

### Android 布局篇

### 工程师 李洪江

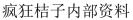
- 一 TextView 组件使用
  - 【1】利用 DrawableLeft 等属性来简化 UI 布局。



- 二 CheckedTextView 使用
- 【1】支持 checked 属性,需要自己手动 toggle。针对文字靠左的完美支持解决方案。



第1页







### 三 MaxWidth/MaxHeight 等使用

## 【1】MaxWidth 使用

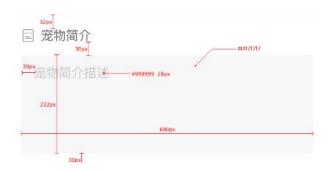


## 【2】MinHeight 使用



### 四 minLines/maxLines 使用

# 【1】固定 Lines 使用



五 weight 使用





- 【1】使用 weight 一定要把对应的宽高设置为 0, 否则内容很长,会挤压后面 weight 元素,挤出非 weight 元素到屏幕外。
- 【2】一种典型布局是 010, 这种水平布局。也可以使用 ReleativeLayout 布局代替。



### 六 CheckBox 使用



【1】 代替 TextView 使用,干掉默认按钮 android:button="@null",禁止单击事件 android:clickable= "false";点击事件可以外包裹处理。

因为只有状态类控件才有 checked 属性。利用 checked, selected, enable 组合可设置 8 种选择器效果。

CheckedTextView 不理想,文字居中有点问题。

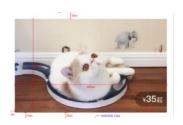
## 七 FrameLayout 使用



【1】常见四个角的角标 icon 控制。



- 【2】帧布局高度由内容的子元素最大高度决定。区别于相对布局高度测量必须明确知道子元素的高度。
- 【3】下图最好不使用相对布局。



### 八 ReleativeLayout 使用



- 【1】 不规则布局使用。
- 【2】 使用依赖关系隐藏关联的布局,常见于分割线的控制。
- 【3】 使用相对布局最好能明确高,会影响测量性能。

九 padding/margin 使用

- 【1】常见间隔线的使用。
- 【2】代替 minHeight 控制。



- 十 颜色选择器和背景选择器
- 【1】缓存不同背景,提高性能。
- 十一 形状的使用
  - 【1】常见 button 效果。
- 十二 ImageView 使用
- 【1】有时切图时候,不包含周边空白。此时我们只需要使用 ImageView 代替 Button 等布局。利用 padding 属性来设置空白,src 设置 icon,可以限制下宽 高,这个宽高是 padding+src 宽高。不建议直接外包裹 FrameLayout 来做这种。



<ImageView</pre>

android:id="@+id/btn\_close"

android:layout\_width="@dimen/px88" android:layout\_height="@dimen/px88"

android:padding="@dimen/px30"

android:src="@drawable/m\_user\_login\_close" />

【2】包含间隔的不需要了。



#### 十三 其他

- 【1】include 复用布局使用。
- 【2】merge 标签, 自定义复合组件使用。
- 【3】ViewStub 标签,不常用布局使用。
- 【4】fragment 使用,复杂页面分成 N 个接口和布局加载。



## 参考资料:

 $\label{lem:http://mp.weixin.qq.com/s?_biz=MzAxMTI4MTkwNQ==&mid=2650824820\&idx=1 $$ sn=529666f8ea221c72fc77af71a14d9626\&chksm=80b7b4eab7c03dfc911ce89936 6c96afce0067cf50be163b0303bd99688f4f8489b74d72b5b9&mpshare=1&scene=23 $$ crid=01109dXrZPsKSx0LTjq30Xas\#rd$