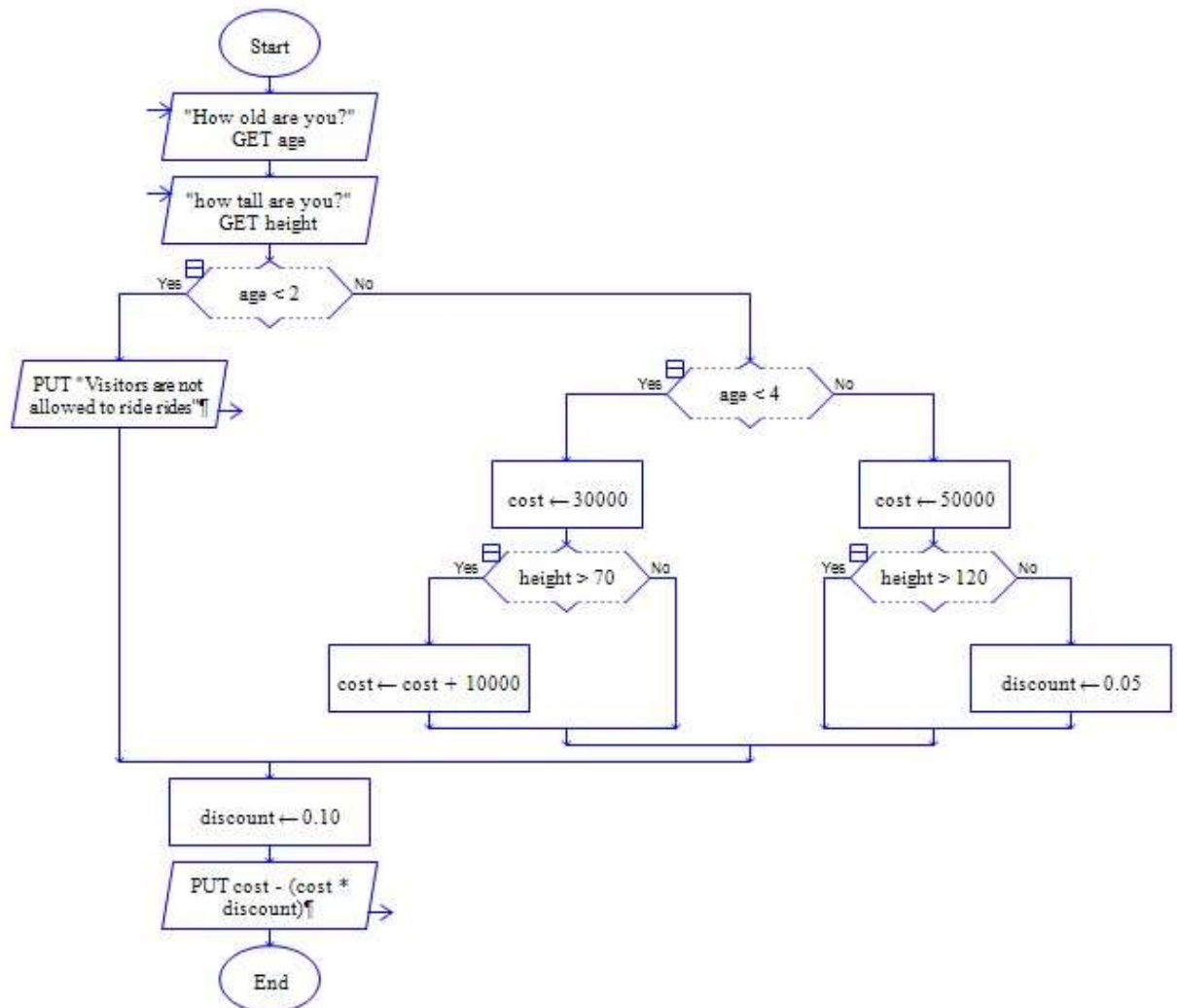


In [5]: 1 **#TUGAS PERBAIKAN UTS**

1. Kriteria algoritma adalah memiliki instruksi yang jelas sehingga proses yang dikerjakan tidak ambigu dan membingungkan. Kriteria tersebut adalah

