

# PHP

.

# PHP

C'est quoi ? Pourquoi ? Comment ?



# PHP

C'est quoi ?

# Le PHP, c'est quoi ?

---

- PHP :c'est l'acronyme de **PHP Hypertext Processor**
  - PHP est un nom récurive.
- C'est un langage **interprété** par **le serveur**.

# PHP

Pourquoi ?

# Le PHP, pourquoi ?

---

- PHP est gratuit et open source
- C'est un langage de programmation très populaire
- On va utiliser PHP pour :
  - Générer des document dynamique (HTML, CSS, PDF, XML, Json, Image, Zip, ...)
  - Créer, lire, modifier et supprimer des fichiers sur le serveur
  - Sécuriser les accès à un service (Identifiant / Mot de passe)
  - Créer, lire, modifier et supprimer des données dans une base de données

# PHP

Comment ?

# Le PHP, comment ?

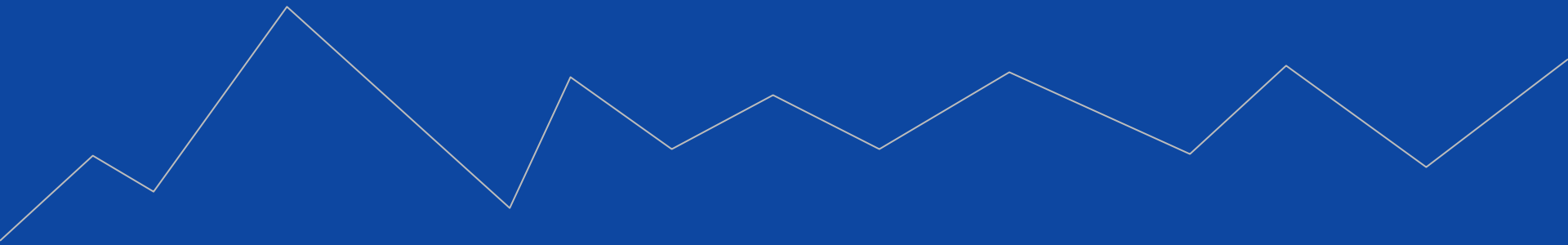
---

- PHP peut être exécuté sur Windows, Unix, Mac OS
- Pour faire du PHP vous avez besoin :
  - D'un serveur web (Apache, Nginx)
  - L'extension PHP
  - Une base de données (MySQL) pour exploiter tout l'intérêt de PHP.
- Ces trois choses se retrouvent dans le package XAMPP, il en existe d'autres :
  - Wamp
  - EasyPHP



# PHP

La base



# PHP

La syntaxe

# PHP, la syntaxe

---

- Un script PHP s'écrit entre les balises `<?php` et `?>`
- Un fichier PHP doit avoir l'extension `".php"`
- Généralement les fichiers PHP contiennent du HTML et / ou des scripts PHP
- Une instruction PHP se termine par un point-virgule `(;)`.

```
<?php echo "Hello World!"; ?>
```

# PHP, les commentaires

---

- Un commentaire est une ligne qui ne sera ni lue, ni interprété par le programme
- C'est juste une information qui renseignera la personne qui lira le code

```
// Ceci est un commentaire
```

```
# Ceci est un autre commentaire
```

```
/*  
ceci est un commentaire  
multiligne.  
*/
```

# PHP, La casse

---

- Les mots clés des instructions PHP ne sont pas sensible à la casse :

- if
- else
- while
- for
- echo
- noms de classes
- noms de fonctions
- noms de fonctions utilisateurs

```
<?php  
ECHO "Hello World!<br>";  
echo "Hello World!<br>";  
EcHo "Hello World!<br>";  
?>
```

- Les noms des variables sont sensible à la casse.

# PHP

Variables

# PHP, variables

---

- Une variable se déclare avec le symbole **\$** suivi de son nom.
- Le nom des variables doit **commencer** par une **lettre** ou un **underscore**.
- Le nom des variables peut contenir des **caractères alpha-numérique** ou des **underscores** (a-z, 0-9, \_).
- Les variables sont créées lors de la première affectation.

