

# CODE EDUCATION

## GUIA DE INSTALAÇÃO E CONFIGURAÇÃO DE ANDROID PARA MAC - ver. 1.0

Vamos ao passo a passo:

### 1. INSTALAR O JAVA JDK 8.

- a. Acesse este endereço:

<http://www.oracle.com/technetwork/pt/java/javase/downloads/index.html>

- b. Clique na indicação da seta.



- c.

- d. Aceite os termos de licença e baixe o JDK.

#### Java SE Development Kit 8 Downloads

Thank you for downloading this release of the Java™ Platform, Standard Edition Development Kit (JDK™). The JDK is a development environment for building applications, applets, and components using the Java programming language.

The JDK includes tools useful for developing and testing programs written in the Java programming language and running on the Java platform.

See also:

- Java Developer Newsletter: From your Oracle account, select **Subscriptions**, expand **Technology**, and subscribe to **Java**.
- Java Developer Day hands-on workshops (free) and other events
- Java Magazine

JDK 8u131 checksum

Java SE Development Kit 8u131		
You must accept the Oracle Binary Code License Agreement for Java SE to download this software.		
<input type="radio"/> Accept License Agreement <input checked="" type="radio"/> Decline License Agreement		
Product / File Description	File Size	Download
Linux ARM 32 Hard Float ABI	77.87 MB	<a href="#">jdk-8u131-linux-arm32-vfp-hflt.tar.gz</a>
Linux ARM 64 Hard Float ABI	74.81 MB	<a href="#">jdk-8u131-linux-arm64-vfp-hflt.tar.gz</a>
Linux x86	164.66 MB	<a href="#">jdk-8u131-linux-i586.rpm</a>
Linux x86	179.39 MB	<a href="#">jdk-8u131-linux-i586.tar.gz</a>
Linux x64	162.11 MB	<a href="#">jdk-8u131-linux-x64.rpm</a>
Linux x64	176.95 MB	<a href="#">jdk-8u131-linux-x64.tar.gz</a>
Mac OS X	226.57 MB	<a href="#">jdk-8u131-macosx-x64.dmg</a>
Solaris SPARC 64-bit	139.79 MB	<a href="#">jdk-8u131-solaris-sparcv9.tar.Z</a>
Solaris SPARC 64-bit	99.13 MB	<a href="#">jdk-8u131-solaris-sparcv9.tar.gz</a>
Solaris x64	140.51 MB	<a href="#">jdk-8u131-solaris-x64.tar.Z</a>
Solaris x64	96.96 MB	<a href="#">jdk-8u131-solaris-x64.tar.gz</a>
Windows x86	191.22 MB	<a href="#">jdk-8u131-windows-i586.exe</a>
Windows x64	198.03 MB	<a href="#">jdk-8u131-windows-x64.exe</a>

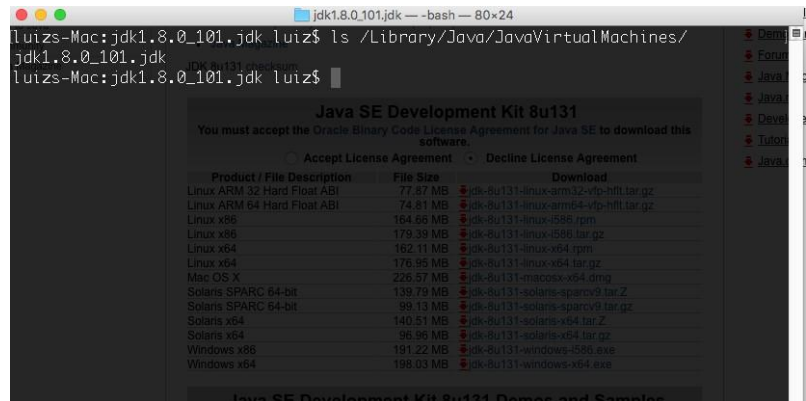
- e.

- i. Faça a instalação do arquivo, não tem segredos, basta clicar em próximo, próximo até finalizar.

