

แลกเงินเหรียญ (TuExchange)

ป้าตุเปิดร้านแลกเงิน โดยรับแลกเงินจากหน่วยดอลลาร์สหรัฐเป็นเงินเหรียญของไทย ด้วยอัตราที่กำหนดในแต่ละวัน ซึ่งอาจมีทศนิยมเป็นสตางค์ได้ โดยเงินไทยจะมีเหรียญราคา 10 บาท 5 บาท 2 บาท 1 บาท 50 สตางค์ และ 25 สตางค์ ทั้งนี้ป้าตุมีกว่า พนักงานที่ร้านจะต้องส่งเงินให้ลูกค้าใกล้เคียงจำนวนเงินไทยที่คำนวณได้ที่สุด แต่ไม่เกินจำนวนเงินที่คำนวณได้เสมอ และต้องใช้จำนวนเหรียญรวมที่น้อยที่สุดด้วย

ตัวอย่างเช่น หากในวันนี้ อัตราแลกเปลี่ยนเงินดอลลาร์สหรัฐเป็น 30.96 บาท/ดอลลาร์ และมีลูกค้ามาขอแลกเงิน 4 ดอลลาร์ จะคิดเป็นเงินไทยเท่ากับ 123.84 บาท ดังนั้นพนักงานจะต้องส่งเงินเหรียญของไทยให้ลูกค้าดังนี้

เหรียญ 10 บาท 12 เหรียญ

เหรียญ 5 บาท 0 เหรียญ

เหรียญ 2 บาท 1 เหรียญ

เหรียญ 1 บาท 1 เหรียญ

เหรียญ 50 สตางค์ 1 เหรียญ

เหรียญ 25 สตางค์ 1 เหรียญ

(รวมเป็นเงิน 123.75 บาท ซึ่งใกล้เคียงแต่ไม่เกินยอด 123.84 บาทที่คำนวณได้ โดยจำนวนเหรียญรวมจะเป็น 16 เหรียญ ไม่ใช่ตอบว่าให้เหรียญ 25 สตางค์ 495 เหรียญเพราะแม้จะเป็นเงิน 123.75 บาทเช่นกัน แต่จำนวนเหรียญรวมจะมากกว่า)

ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมเพื่อรับจำนวนเงินหน่วยดอลลาร์สหรัฐเพื่อแลกเป็นเงินเหรียญไทย ด้วยอัตราแลกเปลี่ยนที่กำหนดในแต่ละวัน จากนั้นคำนวณหาจำนวนเหรียญแต่ละราคาที่จะส่งให้ลูกค้า เพื่อให้เป็นไปตามกฎของป้าตุ

ข้อมูลเข้า

ข้อมูลเข้ามี 2 บรรทัด บรรทัดแรกเป็นอัตราแลกเปลี่ยนเงินไทยต่อหนึ่งดอลลาร์สหรัฐ_บรรทัดที่สองเป็นจำนวนเงินดอลลาร์สหรัฐที่ลูกค้านำมาแลก

หมายเหตุ

- กำหนดให้ข้อมูลเข้าทุกตัวมีค่าถูกต้องตามรูปแบบ ขอบเขต และ เซตของค่าที่เป็นไปได้เสมอ นักศึกษาไม่จำเป็นต้องตรวจสอบ (validate) ข้อมูลเข้า

ข้อมูลส่งออก

ข้อมูลส่งออกมี 6 บรรทัด แต่ละบรรทัดจะเป็นเลขจำนวนเต็มหนึ่งจำนวน เป็นจำนวนของเหรียญที่พนักงานจะต้องส่งให้ลูกค้า (เรียงจากจำนวนเหรียญราคา 10 บาท, 5 บาท, 2 บาท, 1 บาท, 50 สตางค์ และ 25 สตางค์ ตามลำดับ)

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
30.96	12
4	0
	1
	1
	1
	1

ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
34.49	7
2.25	1
	1
	0
	1
	0

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
การรับข้อมูลเข้า	ข้อมูลเข้ารับจากคีย์บอร์ด
การแสดงผลลัพธ์	ผลลัพธ์แสดงออกมาที่จอภาพ เคอร์เซอร์อยู่ที่จุดเริ่มต้นของบรรทัดว่างเปล่า ซึ่งเป็นบรรทัดต่อจากผลลัพธ์สุดท้าย
เงื่อนไขในการให้คะแนน	โปรแกรมจะต้องประมวลผลชุดข้อมูลทดสอบที่ผู้ตรวจเตรียมไว้ได้ถูกต้อง

ข้อมูลและคำสั่งเพิ่มเติม

นักศึกษาจะต้องระบุภาษาโปรแกรมและคอมไพเลอร์ที่ส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

ภาษา C และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WCB */	/* LANG: C++ COMPILER: WCB */
ภาษา C และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WDC */	/* LANG: C++ COMPILER: WDC */
ภาษาจาวา และ jdk1.7.0_71	
/* LANG: JAVA COMPILER: JAVA */	สำหรับภาษาจาวาให้ตั้งชื่อคลาสเป็น ชื่อเดียวกับโจทย์ และไม่มี การสร้างแพคเกจย่อย ทุกภาษาให้ส่งไฟล์ต้นฉบับ .c, .cpp หรือ .java