

# CODE EDUCATION

## GUIA DE INSTALAÇÃO E CONFIGURAÇÃO DE ANDROID PARA WINDOWS - ver. 1.0

Vamos ao passo a passo:

### 1. INSTALAR O JAVA JDK 8.

- a. **Acesse este endereço:**

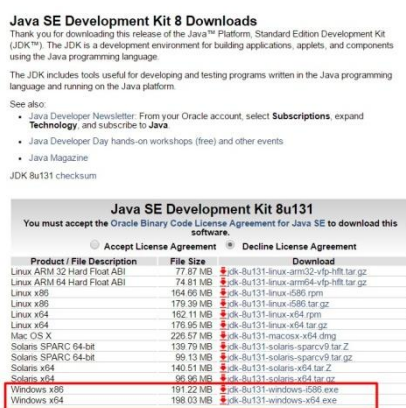
<http://www.oracle.com/technetwork/pt/java/javase/downloads/index.html>

- b. **Clique na indicação da seta.**



- c.

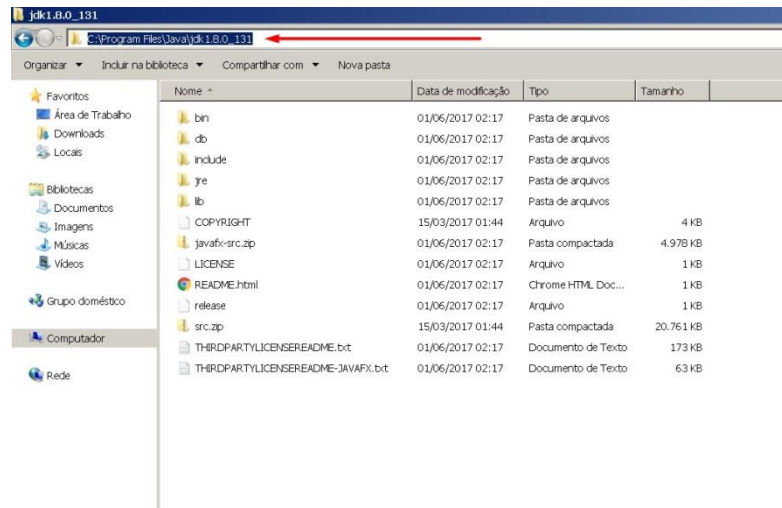
- d. **Aceite os termos de licença e baixe o JDK adequado à plataforma da sua máquina (32 ou 64bits).**



- e.

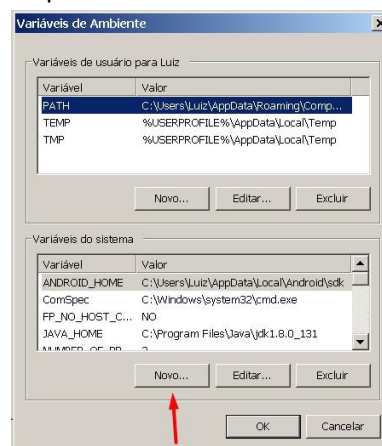
- f. **Faça a instalação do arquivo, não tem segredos, basta clicar em próximo, próximo até finalizar.**

g. Pegue o caminho de instalação do JDK.



- i.
  - ii. Este é o caminho do Java JDK instalado na máquina. (C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\_131)
  - iii. Este caminho pode ser diferente dependendo da versão do JDK instalado ou se a instalação for para Windows 32bits, o caminho estará a partir da pasta "Arquivos de Programas (x86)".
- h. Criar a variável de ambiente "JAVA\_HOME":

- i. Vá em "Painel de Controle" -> "Sistema" -> "Configurações avançadas do sistema" e clique em "Variáveis de ambiente" na aba "Avançado".
- ii. Clique em "Novo".



- iii.
- iv. Inclua o nome da variável "JAVA\_HOME" e o valor da variável "C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\_131" (Conforme caminho da sua máquina).