# PHP, variables

---

- Les noms des variables sont sensibles à la casse.
  - `$var` et `$VAR` sont deux variables différentes.
- Une chaîne de caractères affectée à une variable devra être mise entre quotes (simples ou doubles).

```
<?php
$a = "Hello world!";
$x = 42;
$y = 21.5;
?>
```



# PHP, afficher des variables

---

```
<?php
$a = "world";
echo "Hello " . $a . "!"; // Exemple 1 : Hello world!
echo "Hello $a!";         // Exemple 2 : Hello world!
echo 'Hello $a!';         // Exemple 3 : Hello $a!
?>
```

- Les exemples 1 et 2 produisent le même résultat
- Les variables passées entre simple quotes ne seront pas interprétés

# PHP, portée des variables

---

- Les variables peuvent être déclarées n'importe où dans le programme.
- La portée d'une variable dépend de la partie du programme dans laquelle elle est déclarée.
- PHP possède trois types de portée.
  - local
  - global
  - static

# PHP, portée des variables (**globale** et locale)

---

- Une variable déclarée **hors d'une fonction** aura une **portée globale** mais ne sera **pas accessible dans une fonction**.

```
<?php
$x = 5; // $x est une variable globale

function myTest() {
    // Utilisé dans une fonction, $x générera une erreur
    echo "<p>Variable x inside function is: $x</p>";
}
myTest();

echo "<p>Variable x outside function is: $x</p>";
?>
```

# PHP, portée des variables (globale et **locale**)

---

- Une variable déclarée **dans une fonction** aura une **portée locale** et ne sera accessible **que dans la fonction** dans laquelle elle est déclarée.

```
<?php
function myTest() {
    $x = 5; // $x est une variable local
    echo "<p>Variable x inside function is: $x</p>";
}
myTest();

// $x n'est pas accessible à l'extérieur de la fonction
echo "<p>Variable x outside function is: $x</p>";
?>
```

# PHP, portée des variables (globale)

---

- Une variable déclarée **hors d'une fonction** pourra être appelée dans une fonction grâce au mot clé global.

```
<?php
$x = 5;
$y = 10;

function myTest() {
    global $x, $y;
    $y = $x + $y;
}

myTest();
echo $y; // en sortie, $y vaut 15
?>
```

# PHP, portée des variables (static)

---

- Une variable déclarée dans une fonction avec la portée `static` ne sera pas détruite à la fin de la fonction.

```
<?php
function myTest() {
    static $x = 0;
    echo $x;
    $x++;
}

myTest();
myTest();
myTest();
?>
```

# PHP

Echo & Print

# PHP, echo & print

---

- echo et print permettent de créer une sortie PHP.
- echo n'a pas de valeur de retour.
- print retourne 1
- echo peut prendre plusieurs paramètres.
- print n'accepte qu'un seul paramètre.
- echo est plus rapide



# PHP

Les types de données

# PHP, les types de données

---

- `string` chaîne de caractères : `"Hello world"`;
- `integer` les entiers : `42`;
- `float` / `double` nombre à virgule : `10.5`;
- `boolean` booléen : `true` / `false`;
- `null` valeur nulle : `null`;

# PHP, les types de données

---

- `resource` les ressources ne sont pas des types de données mais un stockage de références à des fonctions PHP.
- `array` tableau : `array('green', 'red', 42);`
- `object` objet : 

```
class myObject {  
    private $a;  
    private function myTest() {  
    }  
}
```

# PHP

Les fonctions de chaînes

# PHP, les fonctions de chaînes

---

- `strlen` retourne le nombre de caractères d'une chaîne
  - `strlen("Hello world!"); // retourne 12`
- `str_word_count` retourne le nombre de mots d'une chaîne
  - `str_word_count("Hello world!"); // retourne 2`
- `strrev` inverse une chaîne
  - `strrev("Hello world!"); // retourne !dlrow olleH`

# PHP, les fonctions de chaînes

---

- `strpos` retourne l'index du premier caractère dans la chaîne
  - `strpos("Hello world!", "world"); // retourne 6`
- `str_replace` remplace une chaîne
  - `str_replace("Hello", "Goodbye", "Hello world!"); // retourne Goodbye world!`

# PHP

Les constantes

# PHP, les constantes

---

- à l'inverse des variables, les constantes ne changent pas de valeur.
- On déclare une constante avec la fonction PHP `define()`;
  - `define(name, value, case-insensitive);`
    - `name` Nom de la constante
    - `value` Valeur de la constante
    - `case-insensitive` Booléen (false par défaut) qui définit si le nom de la constante est insensible à la casse.



# PHP, les constantes

---

- Dans les bonnes pratiques, on écrit le nom des constantes en majuscule et on laisse le drapeau `case-insensitive` à `false`.
- La portée d'une constante est globale, elle sera accessible partout dans le programme.
- Le nom d'une constante doit être unique.

