



Android 高级布局

工程师 李洪江

— RecyclerView

1 简介

是一种 ViewGroup 视图容器。适配器设计模式。一种插拔式设计体验，内部组件之间高度的解耦，异常的灵活，通过设置它提供的不同 LayoutManager，ItemDecoration，ItemAnimator 实现令人瞩目的效果。

2 使用场景

ListView 的功能；GridView 的功能；横向 ListView 的功能，能实现真正的 Gallery 效果；横向 ScrollView 的功能；瀑布流效果；便于添加 Item 增加和移除动画。

3 复用机制 缓存 view，脱离 view 缓存，未脱离 view 缓存（不可见）

4 刷新机制-数据观察者，每个 item 都对应一个观察者。

有别于 ListView 等。含有数据集观察者，当数据没发生变化，重复 notify 是无效的。

whenever adding or removing elements, always make changes to the existing list”，也就是说，请在原数据集上更新你的数据，而不是用一个新的数据集替代。

A 刷新全部可见的 item 下拉刷新

notifyDataSetChanged()



B 刷新指定 item

`notifyItemChanged(int)`

C 从指定位置开始刷新指定个 item

`notifyItemRangeChanged(int,int)`

D 插入、移动一个并自动刷新

`notifyItemInserted(int)` 加载更多

`notifyItemMoved(int)`

`notifyItemRemoved(int)`

E 局部刷新

`notifyItemChanged(int, Object)`

5 辅助类使用

ItemTouchHelper 实现 item 拖动，侧滑等效果。

DiffUtil 计算数据最小变化集，选择不同更新方式。

<http://www.jianshu.com/p/7edfd6927249>

6 实现了 NestedScrollingChild 接口

支持嵌套滑动机制。

<http://blog.csdn.net/lmj623565791/article/details/52204039>



二 嵌套滑动机制 5.0 支持，v4 兼容

实现嵌套滑动有三种方案:

- 1 纯事件拦截与派发方案
- 2 基于 NestingScroll 机制的实现方案
- 3 基于 CoordinatorLayout 与 Behavior 的实现方案

参考：

<http://www.jianshu.com/p/e333f11f29aa>

<http://blog.csdn.net/zty19901005/article/details/50974388>

<http://blog.csdn.net/hehe26/article/details/53487083>

三 事件分发机制

参考：

http://blog.csdn.net/guolin_blog/article/details/9153747

四 android support 支持库组件