Programação para Web l

Aula - 07

Sintaxe do JavaScript

- Sintaxe do JavaScript são regras que definem como os programas são construídos.
 - Exemplo:
 - let a, b;
 - a = 8;
 - b = 12;
 - let c = a + b;

Variáveis em JavaScript

- As variáveis são usadas para armazenar valores.
- Palavras-chave para declarar variáveis: var ou let.
 - let a;
 - a = 15;
 - var c = 10;
- Identificadores: nomes usados para variáveis, funções e palavras-chave.
 - Regras:
 - Devem começar com uma letra, \$ ou _.
 - Não podem começar com números.
 - Exemplo:
 - let userAge, _totalValue, \$discount;

Variáveis em JavaScript

• Escopo:

- var: Tem escopo de função.
 - Isso significa que se uma variável for declarada com var dentro de uma função, ela estará acessível em toda a função, independentemente do bloco onde foi definida.
 - Um bloco é definido por {} como em if, for, while, etc.
- let: Tem escopo de bloco.
 - Uma variável declarada com let só estará acessível dentro do bloco em que foi definida
 - Um bloco é definido por {} como em if, for, while, etc.

Variáveis em JavaScript

• Escopo:

Exemplo:
 if (true) {
 var x = 10;
 let y = 20;
 }
 console.log(x); // Funciona, x é acessível
 console.log(y); // Erro, y não é acessível fora do bloco

Valores e Constantes em JavaScript

Valores fixos (Literais)

- Números são escritos com ou sem decimais.
 - Exemplo: 20.75, 2024
- Strings são escritas entre aspas duplas ou simples:
 - Exemplo: "Maria Silva", 'Carlos Souza'

Constantes:

- São Identificadores cujo valor não pode ser alterado após serem declaradas.
- Usamos a palavra-chave const para declarar uma constante.
- Uma constante deve ser inicializada no momento da sua declaração.
- Exemplo:
 - const PI = 3.14159;

Convenções de Nomenclatura em JavaScript

- Camel Case: JavaScript utiliza a convenção camelCase para nomes de variáveis.
 - Exemplo:
 - productPrice, orderNumber, userEmail

Operadores em JavaScript

- Operadores Aritméticos: Usados para calcular valores (+ - * /).
 - Exemplo: (7 + 9) * 5
- Operador de Atribuição: Usado para atribuir valores às variáveis (=).
 - Exemplo:
 - let p, q;
 - p = 10;
 - q = 20;

Comentários em JavaScript

- Não são executados.
- São usados para anotações no código.
- Comentário de linha: //
- Comentário de bloco: /* */
 - Exemplo:
 - let p = 10; // Este código será executado
 - // p = 15; Este código NÃO será executado

Tomada de Decisão em JavaScript

- Usada para executar diferentes ações com base em diferentes condições.
 - Estruturas principais:
 - if...else
 - switch-case

Instrução if

- A instrução if executa um bloco de código se uma condição especificada for verdadeira.
 - Sintaxe:

```
if (condição) {
  // bloco de código a ser executado se a condição for
verdadeira
}
```

• Exemplo:

```
let idade = 20;
if (idade >= 18) {
  console.log("Você é maior de idade");
}
```

Instrução if...else

- O if...else executa um bloco de código se a condição for verdadeira, e outro bloco se for falsa.
 - Sintaxe:

```
if (condição) {
  // bloco de código se a condição for verdadeira
} else {
  // bloco de código se a condição for falsa
}
```

Exemplo:

```
let hora = 10;
if (hora < 12) {
  console.log("Bom dia!");
} else {
  console.log("Boa tarde!");
}</pre>
```

Instrução if...else if...else

- Usada para testar múltiplas condições. Se uma condição for verdadeira, o bloco correspondente é executado.
 - Sintaxe:

```
if (condição1) {
  // bloco de código se condição1 for verdadeira
} else if (condição2) {
  // bloco de código se condição2 for verdadeira
} else {
  // bloco de código se ambas as condições forem falsas
}
```

Exemplo:

```
let nota = 85;
if (nota >= 90) {
  console.log("Excelente");
} else if (nota >= 60) {
  console.log("Bom");
} else {
  console.log("Precisa melhorar");
}
```

Instrução Switch-case

 A instrução switch-case seleciona um bloco de código para ser executado entre várias opções.

```
switch (expressão) {
  case valor1:
    // bloco de código para valor1
    break;
  case valor2:
    // bloco de código para valor2
    break;
  default:
    // bloco de código se nenhum caso corresponder
}
```

Instrução Switch-case

Exemplo: let diaSemana = 3; switch (diaSemana) { case 1: console.log("Segunda-feira"); break; case 2: console.log("Terça-feira"); break; case 3: console.log("Quarta-feira"); break; default: console.log("Dia inválido");

Operadores Lógicos em JavaScript

 Usados para combinar ou inverter condições booleanas.