- f. Criar a variável de ambiente "JAVA\_HOME":

- i. Execute no terminal:

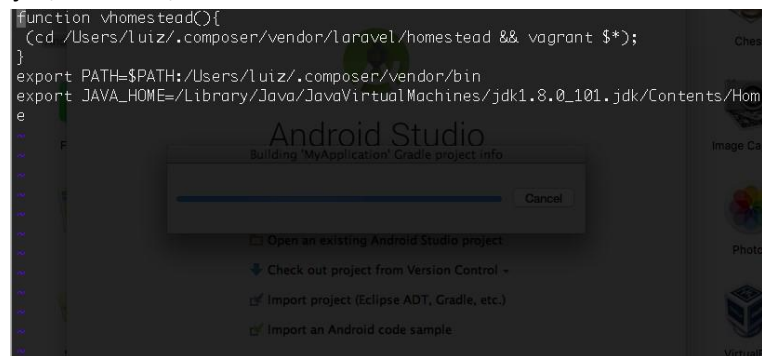
1. `ls /Library/Java/JavaVirtualMachines`



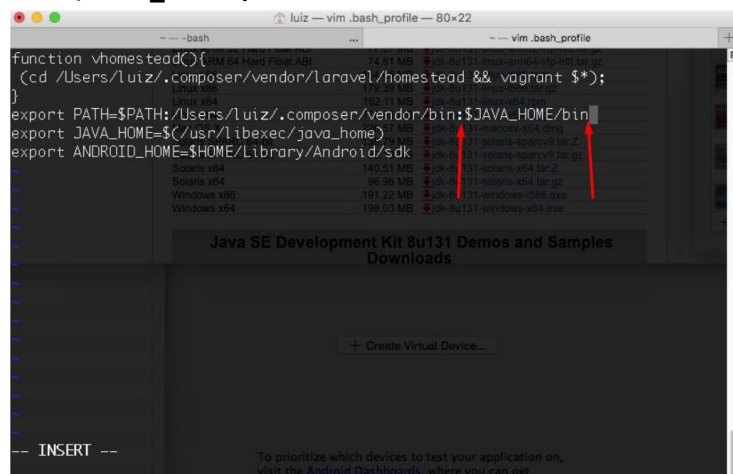
- 2.
3. Este comando listará todos JDK's instalados na máquina.  
Escolha o mais atual.

ii. Execute no terminal

1. `cd $HOME`
2. `vim .bash_profile`
3. Adicione no final do arquivo: `export`  
`JAVA_HOME=/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk1.8.0_101`  
`.jdk/Contents/Home`



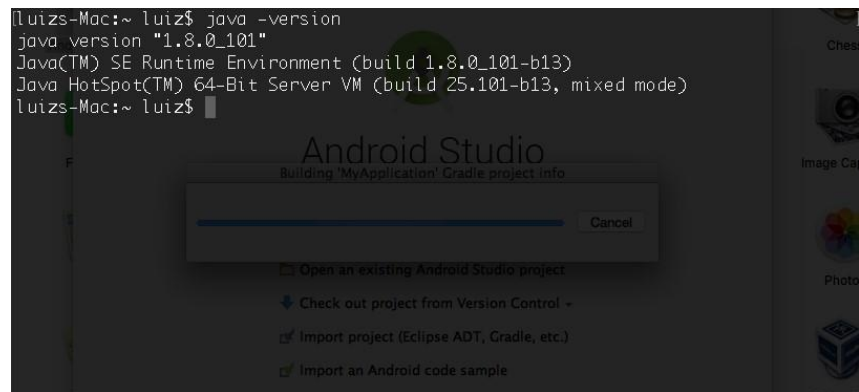
- 4.
5. Inclua no final da variável PATH, o caminho dos executáveis  
Java `:$JAVA_HOME/bin`



- 6.
7. Execute: `source .bash_profile`
8. Clique em OK. Pronto! A variável está configurada.

g. Testar o Java no terminal.

- i. Executar no terminal: `"java -version"`.



ii.

iii. Se mostrar a versão do Java, então a instalação e configuração foram executados com sucesso.

## 2. INSTALAR O ANDROID SDK.

- a. **Acesso este endereço:**  
<https://developer.android.com/studio/index.html?hl=pt-br>
- b. **Preste atenção aos requisitos mínimos e recomendados para desenvolver para Android.**

**Mac**

- Mac® OS X® 10.10 (Yosemite) ou posterior, até a versão 10.12 (macOS Sierra)
- Mínimo de 3 GB de RAM, 8 GB de RAM recomendados, mais 1 GB para o Android Emulador
- Mínimo de 2 GB de espaço livre em disco, 4 GB recomendados (500 MB para o IDE + 1,5 GB para o Android SDK e as imagens do sistema do emulador)
- Resolução de tela mínima de 1.280 x 800

- i.
- c. **Baixe o Android Studio.**

criação/implantação instantâneas permitem que você se concentre na criação de aplicativos exclusivos de alta qualidade.

