nyní vidíme, jak se některé parametry vytvořeného modelu promítají do podoby formuláře: název formulářového pole (v modelu parametr verbose_name) nebo nápověda pod formulářovým prvkem (help_text).

Když postupně přidáváme další žánry, objevují se v podobě seznamu.



Můžeme ještě ověřit, zda funguje unikátnost zadání jména žánru. Pokusíme-li se o opětovné přidání již dříve zadaného žánru, validace formulářů nahlásí chybu:



Vytvoření modelu Film (soubor movies\models.py)

V následujícím kroku vytvoříme klíčový model naší malé filmové databáze - třídu Film. Potřebný kód budeme opět psát do souboru **movies\models.py**. Na začátku souboru nejprve vložíme potřebné importy:

```
from django.db import models

# Import metod MaxValueValidator, MinValueValidator z balíku django.core.validators

from django.core.validators import MaxValueValidator, MinValueValidator

# Import metody reverse z balíku django.urls - zajistí generování URL obrácením URL

patterns

from django.urls import reverse
```

Poté pokračujeme psaním kódu pod již existující model Genre:

```
'"" Třída Film je modelem pro databázový objekt (tabulku), který bude obsahovat základní
údaje o filmech """
class Film(models.Model):
   title = models.CharField(max_length=200, verbose_name="Title")
    plot = models.TextField(blank=True, null=True, verbose name="Plot")
    release date = models.DateField(blank=True, null=True,
                                    help text="Please use the following format: <em>YYYY-
MM-DD</em>.",
                                    verbose name="Release date")
    runtime = models.IntegerField(blank=True, null=True,
                                  help_text="Please enter an integer value (minutes)",
                                  verbose name="Runtime")
    rate = models.FloatField(default=5.0,
                             validators=[MinValueValidator(1.0), MaxValueValidator(10.0)],
                             null=True,
                             help text="Please enter an float value (range 1.0 - 10.0)",
                             verbose name="Rate")
    genres = models.ManyToManyField(Genre, help_text='Select a genre for this film')
    class Meta:
        ordering = ["-release_date", "title"]
    def __str__(self):
        """Součástí textové reprezentace filmu bude jeho název, rok uvedení a hodnocení"""
        return f"{self.title}, year: {str(self.release_date.year)}, rate:
{str(self.rate)}"
    def get_absolute_url(self):
        """Metoda vrací URL stránky, na které se vypisují podrobné informace o filmu"""
        return reverse('film-detail', args=[str(self.id)])
```

Projděte si opět vložené komentáře, abyste lépe pochopili principy tvorby modelu ve frameworku Django.

Abychom funkčnost modelu ověřili v administraci aplikace, musíme opakovat kroky z předchozí podkapitoly:

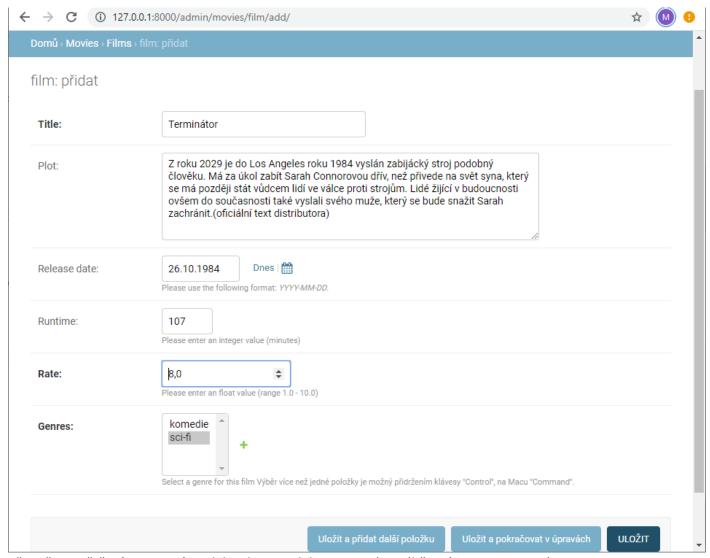
- 1. Zaregistrujeme nový model v souboru movies\admin.py.
- 2. Příkazy provedeme migrace.

- 3. Spustíme webový server.
- 4. V prohlížeči se přihlásíme do administrace.