# PHP

Les opérateurs

# PHP, les opérateurs Arithmétique

---

- `+` Addition
- `-` Soustraction
- `*` Multiplication
- `/` Division
- `%` Modulo (retourne le reste d'une division)
- `++` Incrémentation
- `--` Décrémententation
- `**` Exposant

# PHP, les opérateurs d'Assignment

---

L'opérateur d'assignation (=) assigne une valeur à une variable.

- =
- +=    `x += y;`            équivaut à `x = x + y;`
- -=    `x -= y;`            équivaut à `x = x - y;`
- \*=    `x *= y;`            équivaut à `x = x * y;`
- /=    `x /= y;`            équivaut à `x = x / y;`
- %=    `x %= y;`            équivaut à `x = x % y;`

# PHP, les opérateurs de chaîne

---

- Seul le `.` peut être utilisé comme opérateur de chaîne.

```
$str1 = "Hello";
```

```
$str2 = "World";
```

```
$str3 = $str1 . " " . $str2; // Hello World
```

```
$str4 = "Goodbye";
```

```
    str4 .= " " . $str2; // Goodbye World
```

# PHP, les opérateurs de comparaison

---

- == égale à (*valeur*)
- === strictement égale à (*valeur ET type*)
- != différent (*valeur*)
- !== strictement différent (*valeur OU type*)
- > supérieur à
- < inférieur à
- >= supérieur ou égale à
- <= inférieur à égale à
- ? opérateur ternaire

# PHP, les opérateurs logiques

---

- `&&` `and` ET logique
- `||` `or` OU logique
- `xor` OU Exclusif
- `!` NON logique

# PHP, les opérateurs d'incrémentation/décrémentation

---

- `&&` `and` ET logique
- `||` `or` OU logique
- `xor` OU Exclusif
- `!` NON logique



# PHP

Les conditions if...else...elseif

# PHP, les conditions

---

- Une condition est une instruction
- Elle permet de tester si une condition est réalisée ou non
- Le test de la condition retourne `true` ou `false`.

# Les conditions : if (Syntaxe)

---

```
if ( condition à analyser ) {
```

```
    // Code exécuté si la condition est vraie.
```

```
}
```

# Les conditions : if ... else (Syntaxe)

---

```
if ( condition à analyser ) {  
  
    // Code exécuté si la condition est vraie.  
  
}  
  
else {  
  
    // Code exécuté si la condition est fausse.  
  
}
```

# Les conditions : if ... elseif ... else (Syntaxe)

---

```
if ( première condition à analyser ) {
```

```
    // Code exécuté si la première condition est vraie.
```

```
}
```

```
elseif ( seconde condition à analyser ) {
```

```
    // Code exécuté si la seconde condition est vraie.
```

```
}
```

```
else {
```

```
    // Code exécuté si aucune des conditions n'est vraie.
```

```
}
```

# PHP

Le Switch

# PHP, l'instruction switch

---

- Le commutateur `switch` est équivalent à la condition `if ... elseif ... else`.
- il est :
  - plus lisible
  - plus rapide à écrire
  - plus rapide à exécuter

# PHP, l'instruction switch (syntaxe)

---

```
switch ( condition à tester ) {  
    case Valeur1:  
        /* code à exécuter la condition == Valeur1 */  
        break;  
    case Valeur2:  
        /* code à exécuter la condition == Valeur2 */  
        break;  
    default:  
        /* code à exécuter la condition != Valeur1 && condition !=  
Valeur2 */  
        break;  
}
```