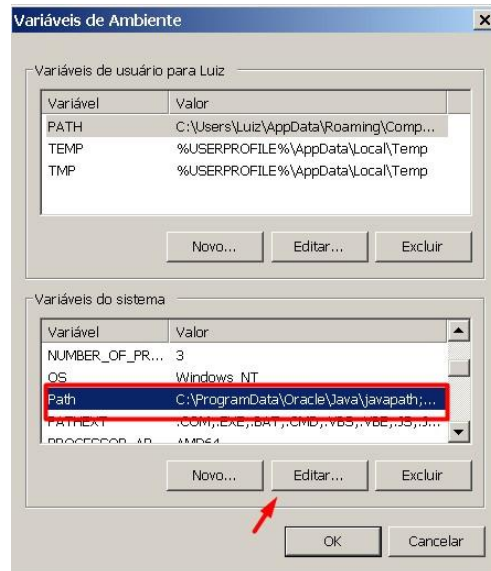


v.

vi. Clique em OK. Pronto! A variável está configurada.

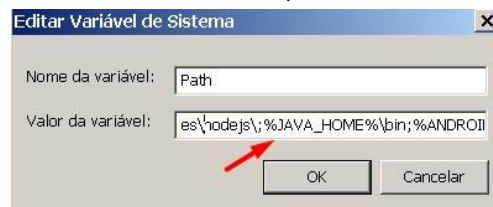
i. Apontar o executável do JAVA JDK através das variáveis de ambiente:

i. Na tela anterior, selecione a variável PATH e clique em Editar.



ii.

iii. Adicione o valor "%JAVA\_HOME%\bin" como demonstra a imagem abaixo. (Não se esqueça de adicionar um ; (ponto e vírgula) antes de adicionar este caminho).



iv.

v. Clique em OK e em OK novamente. Pronto! O Java JDK está configurado.

j. **Testar o Java no terminal.**

i. Executar no terminal: "java -version".

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\Users\Luiz>java -version
java version "1.8.0_131"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_131-b11)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.131-b11, mixed mode)

