

Express

- 本地安装

- 使用Express

- Express 路由

 - 路由的方法

 - GET请求

 - ALL方法

 - 路径参数

 - 获取请求参数

 - curl使用

 - 响应方法

 - send 方法

- 中间件

 - 应用中间件

 - 路由中间件

 - 错误处理中间件

 - 内置中间件

 - 第三方中间件

 - next方法

- 模板引擎

 - ejs

 - 安装ejs

 - 使用ejs模板

 - 使用html后缀模板

 - 页面使用模板数据

Express

Express 是一个简洁而灵活的 node.js Web应用框架, 提供了强大特性帮助我们创建各种Web应用。

Express 不对 node.js 已有的特性进行封装, 只是在它之上增加了扩展功能。丰富的 HTTP工具以及强大的中间件可以帮助我们快速开发。

更多参考 : <http://www.expressjs.com.cn/>

本地安装

express 是nodejs的框架，依赖于node，需要提起安装node环境
安装完node之后，我们可以通过 `npm init -y` 创建一个 package.json 文件

本地安装

- `npm install express -S`

使用Express

1. 引入express模块
2. 调用express函数，得到一个express实例
3. 创建一个路由，返回“Hello World”字符串
4. 启动服务，监听8080端口

```
1. let express = require('express');
2. let app = express();
3.
4. app.get('/', function (req, res) {
5.   res.send('Hello World!');
6. });
7.
8. app.listen(8080);
```

Express 路由

路由是指如何定义URL以及如何响应客户端的请求

路由是由一个 URI、HTTP 请求（GET、POST等）和若干个句柄组成的，它的结构是 `app.METHOD(path, [callback...], callback)`

- app 是 express 对象的一个实例
- METHOD 是一个 HTTP 请求方法
- path 是服务器上的路径
- callback 是当路由匹配时要执行的函数。

路由的方法

路由方法源于 HTTP 请求方法，有 GET、POST、PUT、DELETE等

GET请求

```
app.get(path,function(request, response));
```

- 第一个参数path 是请求的路径
- 第二个参数是请求的回调函数，里面包含两个参数，request代表请求信息，response代表响应信息

```
1.  /**
2.   * 当客户端浏览器通过 get方法访问服务器/路径的时候，会由对应的监听函数来进行
   处理
3.   * 当服务器收到客户端请求后，先由app来进行处理，app不做具体响应请求，而是进行
   判断应该由那个路由来处理
4.   */
5. app.get('/',function (req, res) {
6.     res.end('home');
7. });
8.
9. app.get('/user',function (req, res) {
10.     res.end('user');
11. })
```

ALL方法

app.all() 是一个特殊的路由方法，可以匹配到所有的 HTTP 方法（这里指的是可以匹配GET、POST、PUT等所有方法）请求，它的作用是针对一个路径上的所有请求加载中间件。

app.all('*') 可以匹配所有的路径请求，我们可以利用此特性来进行一些错误异常处理等公共操作，需要放到所有路由的最下面

```
1. //--> 表示匹配所有selete的请求
2. app.all('/selete',function (req, res, next) {
3.     console.log('selete');
4.     next();
5. })
6.
7. //--> 表示匹配所有的方法和所有的路径
8. app.all('*',function (req, res) {
9.     res.end('404');
10. })
```

路径参数

req.params可以用来获取请求URL中的参数值

```
1. app.get('/users/:id',function (req, res) {
2.     let id = req.params.id;
3.
4.     res.end(id);
5. })
```

获取请求参数

req.method 获取请求方法
req.url 获取请求url
req.path 获取请求的URL的路径名
req.query 获取查询字符串
req.headers 获取请求头对象
req.host 返回请求头里取的主机名(不包含端口号)

```

1. app.get('/signup',function (req, res) {
2.     //--> req和以前用的http模块里的req对象是一个对象，只不过多了一些方法和属性
3.     console.log(req.method);
4.     console.log(req.url); //url地址
5.
6.     console.log(req.path); //路径
7.     console.log(req.query); //查询字符串，是个对象{}
8.
9.     console.log(req.headers); // 请求头对象
10.
11.     //res.header <=> res.setHeader 设置请求头
12.     res.header('Content-Type','text/html;charset=utf8')
13.     res.end(`
14.         <form action="/signup" method="post">
15.             用户名: <input type="text" name="username">
16.             密码: <input type="password" name="pass">
17.
18.             <input type="submit" value="提交">
19.         </form>`);
20. });

```

curl使用

如果有一天，你忘记了请求和响应的格式。打开gitbash或者cmd，使用curl命令可以查看请求和响应的格式

-H 指定请求头

```

1. curl -H 'content-type:application/json;charset=utf-8' http://localhost:8080/users

