

Portal

มีบล็อกหลากหลายสีสนอยู่ตรงหน้าคุณ พร้อมมีตัวเลขเขียนไว้ด้านบน บล็อกที่คุณเหยียบอยู่ คือหมายเลข 1 บล็อกที่สุดทางเดินคือหมายเลข 100 คุณได้รับลูกเต๋าทหหน้า 1 ลูก พร้อมมีกระดาดแผ่นนึง เขียนไว้ว่า “คุณสามารถทอยลูกเต๋า เพื่อเดินตรงไปที่บล็อกหมายเลข ถัดไปตามจำนวนแต้มที่คุณทอยได้ แต่ระวังไว้เนื่องจากมิตินี้ยังไม่สมบูรณ์มากนัก ถ้าคุณหยุดเดิน ตรงที่ๆมีเครื่องหมายประตูाप คุณจะถูกย้ายที่อยู่ไปในบล็อกหมายเลขตามที่เขียนในเครื่องหมายประตูाप” ด้านหลังกระดาดมีรูवादบล็อกทั้งหมดพร้อมทั้งเครื่องหมายของประตูापและหมายเลขที่บอกว่ามันจะพาไปที่บล็อกไหน คุณจำเป็นต้องคิดคำนวณให้ได้ว่าทางที่สั้นที่สุดคือคุณต้องทอยลูกเต๋າได้เท่าไร บางที่เจ้าของบล็อกมากมายพวกนี้อาจจะใจดีกับคุณก็ได้

ตัวแปรที่กำหนดให้

Unset

```
portals: {location: number, destination: number}[]
```

ให้เขียนโปรแกรมที่สามารถหาการโยนลูกเต๋าที่จะทำให้ชนะเกมโดยใช้จำนวนครั้งน้อยที่สุดได้

ตัวอย่าง

Unset

```
const portals = [  
  {"location":55,"destination":38},  
  {"location":14,"destination":35},  
  {"location":91,"destination":48},  
  {"location":30,"destination":8},  
  {"location":31,"destination":70},  
  {"location":63,"destination":83},  
  {"location":3,"destination":39},  
  {"location":47,"destination":86},  
  {"location":71,"destination":93},  
  {"location":21,"destination":4},  
  {"location":44,"destination":65},  
  {"location":96,"destination":66},  
  {"location":79,"destination":42},  
  {"location":87,"destination":54},  
]
```

คำตอบ คือทอยให้ได้ 2, 5, 6, 1 ตามลำดับ

Signature

ต้องแก้ไขโจทย์ปัญหาด้วยฟังก์ชันและพารามิเตอร์ดังต่อไปนี้

JavaScript

```
function quickestPath({  
  portals: {"location":number,"destination":number}[]  
}): number[] {  
  // return //number array of each dice roll out to achieve the lowest throw  
}
```