# PHP

Les boucles

# PHP, les boucles

---

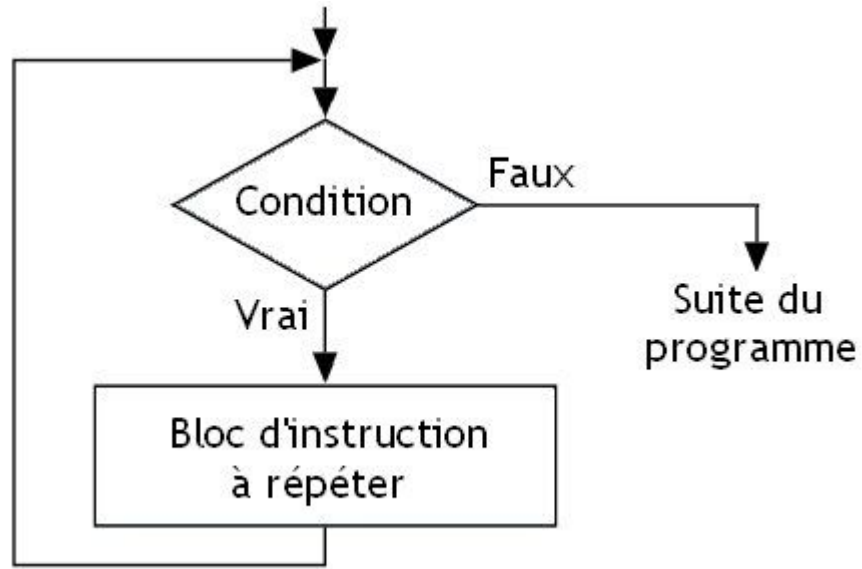
- Un boucle répète une action tant que la condition est satisfaite.
- Dans quels cas utiliser des boucles :
  - Pour parcourir des tableaux.
  - Pour répéter des tâches.

```
alert(1);  
alert(2);  
alert(3);  
alert(4);  
alert(5);  
...
```

# PHP, les boucles : While

---

- Exécute la boucle tant que la condition est vérifiée.



# PHP, les boucles : While (Syntaxe)

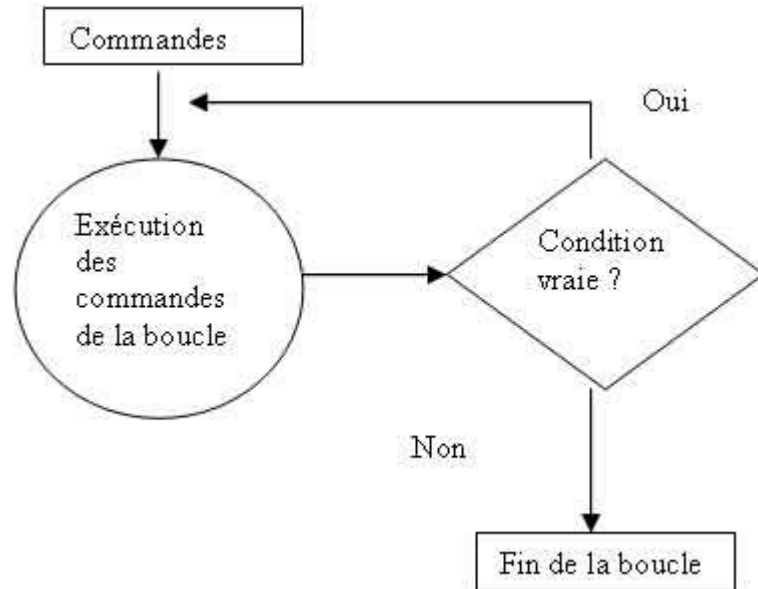
---

```
while( condition de bouclage )  
{  
    // instructions  
}
```

# PHP, les boucles : Do ... While

---

- Do ... While va d'abord exécuter un bloc d'instruction, avant de tester la première condition de bouclage.



## PHP, les boucles : Do ... While (Syntaxe)

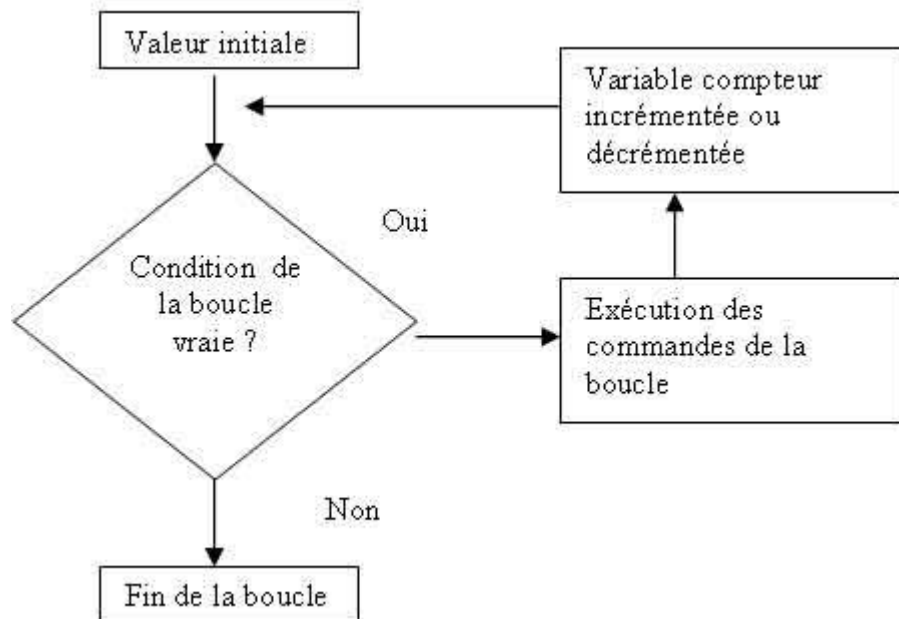
---

```
do {  
    // instructions;  
} while( condition de bouclage )
```

