

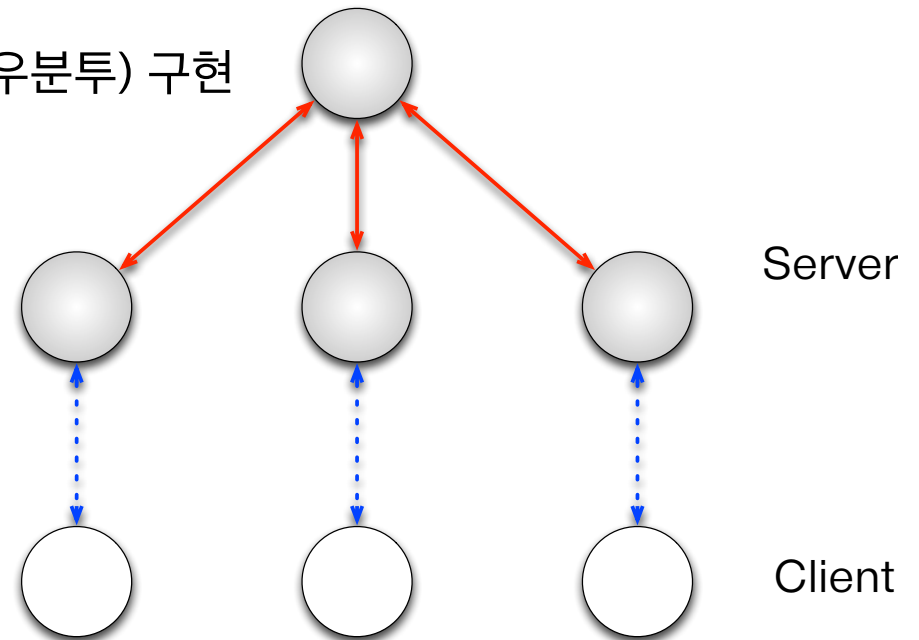


# 미니 프로젝트

- TCP를 이용한 채팅 프로그램 작성
  - 서버와 클라이언트 모델 → 서버와 클라이언트 모두 프로그래밍
- 서버는 멀티 프로세스(fork( ))를 사용
  - 부모 프로세스와 자식 프로세스들 사이에 IPC(pipe 만) 사용
  - 채팅 서버는 데몬으로 등록

## 구현할 기능

- 채팅 서버(라즈베리 파이) / 클라이언트(우분투) 구현
  - 클라이언트와 서버는 소켓으로 통신
- 채팅방 기능 : 로그인 / 로그 아웃 기능
- 채팅 시 로그인된 ID 뒤에 메시지 표시
- 빌드 시스템은 make/cmake를 이용
- 제약 사항
  - select( )/epoll( ) 함수 사용 불가
  - 메시지 큐나 공유 메모리 사용 불가





# 미니 프로젝트

- 가산점
  - 여러 채팅방 추가 기능(그룹 생성 / 그룹 관리 기능)
  - 채팅방 관리 기능
  - 파일 전송 기능
  - 채팅 메시지 검색 기능
- 평가
  - 코드(완성률) : 40%
  - 편의성(사용자 UI 등) : 30%
  - 문서 : 30%
- 보고서 내용
  - 프로젝트 개요(서론/주요 개발 내용)
  - 개발 일정
  - 세부 구현 내용
  - 회고(느낌점과 앞으로 할 일)