```

-X POST 指定请求方法

```

1. curl -X POST http://localhost:8080/users

```

--data 指定请求体

```

1. curl --data "name=zfp&age=8" http://localhost:8080/users

```

例如

```
curl --verbose http://localhost:8080/user
```

```
C:\Users\LZW>curl --verbose http://localhost:8080/user
* timeout on name lookup is not supported
*   Trying ::1...
* Connected to localhost (::1) port 8080 (#0)
> GET /user HTTP/1.1
> Host: localhost:8080
> User-Agent: curl/7.46.0
> Accept: */*
>
< HTTP/1.1 200 OK
< X-Powered-By: Express
< Date: Sat, 28 Oct 2017 03:26:35 GMT
< Connection: keep-alive
< Content-Length: 3
<
404* Connection #0 to host localhost left intact
```

响应方法

响应对象（`res`）的方法向客户端返回响应，结束请求。如果在路由中没有结束响应，那么这个请求会一直挂起。

方法	描述
<code>res.download()</code>	提示下载文件。
<code>res.end()</code>	终结响应处理流程。
<code>res.json()</code>	发送一个 JSON 格式的响应。
<code>res.jsonp()</code>	发送一个支持 JSONP 的 JSON 格式的响应。
<code>res.redirect()</code>	重定向请求。
<code>res.render()</code>	渲染视图模板。
<code>res.send()</code>	发送各种类型的响应。
<code>res.sendFile</code>	以八位字节流的形式发送文件。
<code>res.sendStatus()</code>	设置响应状态代码，并将其以字符串形式作为响应体的一部分发送。

send 方法

`send`方法向浏览器发送一个响应信息，并可以智能处理不同类型的数据 并在输出响应时会自动进行一些设置，比如HEAD信息、HTTP缓存支持等

语法：`res.send([body|status], [body])`

- 当参数为一个String时，Content-Type默认设置为"text/html"
- 当参数为Array或Object时，Express会返回一个JSON
- 当参数为一个Number时，并且没有上面提到的任何一条在响应体里，Express会帮你设置一个响应体，比如：200会返回字符"OK"

```
1. app.get('/users',function (req, res) {
2.     //--> send会进行数据类型转换，把其它类型都转成end能处理的类型（字符串/buffer）
3.     res.send([{id:1,name:'名称'}]);
4. })
5.
6. //sendfile 发送文件
7. app.get('/users/json',function (req, res) {
8.     //--> 路径必须是绝对路径，或者指定root根目录
9.     // res.sendFile(path.resolve('./users.json'));
10.    //指定 root根目录
11.    res.sendFile('./users.json',{root:__dirname});
12. })
13.
14. // 返回一个状态 404
15. app.get('/other',function (req, res) {
16.     //--> res.status(404) <> res.statusCode = 404
17.     res.status(404); //设置状态码
18.
19.     // sendStatus 不仅发送状态码还结束了请求
20.     res.sendStatus(404);
21. })
```

中间件

express 的一个强大之处就在于可以调用各种中间件

中间件 (Middleware) 是一个函数, 它可以访问请求对象 (request object (req)), 响应对象 (response object (res)), 和 处于请求-响应流程中的中间件 (一般被命名为 `next` 的变量)

中间件的功能

- 执行任何代码。
- 修改请求和响应对象。
- 终结请求-响应循环。
- 调用堆栈中的下一个中间件

如果当前中间件没有结束请求响应, 则必须调用 `next()` 方法将控制权交给下一个中间件, 否则请求就会挂起

Express 中的中间件包含

- 应用级中间件
- 路由级中间件
- 错误处理中间件
- 内置中间件
- 第三方中间件

应用中间件

应用级中间件绑定到 `app` 对象上, `app.use()` 使用中间件。

```
1. // 挂载至 /user/:id 的中间件, 任何指向 /user/:id 的请求都会执行它
2. app.use('/user/:id', function (req, res, next) {
3.   console.log('Request Type:', req.method);
4.   next();
5. });
6.
```

路由中间件

路由中间件和应用中间件一样, 只是它绑定的对象为 `express.Router()` 用 `app.use('路由路径', 要使用的路由中间件)` 使用中间件


```
1. let express = require('express');
2.
3. //-->调用Router方法会返回一个路由对象
4. let router = express.Router();
5.
6. // 路由中间件的用法和app很像
7. router.get('/signup',function (req, res) {
8.     res.send('注册');
9. });
10.
11. router.post('/signup',function (req, res) {
12.     res.send('提交注册');
13. });
14.
15. //--> 使用路由中间件,当服务器接收到客户端请求的时候会判断请求路径是不是以 /u
    ser开头的,如果是以/user 开头的,会交给这个中间件来处理
16. app.use('/user', router);
```