**DOWNLOAD ANDROID STUDIO**  
2.2.2 FOR WINDOWS (1.421 MB)

> Leia os documentos > Consulte as notas de versão

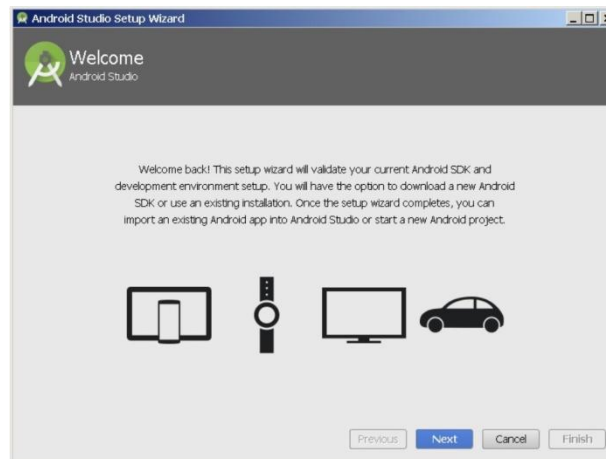
> Características > Mais recentes > Recursos > Vídeos  
> Opções de download

- i.
- ii. **Baixe o conteúdo do link.**

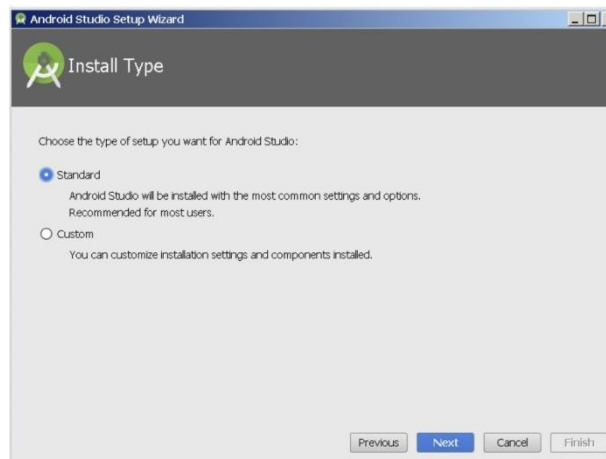
Windows (64 bits)	<a href="#">android-studio-bundle-162.3934792-windows.exe</a> Inclui Android SDK (recomendado)	1,893 MB (1,985,351,576 bytes)	9d787c0cf453e40ad1b0621f0e5a9653270dcc22a58fa7c9fab2223531c83a41
	<a href="#">android-studio-ide-162.3934792-windows.exe</a> Sem Android SDK	422 MB (442,578,936 bytes)	939cf6a1556c9078f4cbc05d1d2b8175f365ea5485661b04579788c423c38c95
	<a href="#">android-studio-ide-162.3934792-windows.zip</a> Sem Android SDK e sem instalador	438 MB (460,075,724 bytes)	87cdb1295137ae75e5dbc7f9b6c499079d05d1141efa769c085e08c18fcec437
Windows (32 bits)	<a href="#">android-studio-ide-162.3934792-windows32.zip</a> Sem Android SDK e sem instalador	438 MB (459,516,639 bytes)	67098fdd64d257c2aa98db29af8a6341fa787d9d0b37c8ea06eb5ec00dc51986
Mac	<a href="#">android-studio-ide-162.3934792-mac.dmg</a>	434 MB (455,228,488 bytes)	e20fb9ae57c9ca35285dfc40594a0e23bf2c47648a43ca6b7da0e7e58d092b86
Linux	<a href="#">android-studio-ide-162.3934792-linux.zip</a>	438 MB (459,976,690 bytes)	6e33a232466820a15c884af9faefab772b8267ede056aaed63f291ceb5e95a7

- iii.
- d. **Instalar o Android Studio.**
  - i. A instalação do Android Studio é simples, porém um pouco demorada, pois será baixado uma série de componentes no meio da instalação. Vamos as telas da instalação.