Ve správě systému Django by se nyní měl objevit nový řádek označený Films:

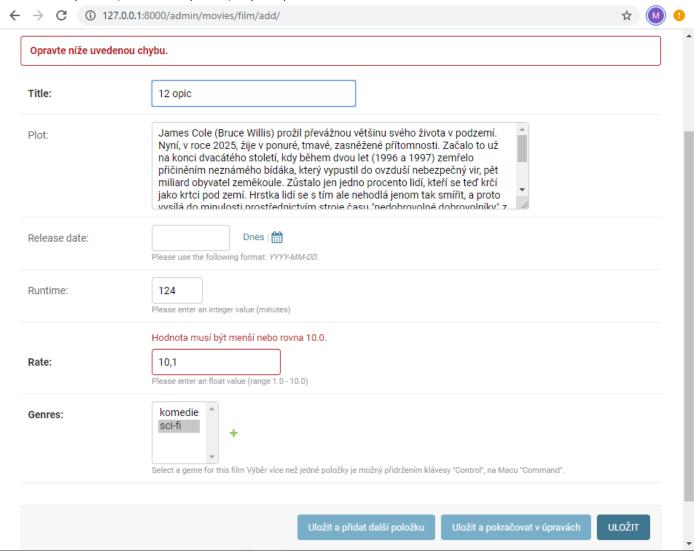


Pomocí odkazů můžeme opět přidat několik testovacích záznamů.



Všimněme si řešení propojení modelu Film s modelem Genre (viz výběrový seznam Genres).

Můžeme úmyslnou (nebo neúmyslnou) chybou prověřit funkčnost validace dat ve formuláři:



V seznamu filmů vidíme, jak se výpis filmů ovlivňuje úprava tzv. magické metody __str__() a současně jak se projevuje nastavení proměnné ordering - filmy jsou primárně seřazeny od nejnovějších po nejstarší:



5. Model Attachment a ukládání externích příloh

Naši malou filmovou databázi chceme ještě vylepšit o možnost vkládání různých typů příloh - médií (textů, obrázků, zvuků, videa apod.) - k jednotlivým filmům. Přílohy nebudou ukládány v databázi, ale ve speciální složce určené pro uploady souborů (media) a pro přehlednost ještě v podsložkách film, podsložce symbolicky pojmenované podle id filmu a podsložce attachments. Do databáze vložíme jen záznam o každém takovém souboru a prostřednictvím cizího klíče i propojení s konkrétním filmem.

Na začátku souboru **movies\models.py** si připravíme speciální metodu, jejímž úkolem bude vracet správnou cestu k uploadované příloze:

```
# Import metody reverse z balíku django.urls - zajistí generování URL obrácením URL
patterns
from django.urls import reverse

""" Metoda vrací cestu k uploadovaným souborů - přílohám filmů.
    Cesta má obecnou podobu: film/id-filmu/attachments/nazev-souboru.
    Parametr instance odkazuje na instanci (objekt) filmu.
    Parametr filename obsahuje název uploadovaného souboru. """

def attachment_path(instance, filename):
    return "film/" + str(instance.film.id) + "/attachments/" + filename
```

Na konci souboru **movies\models.py** vytvoříme model Attachment:

```
""" Třída Attachment je modelem pro databázový objekt (tabulku), který bude obsahovat
údaje o přílohách filmů """
class Attachment(models.Model):
    # Fields
   # Povinný titulek přílohy - text do délky 200 znaků
   title = models.CharField(max_length=200, verbose_name="Title")
   # Časový údaj o poslední aktualizaci přílohy - automaticky se ukládá aktuální čas
   last_update = models.DateTimeField(auto_now=True)
    # Pole pro upload souboru
    # Parametr upload_to zajistí uložení souboru do složky specifikované v návratové
hodnotě metody attachment_path
    file = models.FileField(upload_to=attachment_path, null=True, verbose_name="File")
    # Konstanta, v níž jsou ve formě n-tic (tuples) předdefinovány různé typy příloh
    TYPE_OF_ATTACHMENT = (
        ('audio', 'Audio'),
        ('image', 'Image'),
        ('text', 'Text'),
        ('video', 'Video'),
        ('other', 'Other'),
    # Pole s definovanými předvolbami pro uložení typu přílohy
    type = models.CharField(max_length=5, choices=TYPE_OF_ATTACHMENT, blank=True,
default='image', help_text='Select allowed attachment type', verbose_name="Attachment
type")
    # Cizí klíč, který zajišťuje propojení přílohy s daným filmem (vztah N:1)
```

Abychom zajistili správné ukládání uploadovaných souborů, provedeme nejprve změnu v konfiguračním souboru settings.py:

```
# Umístění statických souborů (CSS, JavaScript, Images)

STATIC_URL = '/static/'
STATIC_ROOT = os.path.join(BASE_DIR, 'static')

# Umístění uploadovaných souborů

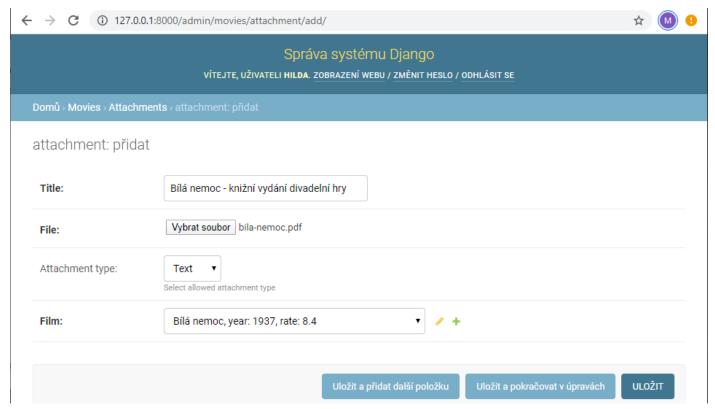
MEDIA_URL = '/media/'
MEDIA_ROOT = os.path.join(BASE_DIR, 'media')
```

Pro uploadované soubory jsme tím vymezili složku media, která se vytvoří v základní složce našeho webu (v tomto případě hildaweb).