- E Lógico (&&)
 - Retorna true se ambas as expressões forem verdadeiras.
 - Exemplo:

```
let a = true;
let b = false;
console.log(a && b); // false
```

Operadores Lógicos em JavaScript

- OU Lógico (||)
 - Retorna true se pelo menos uma das expressões for verdadeira.
 - Exemplo:

```
let a = true;
let b = false;
console.log(a || b); // true
```

Operadores Lógicos em JavaScript

- NÃO Lógico (!)
 - Inverte o valor de uma expressão.
 - Exemplo:

```
let a = true;
console.log(!a); // false
```

Tipos de Entrada de Dados HTML

Textos e Números

- <input type="text">: Campo de texto simples para entrada de dados alfanuméricos.
- <input type="password">: Campo de texto oculto (geralmente usado para senhas).
- <input type="number">: Campo para entrada de números (pode definir limites com min e max).
- <input type="email">: Campo para entrada de emails (valida se o valor inserido é um email).
- <input type="url">: Campo para entrada de URLs.
- <textarea>: Campo de texto multilinha.

Tipos de Entrada de Dados HTML

Seleção

- <input type="radio">: Botões de rádio para seleções exclusivas dentro de um grupo.
- <input type="checkbox">: Caixas de seleção que permitem múltiplas seleções.
- <select>: Menu suspenso que pode ser de seleção única ou múltipla (<select multiple>).

Tipos de Entrada de Dados HTML

Textos e Números

- <input type="text">: Campo de texto simples para entrada de dados alfanuméricos.
- <input type="password">: Campo de texto oculto (geralmente usado para senhas).
- <input type="number">: Campo para entrada de números (pode definir limites com min e max).
- <input type="email">: Campo para entrada de emails (valida se o valor inserido é um email).
- <input type="url">: Campo para entrada de URLs.
- <textarea>: Campo de texto multilinha.

Exemplo de Entrada de Dados HTML com JavaScript

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
 <script src="script.js"></script>
 <label for="nota">Digite sua nota:
 <input type="number" id="nota" />
 <button onclick="verificarNota()">Verificar Desempenho</button>
 </body>
</html>
```

Exemplo de Entrada de Dados HTML com JavaScript

Arquivo JavaScript

```
function verificarNota() {
   let nota = document.getElementById("nota").value;
   let mensagem;
   if (nota >= 90) {
      mensagem = "Excelente";
   } else if (nota >= 60) {
      mensagem = "Bom";
   } else {
      mensagem = "Precisa Melhorar";
   document.getElementById("desempenho").innerText = mensagem;
```

Exercícios

- 1) Modifique o código do slide anterior para garantir que o usuário não insira uma nota menor que 0 ou maior que 100. Caso isso ocorra, exiba uma mensagem solicitando que o usuário insira outra nota dentro do intervalo permitido.
- 2) Crie uma página HTML que contenha um campo de texto onde o usuário insira um número de 1 a 12. Ao clicar em um botão, use uma estrutura switch para exibir o nome correspondente ao mês (1 = Janeiro, 2 = Fevereiro, etc.). Use switch-case para mapear os números para os dias da semana.

Exercícios

3) Crie uma página HTML onde o usuário entrará com 3 notas, calcule a média destas notas e mostre o resultado.

- 4) Crie uma página HTML onde o usuário entrará com o seu salário bruto. Imprima o valor da alíquota do imposto de renda:
 - Salário menor que R\$ 1903,99 -> Isento
 - Salário >= R\$ 1903,99 e < R\$ 2826,66 -> 7,5% do salário bruto
 - Salário >= R\$ 2826,66 e < R\$ 3751,06 -> 15% do salário bruto
 - Salário >= R\$ 3751,06 e < R\$ 4664,69 -> 22,5% do salário bruto
 - Salário >= R\$ 4664,69
 -> 27,5% do salário bruto