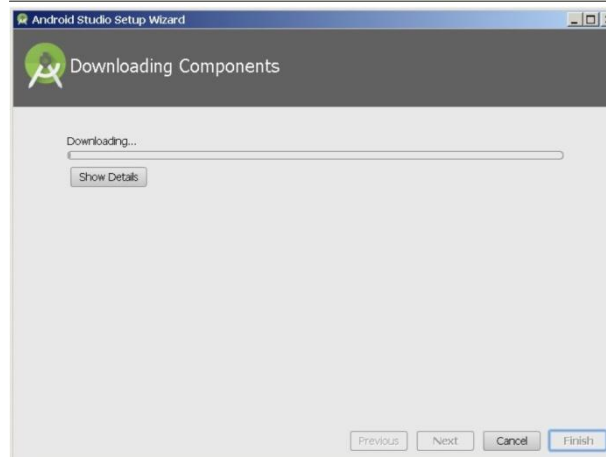
ii.



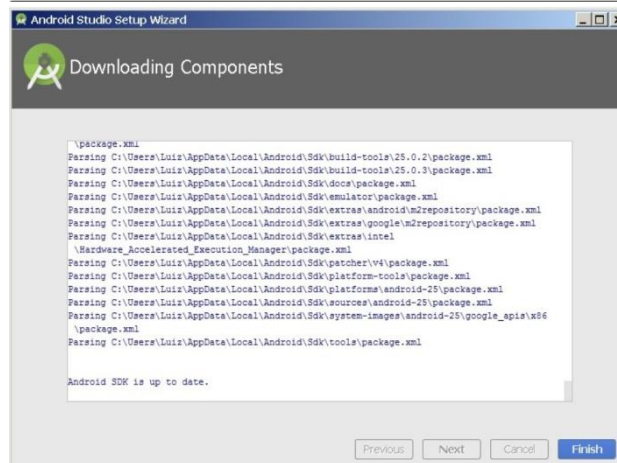
iii.

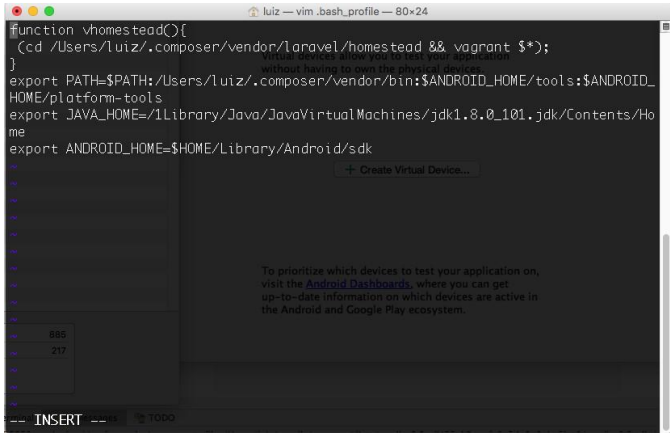


iv.



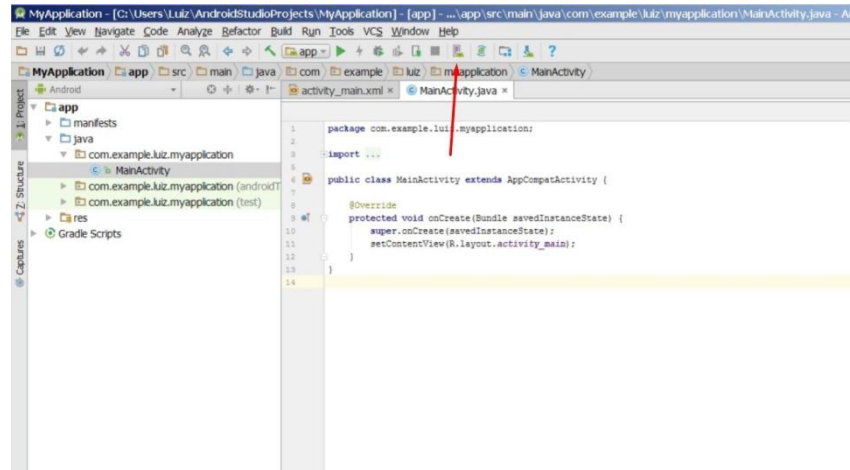
v.



