Android高级布局

工程师 李洪江

1. RecycleView

1 简介

是一种ViewGroup视图容器。适配器设计模式。一种插拔式设计体验，内部组件之间高度的解耦，异常的灵活，通过设置它提供的不同LayoutManager，ItemDecoration , ItemAnimator实现令人瞠目的效果。

2 使用场景

ListView的功能；GridView的功能；横向ListView的功能，能实现真正的Gallery效果；横向ScrollView的功能；瀑布流效果；便于添加Item增加和移除动画。

1. 复用机制 缓存view，脱离view缓存，未脱离view缓存（不可见）
2. 刷新机制-数据观察者，每个item都对应一个观察者。

有别于ListView等。含有数据集观察者，当数据没发生变化，重复notify是无效的。

whenever adding or removing elements, always make changes to the existing list”，也就是说，请在原数据集上更新你的数据，而不是用一个新的数据集替代。

A 刷新全部可见的item 下拉刷新

notifyDataSetChanged()

B 刷新指定item

notifyItemChanged(int)

C 从指定位置开始刷新指定个item

notifyItemRangeChanged(int,int)

D插入、移动一个并自动刷新

notifyItemInserted(int) 加载更多

notifyItemMoved(int)

notifyItemRemoved(int)

E局部刷新

notifyItemChanged(int, Object)

1. 辅助类使用

ItemTouchHelper实现item拖动，侧滑等效果。

DiffUtil 计算数据最小变化集，选择不同更新方式。

<http://www.jianshu.com/p/7edfd6927249>

1. 实现了NestedScrollingChild接口

支持嵌套滑动机制。

<http://blog.csdn.net/lmj623565791/article/details/52204039>

1. 嵌套滑动机制 5.0支持，v4兼容

实现嵌套滑动有三种方案:

1 纯事件拦截与派发方案

2 基于NestingScroll机制的实现方案

3 基于CoordinatorLayout与Behavior的实现方案

参考：

<http://www.jianshu.com/p/e333f11f29aa>

<http://blog.csdn.net/zty19901005/article/details/50974388>

<http://blog.csdn.net/hehe26/article/details/53487083>

1. 事件分发机制

参考：

<http://blog.csdn.net/guolin_blog/article/details/9153747>

1. android support支持库组件