

一. 移动端布局及适配方式

1. dpr与viewport

2. rem等比缩放方案

3. 1px边框问题 (为什么移动端css里面写了1px, 实际看起来比1px粗.)

```
1 在devicePixelRatio = 2 时, 输出viewport:  
2 <meta name="viewport" content="initial-scale=0.5, maximum-scale=0.5, minimum-scale=0.5, user-scalable=no">  
3 在devicePixelRatio = 3 时, 输出viewport:  
4 <meta name="viewport" content="initial-scale=0.3333333333333333, maximum-scale=0.3333333333333333, minimum-scale=0.3333333333333333, user-scalable=no">
```

<https://www.cnblogs.com/lunarorbitx/p/5287309.html>

二. 移动端事件相关

1. click事件300ms延迟

移动web页面上的click事件响应都要慢上300ms

移动设备访问web页面时往往需要“双击”或者“捏开”放大页面后来看清页面的具体内容。

正是为了确认用户是“单击”还是“双击”，safari需要300ms的延迟来判断。

后来的iphone也一直沿用这样的设计，同时android也借鉴并沿用了这样的设计。

于是“300毫秒的延迟”就成为了一个默认规范。

解决：(1) 设置meta viewport (2) fastclick

2. Zepto.js

Zepto是一个轻量级的针对现代高级浏览器的JavaScript库，它与jquery有着类似的api。如

如果你会用jquery，那么你也会用zepto,zepto使用需要注意以下几点：

- (1) 提供jQuery的类似的API，但并不是100%覆盖jQuery；
- (2) Zepto不支持旧版本的Internet Explorer浏览器(<10)；

(3) zepto添加了完整的touch手势支持;解决300ms延时 (tap取代click, 需要引入 zepto.touch.js)

3. Hammer.js

HammerJS是一个优秀的、轻量级的触屏设备手势库
hammer.js <https://github.com/hammerjs/hammer.js>
vue touch <https://github.com/vuejs/vue-touch/tree/next>