## Metodología y Técnicas de Programación I

Curso 2004/2005

## **EJERCICIOS 4**

- 1) Diseñar un algoritmo lea una secuencia de 10 números enteros y los almacene en una estructura de tipo array. Posteriormente se debe recorrer dicho array para acceder a cada uno de los elementos y calcular su suma. Codificar dicho algoritmo.
- 2) Di que muestra por pantalla el siguiente programa

- 3) Diseñar un algoritmo que lea una secuencia de 100 números como máximo y los almacene en una estructura de tipo array. Posteriormente, se debe calcular la suma de los N primeros números almacenados. El dato N es un número introducido por un dispositivo de entrada.
- 4) Diseñar una algoritmo que permita actualizar los elementos de un vector con las letras minúsculas de la 'a' a la 'z'. Codificar dicho algoritmo. ¿Cuál debe ser la dimensión del array?
- 5) Diseñar un algoritmo que lea una secuencia de 10 números como máximo y los almacene en una estructura de tipo array. El algoritmo debe devolver el array inverso.

```
v = \{ 8, 4, 2, 6, 0, 1, 7, 6, 6, 5 \}
```

 $v^{-1} = \{ 5, 6, 6, 7, 1, 0, 6, 2, 4, 8 \}$ 

- 6) Diseñar un algoritmo que lea de un dispositivo de entrada dos vectores de tamaño 10 y devuelva el vector suma.
  - Si tenemos los vectores  $V_1 = (a_1, a_2, ..., a_{10})$  y  $V_2 = (b_1, b_2, ..., b_{10})$  el vector suma se define como el vector obtenido de sumar componente a componente:

$$V_1 + V_2 = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, ..., a_{10} + b_{10})$$
. Codificar dicho algoritmo en C++.

- 7) Diseñar un algoritmo que llene una matriz de tamaño 3×4. Calcular la media de 12 valores almacenados en dicha matriz. Determinar cuántos son mayores que la media. Visualizar por pantalla los siguientes datos y en éste orden:
  - Media,
  - número de datos mayores que la media y
  - lista de valores mayores que la media.
- 8) Diseñar un algoritmo que dado un vector de 10 elementos, escriba la palabra 'Si', si el vector está ordenado ascendentemente y escriba 'No' en caso contrario. Los datos del vector se inicializan mediante un dispositivo de entrada.
- 9) Diseñar un algoritmo que almacene en un vector llamado FACT, el factorial de los primeros 20 números naturales.

$$FACT = \{1!, 2!, 3!, \dots 20!\}$$

- **10)** Diseñar un algoritmo que lea desde un dispositivo de entrada un número entero N y un vector V de 10 componentes. El algoritmo debe buscar el número N en el vector V y devolver la posición donde se encuentra dicho número. Si no lo encuentra, debe escribir el mensaje "Número no encontrado".
- 11) Diseñar un algoritmo que llene una matriz de tamaño 5×4. Calcular la suma de cada columna y almacenarla en un vector. Calcular la suma de cada fila y almacenarla en un vector. Por último, se debe visualizar dichos vectores suma.