C:\Users\Luiz>
```

ii.

iii. Se mostrar a versão do Java, então a instalação e configuração foram executados com sucesso.

## 2. INSTALAR O ANDROID SDK.

- a. **Acesso este endereço:**  
<https://developer.android.com/studio/index.html?hl=pt-br>
- b. **Preste atenção aos requisitos mínimos e recomendados para desenvolver para Android.**



- i.
  - ii. É preciso que sua máquina tenha suporte a virtualização, ou seja, conseguir rodar outros sistemas dentro do seu sistema. Na BIOS da sua máquina, é necessário que a opção "Virtualization" esteja como "enable".
- c. **Baixe o Android Studio.**



- i.
- ii. Escolha a versão para a plataforma da sua máquina e baixe o conteúdo do link.

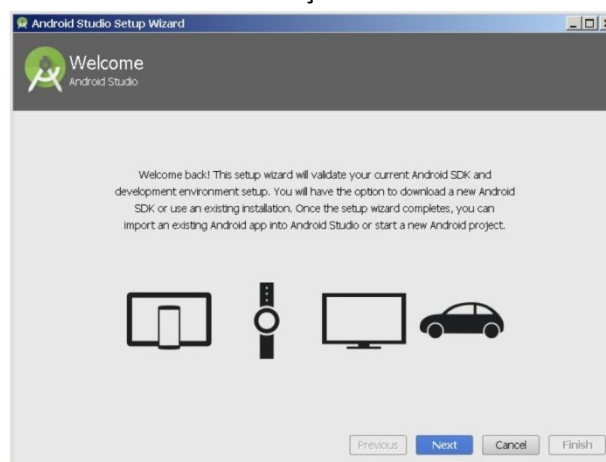
Plataforma	Pacote do Android Studio	Tamanho	Soma de verificação SHA-1
Windows (64 bits)	<a href="#">android-studio-bundle-162.3934792-windows.exe</a> Inclui Android SDK (recomendado)	1,893 MB (1,985,351,576 bytes)	9d787c0cf453e40ad1b0621f0e5a9653270dcc22a58fa7c9fab2223531c83a41