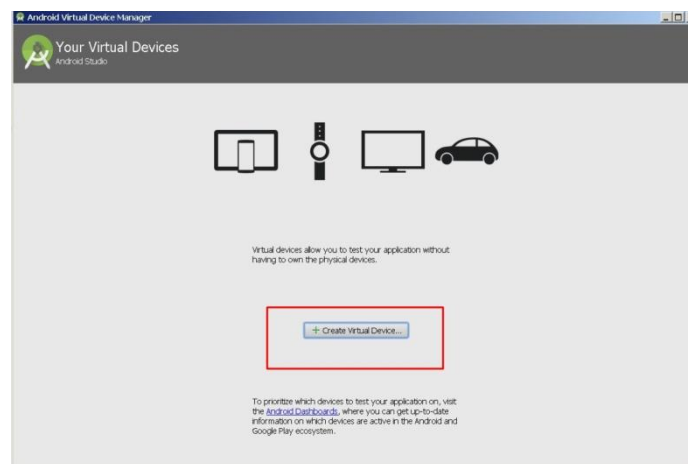
- vi. Pronto! O Android Studio será instalado.
  - e. **Configuração das variáveis de ambiente para o Android.**
    - i. O SDK do Android está armazenado por padrão na pasta do home do seu usuário. Precisamos configurar este caminho nas variáveis de ambiente.
    - ii. Execute o comando:
      - 1. `cd $HOME`
      - 2. `vim .bash_profile` Inclua no final do arquivo:  
`ANDROID_HOME=$HOME/Library/Android/sdk.`
      - 3. Adicione os seguintes caminhos para a variável PATH: "`$ANDROID_HOME/tools`" e "`$ANDROID_HOME/platform-tools`" (lembre-se no Mac, os caminhos são separados por : (dois pontos).
- 
- 4. `source $HOME/.bash_profile`
  - 5. Salve com pressionando ESC e `:wq` e depois Enter.
  - iii. Recarregue as variáveis de ambiente com o comando:
  - iv. `source $HOME/.bash_profile`
- f. **Configuração do Gradle**
  - i. Execute os comandos:
    - 1. `cp -r /Applications/Android\ Studio.app/Contents/plugins/android/lib/templates $HOME/Library/Android/sdk/tools/templates`
- g. `chmod +x $HOME/Library/Android/sdk/tools/templates/gradle/wrapper/gradlew`

### 3. CRIAR UM EMULADOR ANDROID

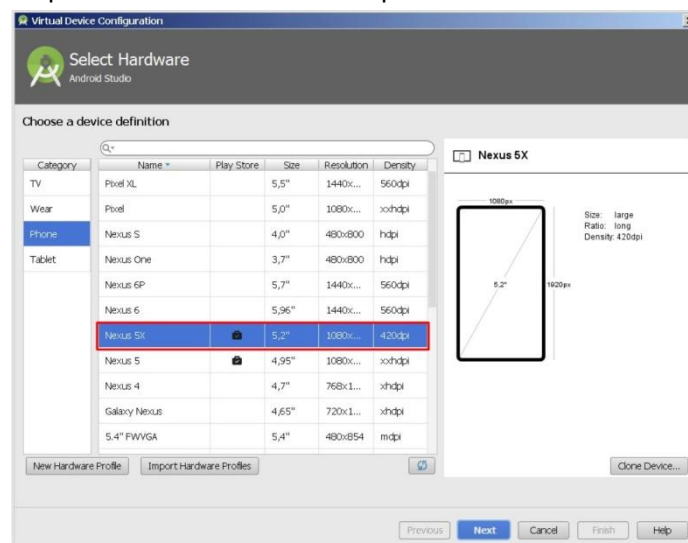
- a. Abra o Android Studio e em sua tela inicial, crie um novo projeto com a opção "Start a New Android Studio project". Não precisa configurar nenhuma opção, somente vá adiante até chegar nesta tela e clique no item que aponta a seta em vermelho.



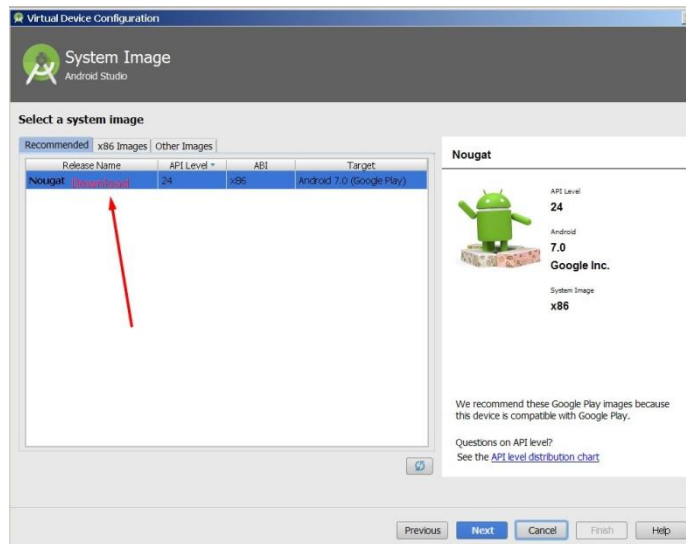
- b.
- c. Crie um novo emulador.