# PHP, les boucles : For

---

- Boucle avec incrémentation d'une valeur de bouclage.
- à besoin de 3 paramètres :
  - initialisation
  - condition
  - incrémentation



# PHP, les boucles : For (Syntaxe)

---

```
for( initialisation ; condition ; incrementation )  
{  
    // instructions;  
}
```



# PHP, les boucles : Foreach

---

- Parcourir un tableau

```
foreach ( tableau as index => valeur ) {  
  
    // instruction;  
  
}
```

# PHP

Les fonctions utilisateur

# PHP, les fonctions

---

- Une fonction est une procédure, un ensemble d'instructions.
- on distingue deux types de fonctions :
  - les fonctions native, implanté à PHP.
  - les fonctions utilisateur, créée par l'utilisateur de PHP *(les développeurs)*

# PHP, les fonctions utilisateur

---

- Il est nécessaire de définir une fonction avant de l'utiliser.
- On définit une fonction avec
  - le mot clé `function`
  - suivi de son nom
  - une liste d'argument entre ( )
  - une série d'instructions entre { }

# PHP, les fonctions utilisateur : Déclaration

---

```
function maFonction ( argument1, argument2 = "default", ... ) {  
    instruction1;  
    instruction2;  
}
```

# PHP, les fonctions : valeur par défaut

---

- Les arguments peuvent avoir une valeur par défaut.

```
function multiplier( a, b=1 ) {  
    return a * b;  
}
```

```
multiplier(5); // 5  
multiplier(5,2); // 10
```

# PHP, les fonctions : utilisation

---

- l'**utilisation d'une fonction** s'appel aussi **appel d'une fonction**.
- Appel de la fonction, sans passage de paramètre :
  - `maFonction();`
- Appel de la fonction, avec passage de paramètres :
  - `maFonction( "Trillian" );`

# PHP, les fonctions : valeur de retour

---

- Une fonction peut retourner une valeur avec le mot clé `return`.

```
function cube( nombre ) {  
    return nombre * nombre * nombre;  
}  
  
cube(2); // 8
```



# PHP

Les tableaux

# PHP, les tableaux

---

- On utilise la fonction `array()` pour créer un tableau.
  - Depuis PHP7 les crochets suffisent pour déclarer un tableau : `[]`.
- Il y a trois types de tableaux :
  - Numérique : avec index numérique
  - Associatif : avec un nom comme clé
  - Multidimensionnel : un tableau contenant des tableaux

# PHP, les tableaux numérique

---

```
<?php
```

```
$cars = array("Volvo", "BMW", "Toyota");
```

```
echo "I like " . $cars[0] . ", " . $cars[1] . " and " . $cars[2] . " .";
```

```
?>
```

# PHP, les tableaux associatif

---

```
<?php
```

```
$age = array("Peter"=>"35", "Ben"=>"37", "Joe"=>"43");
```

```
echo "Peter is " . $age['Peter'] . " years old.";
```

```
?>
```

# PHP, fonctions de tri des tableaux

---

- `sort()` tri un tableau dans l'ordre ascendant.
- `rsort()` tri un tableau dans l'ordre descendant.
- `asort()` tri un tableau associatif dans l'ordre ascendant en se basant sur les valeurs.
- `ksort()` tri un tableau associatif dans l'ordre ascendant en se basant sur les clés.
- `arsort()` tri un tableau associatif dans l'ordre descendant en se basant sur les valeurs.
- `krsort()` tri un tableau associatif dans l'ordre descendant en se basant sur les clés.

# PHP

Les superglobals

# PHP, les superglobales

---

- `$_SERVER` contient des informations sur l'entête et les emplacements de script.
- `$_REQUEST` collecte des données après la soumission d'un formulaire.
- `$_POST` collecte des données après la soumission d'un formulaire en méthode POST.
- `$_GET` collecte des données après la soumission d'un formulaire en méthode GET.
- `$_COOKIE` contient les informations des cookies.
- `$_SESSION` contient les informations de session.