	<a href="#">android-studio-ide-162.3934792-windows.exe</a> Sem Android SDK	422 MB (442,578,936 bytes)	939cf6a1556c9078f4cbc05d1d2b8175f365ea5485661b04579788c423c38c95
	<a href="#">android-studio-ide-162.3934792-windows.zip</a> Sem Android SDK e sem instalador	438 MB (460,075,724 bytes)	87cdb1295137ae75e5dbc7f9b6c499079d05d1141efa769c085e08c18fcec437
Windows (32 bits)	<a href="#">android-studio-ide-162.3934792-windows32.zip</a> Sem Android SDK e sem instalador	438 MB (459,516,639 bytes)	67098fdd64d257c2aa98db29af8a6341fa787d9d0b37c8ea06eb5ec00dc51986

iii.

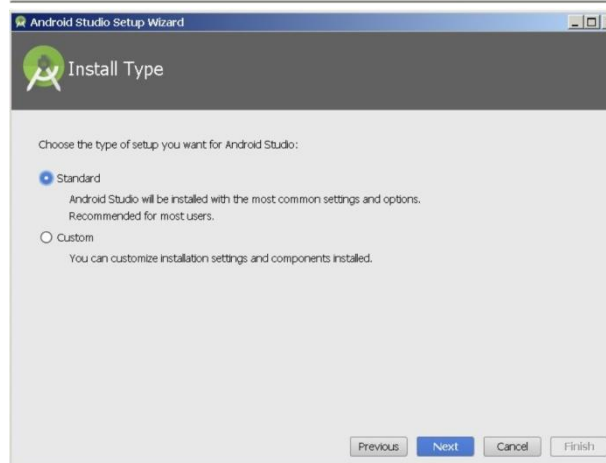
- iv. Para a versão 64bits, temos o pacote completo: (Android Studio e Android SDK). Se você baixar o pacote 32bits, a instalação será mais demorada, pois, o Android SDK será baixado no processo de instalação (você terá que descompactar e executar manualmente o instalador do Android Studio).

d. **Instalar o Android Studio.**

- i. A instalação do Android Studio é simples, porém um pouco demorada, pois será baixado uma série de componentes no meio da instalação. Vamos as telas da instalação.