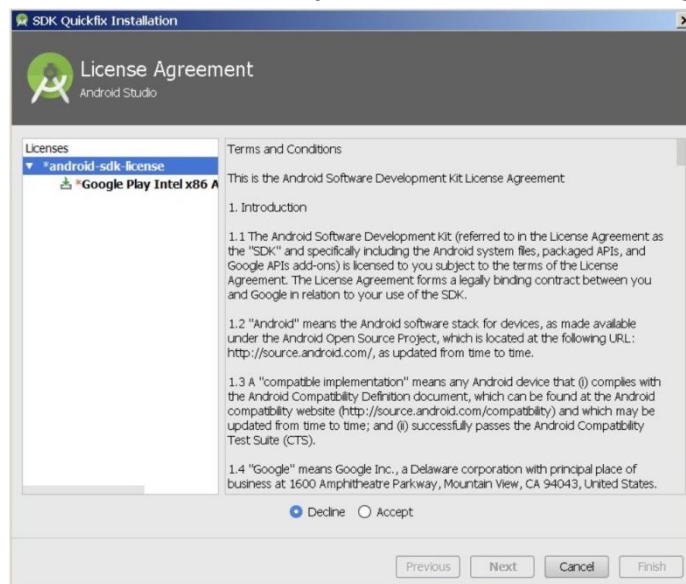
- d.
- e. Na próxima tela basta criar em próximo. Iremos criar o emulador padrão.



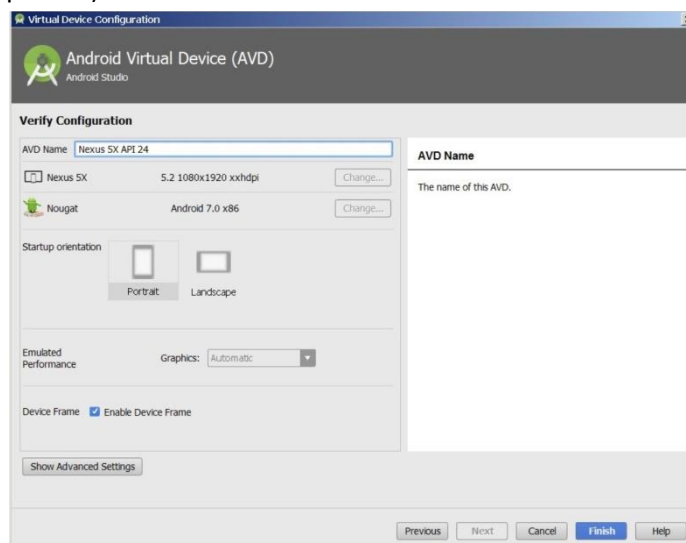
- f.
- g. Baixe a imagem.



- h.
- i. Aceite o contrato de licença e realize o download da imagem.

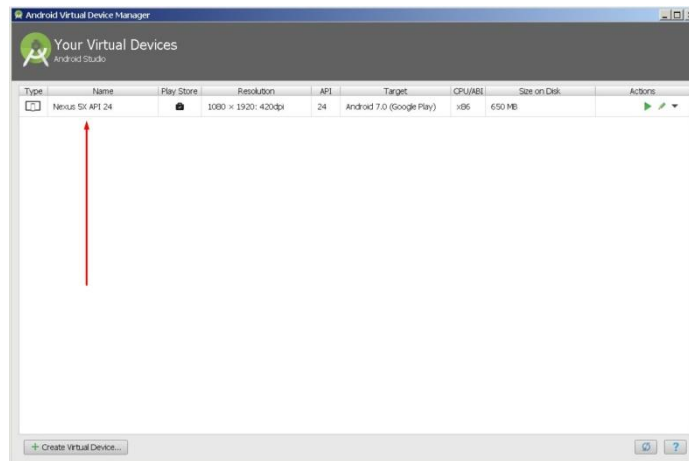


- j.
- k. Dê um nome para o emulador (Não é necessário, pode-se deixar o nome padrão). Finalize!



- l.





m.

n. Pronto! Já temos um emulador criado.

Pronto! O ambiente Android está instalado e configurado.