

### 1. 组件中常用的生命周期有哪几个？

mounted , updated, destroyed

### 2. 在使用别人的轮播组件时， 需要设置key 值， 而且文档提示key 值可以设置成要轮播数据的长度？

轮播的数据是异步获取的， 组件是同步渲染， 会导致swiper初始化过早的问题， 异步数据回来后， 轮播也不会工作， 如果加上key值， 由于前后key值不一样， 会导致组件重新渲染， 所以swiper会重新初始化， 效果就没有问题了。

### 3. \$nextTick 是同步还是异步？

同步执行， 它的参数是一个回调函数， 这个回调函数是异步触发， 在updated生命周期之后触发