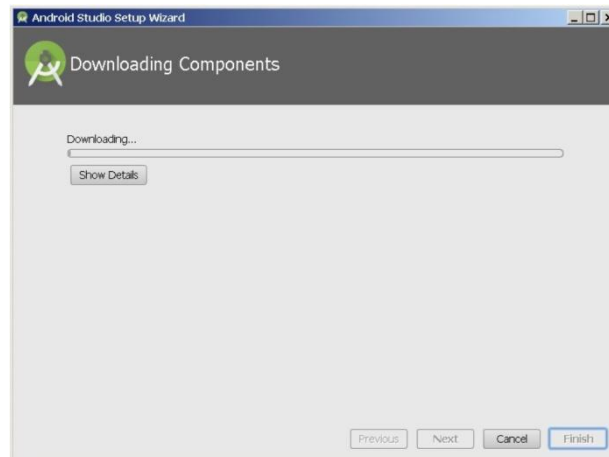


ii.

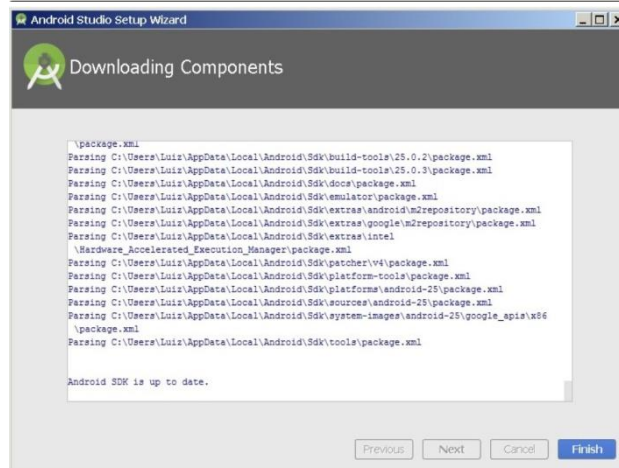


iii.

iv.



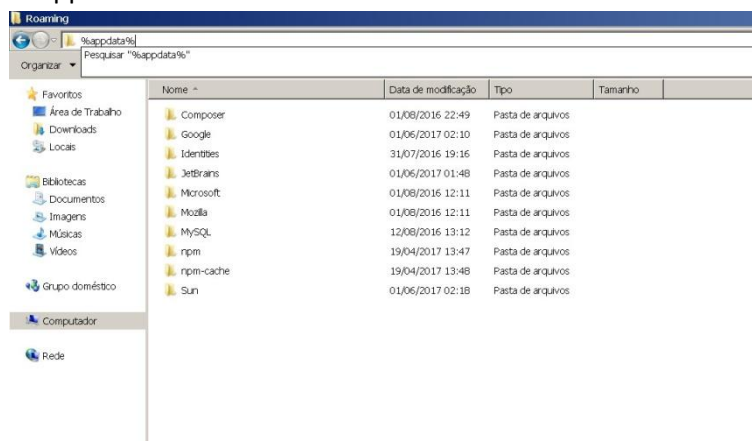
v.



vi. Pronto! O Android Studio será instalado.

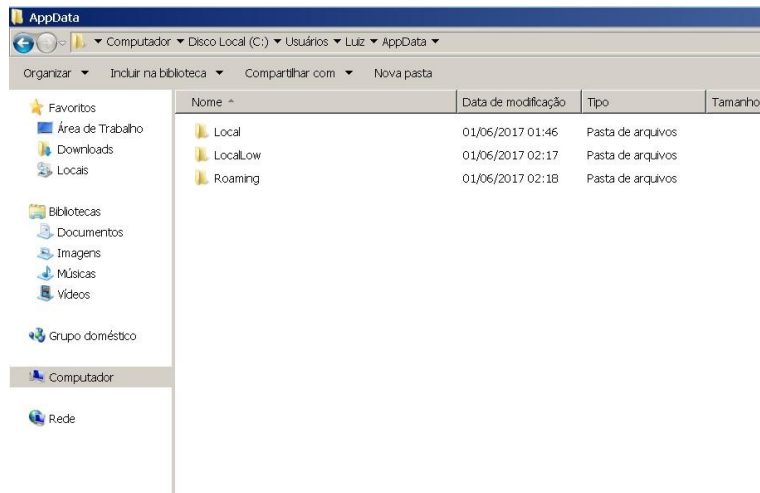
#### e. Configuração das variáveis de ambiente para o Android.

- i. O SDK do Android está armazenado por padrão na pasta de aplicativos do Windows. Precisamos configurar este caminho nas variáveis de ambiente. No Windows Explorer, acesse a pasta de aplicativos: "%appdata%".



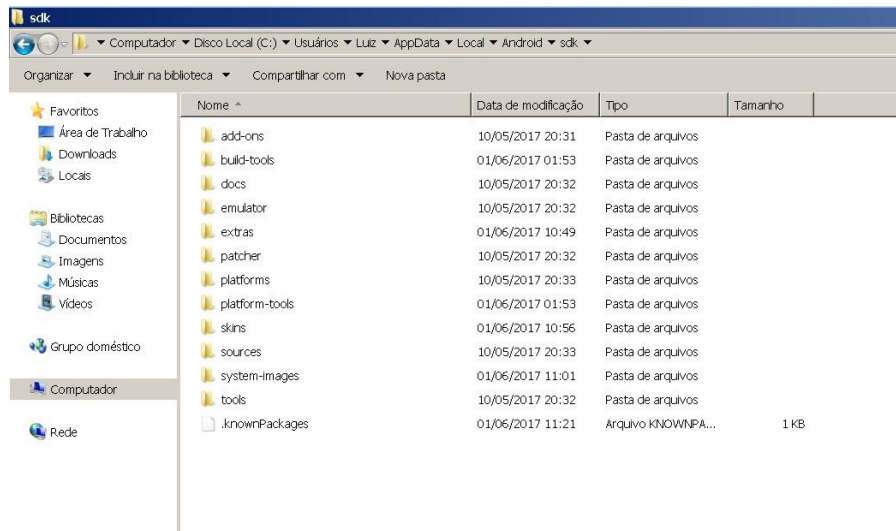
ii.

iii. Volte uma pasta.



iv.

v. Acesse a pasta "Local". E depois "Android/sdk".



vi.

vii. Pegue este caminho: "C:\Users\Luiz\AppData\Local\Android\sdk".

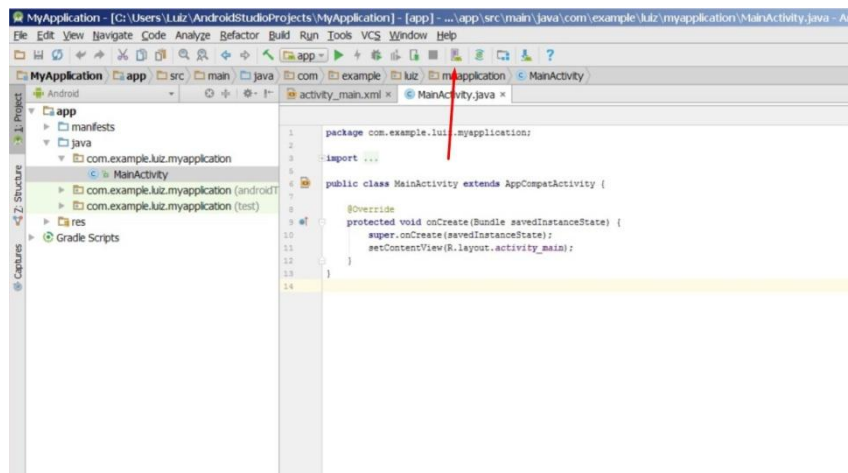
viii. Crie a variável de ambiente "ANDROID\_HOME" com o caminho anterior.



ix.

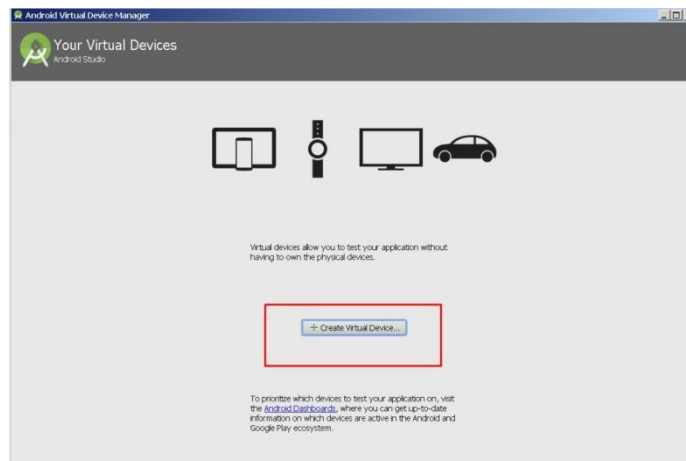
### 3. CRIAR UM EMULADOR ANDROID

- a. Abra o Android Studio e em sua tela inicial, crie um novo projeto com a opção "Start a New Android Studio project". Não precisa configurar nenhuma opção, somente vá adiante até chegar nesta tela e clique no item que aponta a seta em vermelho.

