



Android 布局篇

工程师 李洪江

一 TextView 组件使用

【1】利用 DrawableLeft 等属性来简化 UI 布局。



二 CheckedTextView 使用

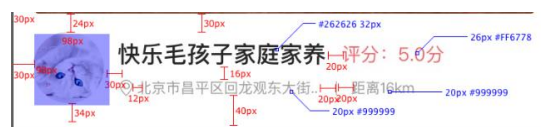
【1】支持 checked 属性，需要自己手动 toggle。针对文字靠左的完美支持解决方案。





三 MaxWidth/MaxHeight 等使用

【1】MaxWidth 使用

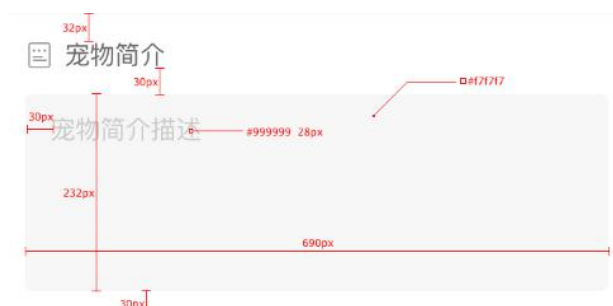


【2】MinHeight 使用



四 minLines/maxLines 使用

【1】固定 Lines 使用



五 weight 使用

	团子	元 / 天	天数	金额 (元)
	寄养费	35.00	1	100.00
	保险服务费	5.00	1	5.00



【1】使用 `weight` 一定要把对应的宽高设置为 0, 否则内容很长, 会挤压后面 `weight` 元素, 挤出非 `weight` 元素到屏幕外。

【2】一种典型布局是 010, 这种水平布局。也可以使用 `RelativeLayout` 布局代替。



六 CheckBox 使用



【1】代替 `TextView` 使用, 干掉默认按钮 `android:button="@null"`, 禁止单击事件 `android:clickable="false"`; 点击事件可以外包裹处理。

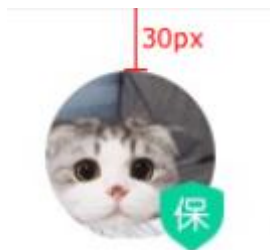
因为只有状态类控件才有 `checked` 属性。利用 `checked`, `selected`, `enable` 组合可设置 8 种选择器效果。

`CheckedTextView` 不理想, 文字居中有点问题。

七 FrameLayout 使用

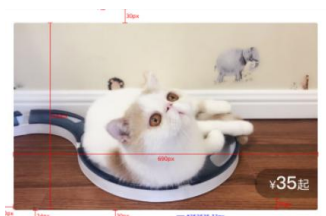


【1】 常见四个角的角标 icon 控制。



【2】 帧布局高度由内容的子元素最大高度决定。区别于相对布局高度测量必须明确知道子元素的高度。

【3】 下图最好不使用相对布局。



八 RelativeLayout 使用



【1】 不规则布局使用。

【2】 使用依赖关系隐藏关联的布局，常见于分割线的控制。

【3】 使用相对布局最好能明确高，会影响测量性能。

九 padding/margin 使用

【1】 常见间隔线的使用。

【2】 代替 minHeight 控制。



十 颜色选择器和背景选择器

【1】缓存不同背景，提高性能。

十一 形状的使用

【1】常见 button 效果。

十二 ImageView 使用

【1】有时切图时候，不包含周边空白。此时我们只需要使用 `ImageView` 代替 `Button` 等布局。利用 `padding` 属性来设置空白，`src` 设置 icon，可以限制下宽高，这个宽高是 `padding+src` 宽高。不建议直接外包裹 `FrameLayout` 来做这种。



```
<ImageView
    android:id="@+id/btn_close"
    android:layout_width="@dimen/px88"
    android:layout_height="@dimen/px88"
    android:padding="@dimen/px30"
    android:src="@drawable/m_user_login_close" />
```

【2】包含间隔的不需要了。



十三 其他

- 【1】include 复用布局使用。
- 【2】merge 标签，自定义复合组件使用。
- 【3】ViewStub 标签，不常用布局使用。
- 【4】fragment 使用，复杂页面分成 N 个接口和布局加载。