**jawaban B. Definiteness**



2. Berdasarkan flowchart yang ada pada file attachment, Output apakah yang dihasilkan, jika

- -umur diisi dengan angka 4
- -tinggi diisi dengan angka 70

**jawaban E. 47500**

3. Jika terdapat pseudocode seperti berikut ini:

program salary\_counting

```

declaration: var salary, num_of_work_days, num_off_days, transport_allowance:integer
transport_allowance : 20000 algorithm: read(num_of_work_days,num_off_days); {input user}
salary -> num_of_work_days * 300000 - (num_off_days * transport_allowance) salary -> salary -
(num_off_days * 300000)

```

```

write(salary)

```

Output apakah yang ditampilkan jika num\_of\_work\_days diisi dengan nilai 22 dan num\_off\_days diisi dengan 5

***jawaban D.5000000***

4.Pada saat menggunakan IDE Jupyter Notebooks, untuk membuat cell markdown dengan tulisan JUPYTER GOODBOOKS dibawah cell code yang masih dalam keadaan aktif yaitu dengan cara ...

***jawaban A.ESCAPE -> B -> M -> ENTER -> JUPYTER GOODBOOKS***

5.Proses untuk mengidentifikasi sebuah folder agar dilakukan tracking menggunakan git adalah dengan menggunakan perintah

***jawaban C.git init***

6.Berikut ini adalah aturan penamaan variabel yang tepat pada pemrograman python

***jawaban E>Nama variabel hanya boleh diawali oleh huruf atau underscore.***

```

1. book_title = 'My Programming is My Adventure'
2. price = 1_000_000
3. print(f"The book with the title '{book_title}' has a price {price}")

```

7.Output apakah yang dihasilkan, jika kode program seperti pada file attachment di eksekusi

***jawaban C.The book with the title 'My Programming is My Adventure' has a price 1000000***

```

1. first_name = 'Anggun'
2. last_name = 'Fergina'
3. _first&name = first_name + last_name
4. print('My name is {first_name} & {last_name}')
5. print(first_and_last_name)

```

8.Jika terdapat kode program seperti pada file attachment, baris manakah yang menjadi penyebab error?

***jawaban C.3***

```

1. x = 10
2. y = 20
3. z = 200
4.
5. print(y % x, end=' ')
6. print(x < y, end=' ')
7. print(z==y*x, end=' ')
8. print(not(not(y > x)), end=' ')

```

9. Output apakah yang ditampilkan pada kode program seperti pada file attachment

**jawaban B.0 True True True**

10. Hasil output apakah yang dihasilkan jika terdapat angka dengan nilai = 255 kemudian dioperasikan AND dengan nilai = 15 ?

**jawaban C.15**

11. Terdapat variabel seperti berikut ini:

address = "Jalan Cibolang Kaler Nomor 21"

jika output yang diinginkan adalah jC maka proses pada kode program manakah yang benar ?

**jawaban D. c1 = address[0].lower(); c2 = address[6] ; print(c1 + c2)**

12. Setiap kondisi yang dilakukan pengecekan pada percabangan, pasti akan berisikan operator ...

**jawaban B. Perbandingan**

13. Manakah pernyataan berikut ini yang paling tepat?

**jawaban C. kode if boleh diletakkan di dalam if dengan menggunakan indentasi/TAB**

```

1. number_of_player = 40
2. position = ''
3. if number_of_player < 40:
4.     if number_of_player % 4 == 0:
5.         position += 'playmaker '
6.     else:
7.         position = 'attacker '
8. else:
9.     if number_of_player % 4 == 0:
10.        position += 'winger '
11.    if number_of_player % 10 == 0:
12.        position += 'defender '
13.    if number_of_player == 40:
14.        position += 'keeper '
15.
16. print(position)

```

14. Output apakah yang ditampilkan jika kode program seperti pada file attachment dieksekusi?

**jawaban A. winger defender keeper**

```

1. number_of_player = 40
2. position = ''
3. if number_of_player < 40:
4.     if number_of_player % 4 == 0:
5.         position += 'playmaker'
6.     else:
7.         position = 'attacker'
8. else:
9.     if number_of_player % 4 == 0:
10.        position += 'winger'
11.    if number_of_player % 10 == 0:
12.        position += 'defender'
13.    if number_of_player == 40:
14.        position += 'keeper'
15.
16. print(position)