错误处理中间件

错误处理中间件有 4 个参数,定义错误处理中间件时必须使用这 4 个参数。即使不需要 next 对象,也必须声明它,否则中间件会被识别为一个常规中间件,不能处理错误。

```

1. // 没有挂载路径的中间件，应用的每个请求都会执行该中间件
2. app.use(function (req,res,next) {
3.     console.log('中间件');
4.     res.header('Content-Type','text/html;charset=utf8');
5.
6.     // 读取一个文件的内容，并且把读取到的内容赋值给 req.msg
7.     fs.readFile('2.txt','utf8',function (err, data) {
8.         // -->如果在中间件里出错的话，应该交给统一的处理函数来处理
9.         if(err) {
10.             // -->同样调用next方法继续执行，但是会传入错误对象
11.             // --> 如果next的参数不为null 就表示有错误了，则会跳过正常的业务逻辑，交由错误处理中间件来处理
12.             next(err);
13.         }else {
14.             req.msg = data;
15.             next();
16.         }
17.
18.     });
19. });
20.
21. /**
22.  * 错误处理中间件，多了一个err参数
23.  */
24. app.use(function (err, req, res, next) {
25.     console.log(err);
26.     res.send('404');
27. });

```

内置中间件

从 4.x 版本开始，`express.static` 是 Express 唯一内置的中间件，负责处理静态资源

语法 `express.static(root, [options])`

- root 指提供静态资源的根目录
- options 参数配置项，可参考 `serve-static`

```
1. let express = require('express');
2. let path = require('path');
3. let app = express();
4.
5. /**
6.  * 客户端访问的路径如果是静态文件根目录的子路径，中间件接收到请求后，先取到静态文件的根目录，然后拼上客户端访问的路径，会得到文件的绝对路径，再通过fs模块读取此文件路径，将内容返回给客户端
7.  */
8. app.use(express.static(path.resolve('public')));
9. //--> 可以使用多个静态目录
10. app.use(express.static(path.resolve('uploads')));
11. app.use(express.static(path.resolve('files')));
```

第三方中间件

安装所需功能的 node 模块，通过require 引入并使用
常用的第三方中间件请参考
<http://www.expressjs.com.cn/resources/middleware.html>

```
1. //用来解析请求体的中间件，它会把请求体的数据变成一个对象赋给req.body
2. let bodyParser = require('body-parser');
3. // 用于解析 cookie 的中间件
4. let cookieParser = require('cookie-parser');
5. // 用于处理 session的中间件
6. let session = require('express-session');
7.
8. //使用bodyParser中间件，并解析json格式数据
9. app.use(bodyParser.json());
10. //使用cookieParser中间件
11. app.use(cookieParser());
12. //使用session中间件
13. app.use(session({
14.     resave: true,
15.     saveUninitialized: true,
16.     secret: 'ping'
17. }));
18.
```

next方法

next方法将控制权交给下一个路由，next 的内部实现原理就是递归调用

```
1. //简述next的实现原理
2. let stack = [
3.     function (req, res, next) {
4.         console.log(1);
5.         next();
6.     },
7.     function (req, res, next) {
8.         console.log(2);
9.         next();
10.    },
11.    function (req, res, next) {
12.        console.log(3);
13.        next();
14.    }
15. ];
16.
17. let index = 0;
18. function next() {
19.     var fn = stack[index++];
20.     fn && fn(null, null, next);
21. }
```

模板引擎

在nodejs中使用express框架，它默认的是ejs和jade渲染模板

ejs

安装ejs

```
npm install ejs -S
```

使用ejs模板

1. 设置模板引擎
2. 设置模板存放的根路径
3. 渲染模板文件

```

1. let express = require('express');
2. // path模块：处理文件与目录的路径
3. let path = require('path');
4.
5. let app = express();
6.
7. //-->设置模板引擎
8. //--> 模板引擎的值 和 模板文件的后缀要一致，这里指定模板文件的后缀名为 ejs
9. app.set('view engine','ejs');
10. //-->设置模板存放的根路径
11. app.set('views',path.resolve('views'));
12.
13. app.get('/',function (req, res) {
14.     //--> '.' 指的是模板存放的根目录，而非当前模板所在目录
15.     //--> 后缀可以不写，找模板的时候会自动添加后缀 .ejs
16.     res.render('./index',{title:'首页',users:[{id:1,name:'小花'},{id:2,name:'小明'}],msg:'<h1>hello</h1>'});
17. });

```

使用html后缀模板

使用html后缀模板，需要增加一步操作，指定使用ejs模板引擎来渲染模板

```

1. let express = require('express');
2. let path = require('path');
3.
4. let app = express();
5.
6. //-->设置模板引擎
7. app.set('view engine','html');
8. //-->设置模板存放的根路径
9. app.set('views',path.resolve('views'));
10. // -->指定html类型的模板使用ejs模板引擎来进行渲染
11. app.engine('html', require('ejs').__express);
12.
13. let data = {
14.     title:'首页',
15.     users:[{id:1,name:'小花'},{id:2,name:'小明'}],
16.     msg:'<h1>hello</h1>'
17. };
18.
19. app.get('/',function (req, res) {
20.     res.render('./index',data);
21. });

```

页面使用模板数据

变量使用：<%=变量名%>

```
1. <ul>
2.     <%
3.         for(let i = 0; i<users.length; i++){
4.             let user = users[i]; %>
5.             <li><%=user.name%></li>
6.         <%
7.         }
8.     %>
9. </ul>
10. <%-msg%>
```