Runaway car

Spilleguide

Denne guiden inneholder en generell forklaring av elementene spilleren møter på i dette spillet.

TeamBrownCheese 15.03.2016

RUNAWAY CAR

Spilleguide

I dette spillet er det om å gjøre å komme seg så langt som mulig. Jo lengre man kommer jo mer poeng får spiller. I spillet kan man møte på objekter som gir forskjellige effekter. Elementene og effektene som kommer av en kollisjon med disse objektene er listet opp under.

- Objekter som spiller kan kollidere med.
 - Objektene som vil forårsake tap av liv er bilene. Der er fire forskjellige biler og en ku som spiller kan møte på.



- Dette objektet er en øl. Når spiller kolliderer med den blir styringen invers som en negativ effekt.
- Dette objektet er en kaffekopp med kaffe. Når spiller kolliderer med den blir effekten fra ølen kansellert og styringen går tilbake til det normale.



- Dette objektet er en oljeflekk. Når spiller kolliderer med den blir styringen veldig treg.
- Dette objektet er en tørkerull. Når spiller kolliderer med den blir effekten fra oljeflekken kansellert og styringen går tilbake til det normale.



 Dette objektet en lykkelig sol. Når spiller kolliderer med den får spiller ekstra liv. Maks tre.



- Spillers kjøretøy og styring
 - O Spiller har foreløpig bare ett valg for kjøretøy, som er en rød sportsbil.



 Styringen er veldig enkel. Spiller har muligheten til å svinge til høgre ved å presse høyre piltast,



o Og svinge til venstre med å presse venstre piltast.



 \circ Når spiller velger å ikke trykke noen av disse tastene vil bilen bare kjøre rett fram.



- I spillet ar spiller tre liv. Himmelen og solen er i spillet en visuel fremstilling av antall liv til spiller.
 - o Hvis spiller har fult liv, har solen visualiseringen vist i bildet under.



o Hvis spiller har misten ett liv. Har solen visualiseringen vist i bildet



O Hvis spiller bare har ett liv igjen. Har solen visualiseringen vist i bildet under.



 Spillers liv vil også bli vist sammen med nivået og poengsum i en tabell oppe i høyre hjørnet i spillet.