```

15. Jika output kode program pada file attachment yang diinginkan adalah winger defender, maka nilai dari number\_of\_player diganti dengan

***jawaban E.80***

16. Looping for digunakan pada saat ..

***jawaban B. Permasalahan perulangan telah diketahui batas awal dan batas akhirnya***

17. Ciri-ciri dari looping while adalah ...

***jawaban D. Terdapat statement yang akan mengubah nilai kondisi pada while menjadi False***

```

1. for i in range(5,1,-1):
2.     pass
3. print(i * 10, end=' ')

```

18. Output apakah yang dihasilkan, jika kode program seperti pada file attachment dieksekusi

***jawaban A.20***

```

1. for i in range(1,10,3):
2.     if i==4:
3.         continue
4.     print(i * 5, end = ' ')

```

19. Output apakah yang dihasilkan, jika kode program seperti pada file attachment dieksekusi

***jawaban D.5 35***

```

1. number = 0
2. while number < 10:
3.     number -= 1
4.     print(number)

```

20. Jika terdapat kode program seperti pada file attachment

Output apakah yang dihasilkan, jika kode program tersebut dieksekusi?

***jawaban E. Program akan menampilkan nilai yang berkurang 1 terus menerus tak hingga (infinite loop)***

In [8]:

```

1  #Essay
2
3  1. Buatlah program untuk mengecek bahwa sebuah email termasuk valid atau
4  tidak . Valid diartikan True dan tidak valid diartikan False. Program
5  dibuat dengan menggunakan string method tanpa condition (if) . Berikut
6  contoh test case yang bisa digunakan sebagai acuan:
7
8  input : alunsujjada@gmailcom
9  output : False
10
11 input : alunsujjada@gmail.com
12 output : True
13
14 input : alun.sujjada@gmail.com
15 output : False
16
17 input : alunsujjada.gmail.com
18 output : False
19
20 input : alun.sujjada@gmailcom
21 output : False

```

In [11]:

```

1  #jawaban essay1
2
3  email = input("masukan email anda")
4
5  post_at = email.find('@')
6  post_dot = email.find('.')
7
8  print(post_at < post_dot)

```

masukan email andasupian.sauri\_ti22@nusaputra.ac.id  
False

```

1  2. Buatlah program dengan menggunakan kondisi perulangan dan percabangan
2  untuk melakukan penyandian huruf pada sebuah kalimat yaitu dengan ketentuan
3  sebagai berikut
4
5  mengganti huruf a atau A dengan 4
6  mengganti huruf e atau E dengan 3
7  mengganti huruf L dengan 7
8  mengganti huruf S dengan 5
9  Contoh :
10 input : BELAJAR Pemrograman Python Sangat Mudah sekali
11 output : B374J4R P3mrogr4m4n Python 54ng4t Mud4h s3k4li
12
13 input : Looping For digunakan ketika sudah diketahui batas Awal dan Batas
14 Akhir
15 output : 7ooping For digun4k4n k3tik4 sud4h dik3t4hui b4t4s 4w4l d4n B4t4s
16 4khir

```

```
In [13]: 1 #jawaban essay2
2
3 kalimat = input("kalimat: ")
4 kalimat_baru = ""
5
6 for huruf in kalimat:
7     if huruf.lower() == "a":
8         kalimat_baru += "4"
9     elif huruf.lower() == "e":
10        kalimat_baru += "3"
11    elif huruf == "L":
12        kalimat_baru += "7"
13    elif huruf == "S":
14        kalimat_baru += "5"
15    else:
16        kalimat_baru += huruf
17
18 print(f"\nkata lama: {kalimat}")
19 print(f"kata baru: {kalimat_baru}")
```

kata: Looping For digunakan ketika sudah diketahui batas Awal dan Batas Akhir

kata lama: Looping For digunakan ketika sudah diketahui batas Awal dan Batas Akhir

kata baru: Looping For digunakan ketika sudah diketahui batas Awal dan Batas Akhir