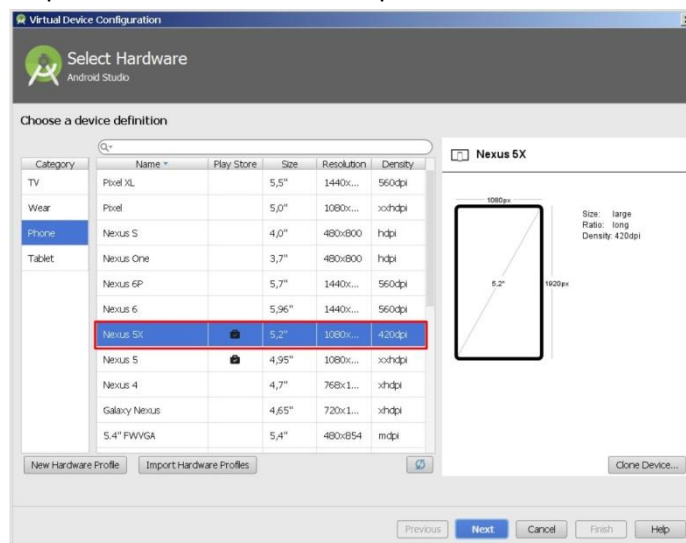


- b.
- c. Crie um novo emulador.

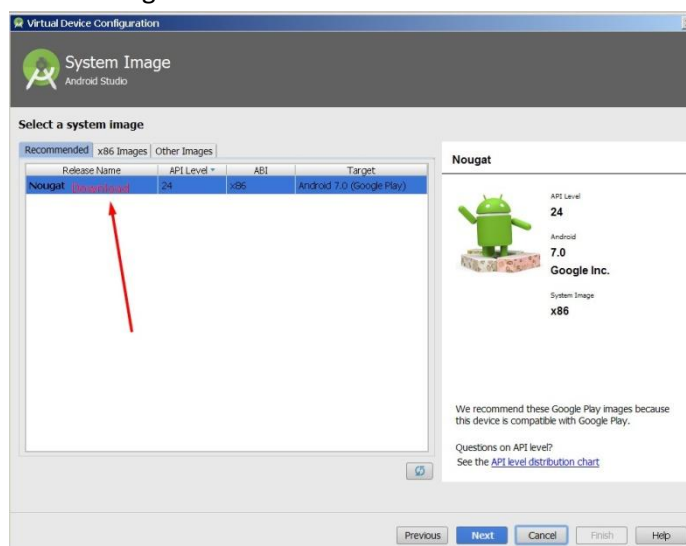




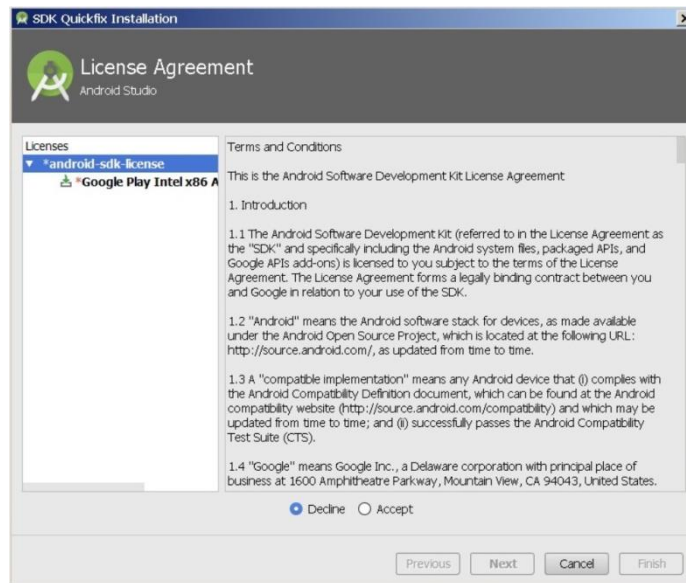
- d.
- e. Na próxima tela basta criar em próximo. Iremos criar o emulador padrão.



- f.
- g. Baixe a imagem.

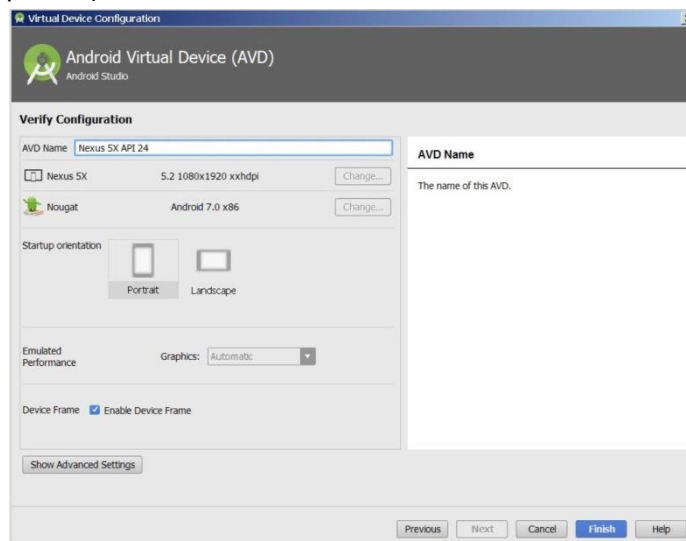


- h.
- i. Aceite o contrato de licença e realize o download da imagem.

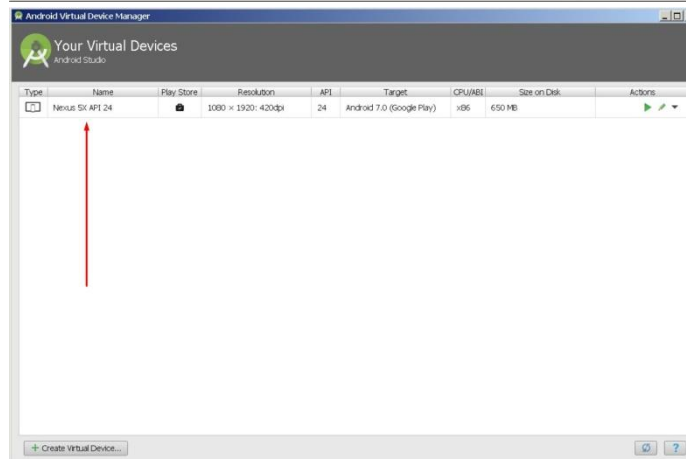


j.

- k. Dê um nome para o emulador (Não é necessário, pode-se deixar o nome padrão). Finalize!



l.



m.

- n. Pronto! Já temos um emulador criado.

## **4. INSTALAR O INTEL HAXM**

- a. Acesse o caminho "%ANDROID\_HOME%" no Windows Explorer.
- b. Acesse a pasta "extras/intel/ Hardware\_Accelerated\_Execution\_Manager".
- c. Instale o arquivo " intelhaxm-android.exe". Não há segredos, basta avançar e finalizar.

Pronto! O ambiente Android está instalado e configurado.