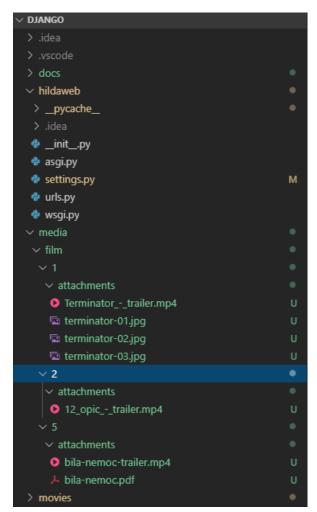
Zbývá ještě namapovat složku media v souboru hildaweb/urls.py:

```
# Mapování URL adres webu - propojení URL s jejich obsluhou
urlpatterns = [
    # URL "admin/" je namapováno na administrační rozhraní webu
    path('admin/', admin.site.urls),
    # URL "movies/" je namapováno na aplikaci movies a její vlastní soubor 'movies.urls'
    path('movies/', include('movies.urls')),
    # domovská stránka webu ('') je automaticky přesměrována na url z předešlého řádku
('movies')
    path('', RedirectView.as_view(url='movies/')),
] + static(settings.STATIC_URL, document_root=settings.STATIC_ROOT) +
static(settings.MEDIA_URL, document_root=settings.MEDIA_ROOT)
# Metodou static() zajistíme správné mapování adres statických souborů webu (css, js, obrázků atd.).
# Jejich umístění bude definováno konstantami STATIC_URL a STATIC_ROOT v souboru
settings.py
```

Nakonec ještě zopakujeme již nacvičené úkony - tedy registraci modelu Attachment v souboru **movies\admin.py**, provedeme migraci, spustíme webový server a přihlásíme se do administrace systému. Můžeme zkusit přidat několik příloh k různým filmům:



A ověříme si, zda se ukládají na správné místo ve struktuře aplikace:



6. Doplnění modelu Film o upload plakátu

Abychom dokončili tvorbu modelů naší aplikace podle původního návrhu, chybí nám ještě dořešit upload obrázku s plakátem v modelu Film. Podobně jako v předchozí podkapitole si i nyní vytvoříme pomocnou metodu, kterou umístíme na začátek souboru **models.py**:

```
""" Metoda vrací cestu k uploadovanému plakátu. """

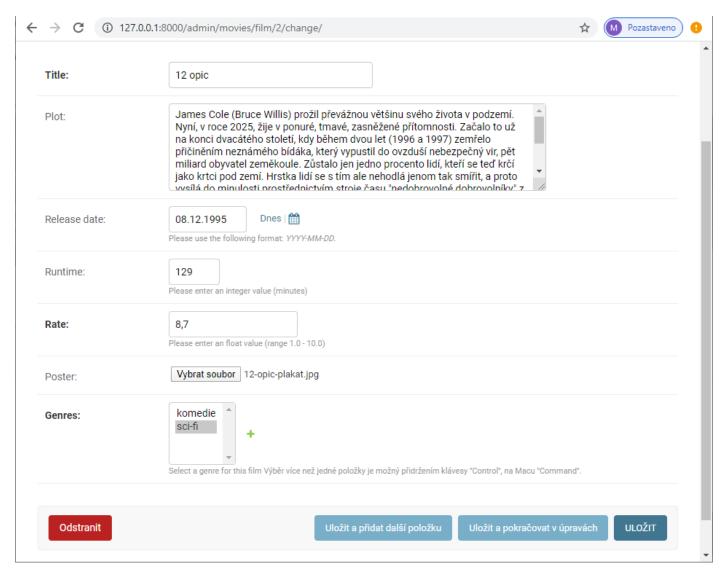
def poster_path(instance, filename):
    return "film/" + str(instance.id) + "/poster/" + filename
```

Do modelu Film poté přidáme nové pole poster:

Když se nyní pokusíme aktualizovat migrace, objeví se následující chyba:

Hned pod ní je uvedeno řešení - je třeba doinstalovat balík Pillow, který se v Pythonu používá k práci s obrázky:

Po úspěšné instalaci chybějícího balíku provedeme znovu migrace, spustíme server a můžeme k jednotlivým filmům vložit obrázky s plakáty:



Můžeme se přesvědčit, že se obrázky skutečně ukládají do podsložky **poster** ve složce daného filmu.

Na závěr celé této kapitoly provedeme zálohu na GitHub.