

Canvas取色Demo

内容导读

- 1. 取色Demo展示及原理
- 2. Canvas简介以及一些Demo
- 3. 题外话

1.取色器Demo及其原理



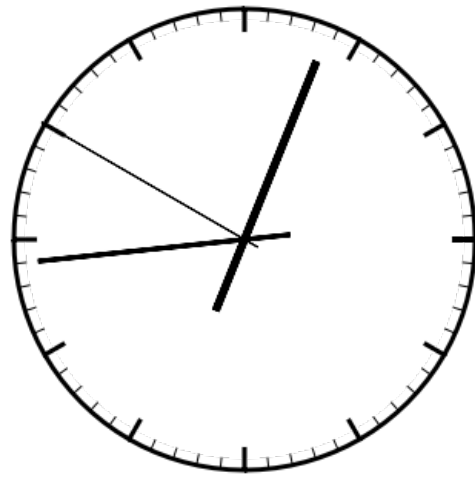
2.Canvas简介及一些Demo

HTML5<canvas>元素用与网页中图形的绘制，通过脚本(javascript)来完成，<canvas>标签只是图形容器，必须使用脚本来绘图

常用方法

`moveTo(x, y)`
`lineTo(x, y)`

使用这个方法我们可以画一些东东，比如：



还有一些更高大上的方法

`#quadraticCurveTo(cp1x, cp1y, x, y)`

`(cp1x, cp1y)`--控制点

这个函数用于从当前画笔位置，到 (x, y) 处画一条二次曲线

`#bezierCurveTo(cp1x, cp1y, cp2x, cp2y, x, y)`

从当前位置到 (x, y) 画一条贝塞尔曲线

我们看看他能画啥：



3.题外话



Linus Benedict Torvalds

他想写个操作系统，就写出了**Linux**

他嫌合并世界各地提交的代码太麻烦，就写出了**Git**

他说Just For Fun

做你感兴趣的