一. 开发规范

1. 工作目录构建规范

> https://segmentfault.com/a/1190000006031855

```
├── assets
├── doc
|   └── user
├── i18n_import_data
|   └── project
├── logs
├── mock
├── public
├── src
|   ├── css // 存放页面全局的css
|   └── scripts // 存放js
|       ├── common
|       |   └── componentHolder
|       ├── components // 基础组件
|       |   ├── BigModal // 大弹框组件
|       |   ├── BreadCrumb // 面包屑组件
|       |   ├── DragSortingTable // 拖拽表格组件
|       |   ├── GoodsDetail // 商品详情组件
|       |   ├── GoodsPreview // 商品预览组件
|       |   ├── LoadingComponent // loading组件
|       |   ├── Panel // 折叠组件
|       |   ├── PanelRetry //
|       |   ├── Promotion // 促销表格组件
|       |   ├── SideMenu // 侧边栏菜单组件
|       |   ├── StepBox // 步骤条组件
|       |   ├── TableCell // 表格单元组件
|       |   ├── Title // Title组件
|       |   ├── TopBar // 顶部信息条组件
|       |   ├── UserSearchBox // 搜索框组件
```

2. 代码命名规范

i. BEM命名方式

BEM(Block, Element, Modifier)是由Yandex团队提出的一种前端命名规范。其核心思想是将页面　　拆分成一个个独立的富有语义的块（blocks）,从而使得团队在开发复杂的项目变得高效，并且十分有利于代码复用，即便团队引入新成员，也容易维护。在某种程度上，BEM和OOP是相似的。

BEM其实是块（block）、元素（element）、修饰符（modifier）的缩写，利用不同的区块，功能以及样式来给元素命名。这三个部分使用 `__` 与 `--` 连接（这里用两个而不是一个是为了留下用于块儿的命名）。命名约定的模式如下：

```
.block{}
.block__element{}
.block--modifier{}
```

- `block` 代表了更高级别的抽象或组件
- `block__element` 代表 `block` 的后代，用于形成一个完整的 `block` 的整体
- `block--modifier` 代表 `block` 的不同状态或不同版本

```
<form class="site-search  full">
  <input type="text" class="field">
  <input type="Submit" value ="Search" class="button">
</form>
```

但是如果时用BEM规范去写，代码如下：

```
<form class="site-search  site-search--full">
  <input type="text" class="site-search__field">
  <input type="Submit" value ="Search" class="site-search__button">
</form>
```

对比一下不难发现使用BEM可以使我们的代码可读性更高。

ii. OOCSS

OOCSS不是一个框架，也不是一种技术，更不是一种新的语言，他只不过是一种方法，一种书写方法，换句话说OOCSS其核心就是用最简单的方式编写最整洁，最于净的CSS代码，从而使代码更具重用性，可维护性和可扩展性 （把原本写在一起的样式， 拆开多个class 写，提高可复用性）

> https://v3.bootcss.com/components/#alerts

```
<div class="alert alert-success" role="alert">...</div>
<div class="alert alert-info" role="alert">...</div>
<div class="alert alert-warning" role="alert">...</div>
<div class="alert alert-danger" role="alert">...</div>
```

iii. Eslint

ESLint 这样的可以让你在编码的过程中发现问题，并且可以自己创建检测规则，保持代码编写风格的一致性

> https://www.cnblogs.com/my93/p/5681879.html

二. 工作规范

1. 周报与日报

2. 邮件发送相关

三. Vue

1. 前端框架发展历史

2. 初始Vue.js

构建数据驱动的web应用开发框架

3. MV*模式（MVC/MVP/MVVM）

"MVC":Controller 薄，View 厚，业务逻辑大都部署在 View。

- model view controller

views

model

controller

"MVVM":双向数据绑定，View的变动，映射在 ViewModel，反之一样

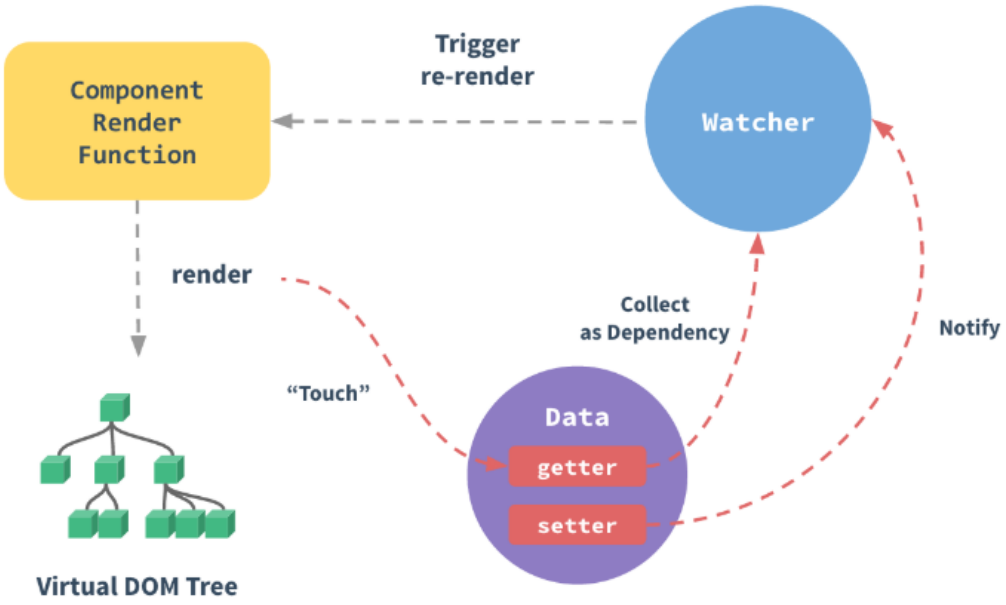
- model view viewmodel

"MVP":View 薄，不部署任何业务逻辑，称为"被动视图" (Passive View)

Presenter 厚，逻辑都部署这里。

- model view presenter （android ,ios)

4. Vue实现数据绑定的原理



> https://cn.vuejs.org/v2/guide/reactivity.html