## Ejercicio 7

a)

Mockup es un prototipo que muestra cómo funcionaría en el mundo real una página web, diseño o productos. Sobre todo, se usa para mostrar una idea a otros sin gastar dinero y sin invertir muchos tiempos. Se centra en el diseño estético y no a la función, por lo tanto, ahorra tiempo para poder enseñarlo a otro.

El mockup se utiliza para representar de forma realista el aspecto final, lo que permite enseñar cómo sería el producto finalizado antes del desarrollo.

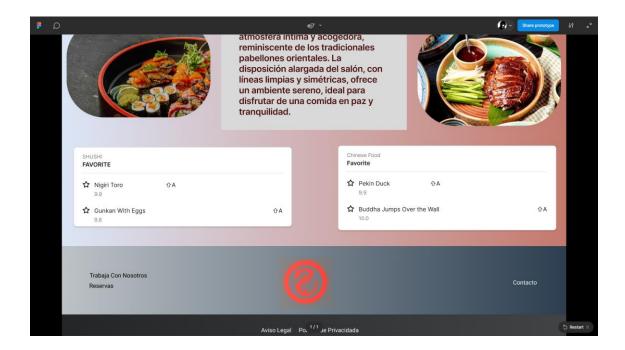
Wireframe es una representación esquemática y simplificada de una página o interfaz web, sin detalles estéticos. Sirve para definir la estructura, el diseño y la disposición de los elementos, sin centrarse en colores, fuentes o imágenes, que son estéticas puras. Se centra en la función y no en el diseño estético.

El wireframe se utiliza en las primeras fases del diseño para definir la estructura y navegación de un sitio o aplicación, centrándose en la usabilidad.

b)			
All files V			8
File contributions			Pablo Z  In education Change
File name	Project	Last activity	zhengpablo@gmail.com
			Add a description
			Teams
			Pablo Z's team
			Recent projects
			Your recent projects will appear here.

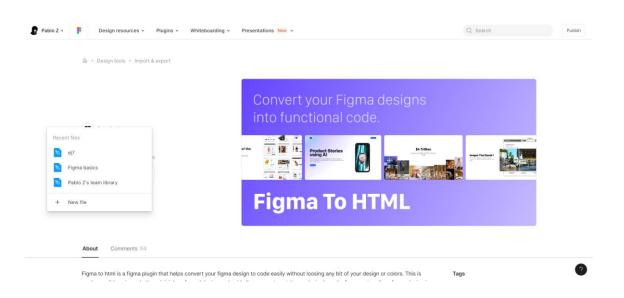


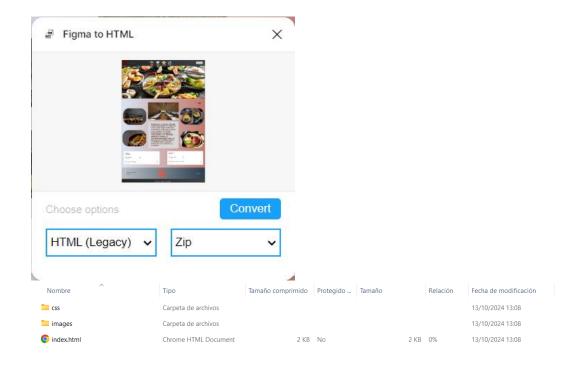




https://www.figma.com/proto/cnvbG3B1LL5DMXjQzfu9Dg/ej7?t=FovhFUnrEA5zJjx 0-1&scaling=min-zoom&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&node-id=9-3

d)





e) La ventaja de esta aplicación, veo que es muy fácil de usar para hacer un mockup, es simplemente ir creando Frame para cada apartado de html, yo he usado uno para la cabecera del menú otro 2 para el body de la página y finalmente 2 para footer. Entonces, en cuanto a un mockup es muy recomendable.

La desventaja es que, si lo quiere convertir en html, no se asemeja al 100%. Hay franjas que te lo ingnora y no es tan bueno.