# Documentación del Ejercicio 3

# Comparación de Métodos de Carga de Imágenes

# Introducción

Uno de los indicadores clave en la optimización del rendimiento web es el **Time to First Byte** (TTFB), que mide el tiempo que tarda un navegador en recibir el primer byte desde el servidor. La optimización de recursos, como imágenes, es crucial para reducir el TTFB y mejorar la experiencia del usuario.

En este ejercicio, se implementaron tres métodos de carga de imágenes:

- 1. Carga Normal: Imágenes cargadas sin optimizaciones adicionales.
- 2. Lazy Load con jQuery: Uso del plugin LazyLoad para cargar imágenes bajo demanda.
- 3. Lazy Load HTML5: Uso del atributo loading="lazy" disponible en HTML5.

El objetivo es comparar los tiempos de carga de estos métodos y analizar sus beneficios en un entorno controlado.

# **Descripción del Proyecto**

El código desarrollado consta de:

- **HTML**: Tres secciones que representan cada método de carga de imágenes.
- CSS: Estilos para organizar visualmente las imágenes.
- JavaScript: Uso de jQuery para implementar LazyLoad y medir los tiempos de carga.

# Código base:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
            <meta charset="UTF-8">
           <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
           <title>Prueba de Carga de Imágenes</title>
           <link rel="stylesheet" href="styles.css">
           <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.min.js"></script>
           <!-- Plugin LazyLoad --
           \label{thm:com/ajax/libs/jquery.lazyload/1.9.1/jquery.lazyload.min.js} $$ x<|script> 1.2 x<|sc
 </head>
<body>
           <h1>Comparación de Métodos de Carga de Imágenes</h1>
           <h2>Carga Normal</h2>
           <div id="imagenes-normales">
                      <img src="images/imagen1.jpg" alt="Imagen 1">
                       <img src="images/imagen2.jpg" alt="Imagen 2">
                      cimg src="images/imagen3.jpg" alt="Imagen 3">
cimg src="images/imagen4.jpg" alt="Imagen 4">
cimg src="images/imagen5.jpg" alt="Imagen 5">
            </div>
            <h2>Lazy Load con jQuery</h2>
            <div id="imagenes-lazyload">
                      <img class="lazy" data-original="images/imagen1.jpg" alt="Imagen 1 Lazy">
<img class="lazy" data-original="images/imagen2.jpg" alt="Imagen 2 Lazy">
<img class="lazy" data-original="images/imagen3.jpg" alt="Imagen 3 Lazy">
                       <img class="lazy" data-original="images/imagen4.jpg" alt="Imagen 4 Lazy">
                       <img class="lazy" data-original="images/imagen5.jpg" alt="Imagen 5 Lazy">
            </div>
            <h2>Lazy Load HTML5</h2>
            <div id="imagenes-html5">
                      <img src="images/imagen1.jpg" loading="lazy" alt="Imagen 1 HTML5">
<img src="images/imagen2.jpg" loading="lazy" alt="Imagen 2 HTML5">
<img src="images/imagen3.jpg" loading="lazy" alt="Imagen 3 HTML5">

                       <img src="images/imagen4.jpg" loading="lazy" alt="Imagen 4 HTML5">
                       <img src="images/imagen5.jpg" loading="lazy" alt="Imagen 5 HTML5">
            </div>
           <script src="script.js"></script>
 </body>
</html>
```

# Metodología

## 1. Configuración Inicial

Se utilizó el siguiente código para implementar y medir los tiempos de carga:

- Plugin LazyLoad: Se inicializa con efecto fadeIn para observar las diferencias visuales.
- Lazy Load HTML5: Atributo loading="lazy" agregado directamente al HTML.
- Medición de Tiempos: Uso de performance.now() para calcular el tiempo transcurrido entre el inicio de carga y la finalización.

# 2. Medición de Tiempos

## Herramientas Utilizadas

- Pestaña "Red" del navegador: Tiempo total de carga de la página.
- Consola de JavaScript: Medición específica para cada método mediante código personalizado.
- Ngrok: Despliegue de la página para medir tiempos reales en un servidor externo.

#### Pasos Realizados

- 1. Abrir la herramienta de desarrollo del navegador (F12).
- 2. Ir a la pestaña Network y a la consola de desarrollador y comprobar los tiempos.
- 3. Revisar el tiempo total de carga y los tiempos individuales de cada imagen.
- 4. Comparar resultados entre los tres métodos.

# Uso de Ngrok

- 1. Configuración: Ngrok se utilizó para exponer el servidor local de pruebas al acceso externo. Esto permitió medir los tiempos de carga en un entorno más realista.
- 2. Comandos Utilizado: python -m http.server 8000

ngrok http 8000

Esto generó una URL pública accesible desde cualquier navegador.

3. Mediciones: Se realizaron pruebas desde la URL generada observando los tiempos de carga en la pestaña "Network" y en las mediciones implementadas en la consola.

# Resultados y Análisis

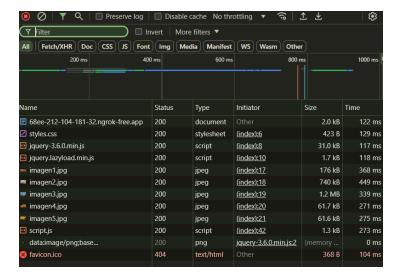
Método	Tiempo de Carga Local (ms)	Tiempo de Carga con Ngrok (ms)
Carga Normal	~3 ms	~104.5 ms
Lazy Load con jQuery	~1.9 ms	~101.1 ms
Lazy Load HTML5	~2.1 ms	~102.8 ms

# Local:

```
Default levels ▼ No Issues 😵
  Carga Normal - Tiempo de carga: 0 ms
                                                                         script.js:23
  Carga Normal - Tiempo de carga: 0.5 ms
                                                                        script.js:23
                                                                      script.js:23
  Carga Normal - Tiempo de carga: 0.6999999992549419 ms
  Carga Normal - Tiempo de carga: 0.8000000007450581 ms
                                                                         script.js:23
  Carga Normal - Tiempo de carga: 0.899999985098839 ms
                                                                         script.js:23
  LazyLoad jQuery - Tiempo de carga: 0.10000000149011612 ms
  LazyLoad jQuery - Tiempo de carga: 0.20000000298023224 ms
   LazyLoad jQuery - Tiempo de carga: 0.4000000022351742 ms
  LazyLoad jQuery - Tiempo de carga: 0.5 ms
                                                                         script.is:23
  LazyLoad jQuery - Tiempo de carga: 0.7000000029802322 ms
   LazyLoad HTML5 - Tiempo de carga: 0.09999999776482582 ms
   LazyLoad HTML5 - Tiempo de carga: 0.19999999925494194 ms
                                                                         script.js:23
  LazyLoad HTML5 - Tiempo de carga: 0.5 ms
                                                                       script.js:23
  LazyLoad HTML5 - Tiempo de carga: 0.5999999977648258 ms
   LazyLoad HTML5 - Tiempo de carga: 0.6999999992549419 ms
                                                                         script.js:23
```

# Ngrok:

```
Default levels ▼ | No Issues | 🐼
  Carga Normal - Tiempo de carga: 0.10000000149011612 ms
                                                                             script.js:23
 ② Carga Normal - Tiempo de carga: 0.4000000022351742 ms
  Carga Normal - Tiempo de carga: 0.5 ms
  LazyLoad jQuery - Tiempo de carga: 0 ms
  LazyLoad jQuery - Tiempo de carga: 0.10000000149011612 ms
                                                                             script.js:23
 2 LazyLoad jQuery - Tiempo de carga: 0.20000000298023224 ms
  LazyLoad jQuery - Tiempo de carga: 0.30000000074505806 ms
  LazyLoad HTML5 - Tiempo de carga: 0 ms
   LazyLoad HTML5 - Tiempo de carga: 0.09999999776482582 ms
                                                                            script.js:23
  LazyLoad HTML5 - Tiempo de carga: 0.19999999925494194 ms
  LazyLoad HTML5 - Tiempo de carga: 0.30000000074505806 ms
   LazyLoad HTML5 - Tiempo de carga: 102.19999999925494 ms
   Carga Normal - Tiempo de carga: 103.5 ms
                                                                                script.js:27
  GET <a href="https://68ee-212-104-181-32.ngrok-free.app/favicon.ico">https://68ee-212-104-181-32.ngrok-free.app/favicon.ico</a> 404 (Not favicon.ico:1 (f)
```



#### **Observaciones**

- 1. Carga Normal: Incrementa considerablemente los tiempos en un entorno remoto debido a la carga simultánea de todos los recursos.
- 2. Lazy Load con jQuery: Reduce significativamente los tiempos al cargar imágenes solo cuando son necesarias.
- 3. Lazy Load HTML5: Similar al plugin de jQuery, con tiempos ligeramente superiores debido a variaciones en la implementación del navegador.

## Limitaciones

- Latencia de Red: Los tiempos con Ngrok incluyen la latencia adicional al comunicarse con un servidor remoto.
- Condiciones Variables: Factores como la velocidad de conexión pueden afectar los resultados.

## **Conclusiones**

- Lazy Load es efectivo para reducir los tiempos de carga iniciales tanto en entornos locales como remotos.
- Ngrok facilita pruebas más representativas al simular condiciones reales de red.
- HTML5 ofrece una solución nativa y sencilla, pero el plugin de jQuery sigue siendo una opción válida para proyectos que requieren mayor compatibilidad.