Estructura de Datos I

TDA MATRIZ DISPERSA

Ing. Mario Milton López Winnipeg

Capitulo 6 TDA MatrizDispersa

6 Matriz Dispersa

- 6.1 Descripción del TDA Matriz Dispersa.
- 6.2 Especificación del TDA Matriz Dispersa
- 6.3 Ejemplos de uso.
- 6.4 Implementaciones del TDA Matriz Dispersa.
 - 6.4.1 Implementación con vectores.
 - 6.4.2 Implementación con apuntadores

6.1 Descripción del TDA Matriz Dispersa

- ☐ Se define matriz dispersa a aquella matriz que tiene suficientes valores repetidos de forma que vale tener en cuenta esto.
 - □ Evitando operaciones sobre elementos repetidos
 - □ Ahorrando tiempo de computacion
 - □ No guardando valores repetidos

Especificación Informal

MatrizDispersa = TDA con operaciones crea, poner, elemento, dimension_fila, fimension_columna, dimensionar, definir_valor_repetido

DESCRIPCIÓN:

Los valores del TDA Matriz Dispersa son Elementos La maatriz dispersa es mutable cuando se pone, dimensiona o definir valor por defecto.

□ OPERACIONES:

- □ crea() devuelve (M:Matriz Dispersa)
- □ Efecto: Devuelve la matriz de dimension 0x0 •

□ Dimensionar (M: MatrizDispersa, df, dc:entero) □ efecto: Devuelve la matriz dimensionada de dfxdc □ DimensionFila (M:MatrizDispersa) devuelve Dimension fila de la matriz) □ requerimientos: Matriz creada. □ efecto: Devuelve valor que indica el numero de filas □ DimensionColumna (M: MatrizDispersa) devuelve Dimension Columna de la matriz) □ requerimientos: Matriz creada. ☐ efecto: Devuelve valor que indica el numero de columnas

```
    Poner ( f , c : indice , valor : elemento)
    requerimientos: Matriz creada y Dimensionada
    efecto: Modifica matriz ubicando el valor en la celda f,c
    Elemento (f , c : indice )
    requerimientos: Matriz Creada y Dimensionada
    efecto: Retorna el elemento de la celda f,c
    Definir_valor_repetido ( valor : elemento)
    requerimientos: Matriz creada
    efecto: Llena toda la matriz con el valor repetido
```

```
Especificación Formal
Tipo: MatrizDispersa (Elemento)
☐ Sintaxis:
□ crea → MatrizDispersa
☐ Dimensionar (MatrizDispersa, df, dc) → MatrizDispersa
  Dimension Fila (MatrizDispersa) → Numero
  Dimension columna (MatrizDispersa) → Numero
  Poner(f,c:indice ;valor : elemento) → MatrizDispersa
  Elemento (matrizdispersa; f, c:indice) → Elemento
☐ Definir valor repetido (valor: elemento)
```

La interface del TDA MatrizDispersa de acuerdo a esta especificación puede definirse de la siguiente forma:

```
publico interface MatrizDispersa
{
```

completar la presente lamina

```
} // fin interface MatrizDispersa
```

6.3 Ejemplo de uso

6.4 Implementaciones del TDA MatrizDispersa

- En esta sección mostraremos tres implementaciones para el TDA MatrizDispersa:
 - □ Implementación con vectores
 - Implementación con apuntadores

6.4.1 Implementacion basada en vectores

```
Definición básica de la clase MatrizDispersa cuya implementacion es usando vectores
Clase MatrizDispersa
   Atributos
       Vf,
                                  // filas
                                  // Columnas
       VC,
                                  // elementos
       VD:
                 Arreglo (MAX)
       df,dc : Entero
                                 // Dimension
                                // Valor repetido
                                                      ???? Nelem ????
        repe : elemento
   Metodos
      Crear()
      dimensionar(df,dc:entero)
                                                                   Nt=3
      dimension Fila()
                                                                    Df = 100
      dimension columna()
      poner(f,c:indice; valor:elemento)
                                                                    Dc=1000
      Elemento(f,c:indice)
                                                                    Repe=0
      definir valor repetido(valor:elemento)
   fin
Constructor matrizdispersa.Crear
  inicio
     df=0 dc=0 repe=0
   fin
```

Formato Coordenado

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 & 0 \\ 3 & 4 & 0 & 5 & 0 \\ 6 & 0 & 7 & 8 & 9 \\ 0 & 0 & 10 & 11 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 12 \end{bmatrix}$$

```
AA = \begin{bmatrix} 12 & 9 & 7 & 5 & 1 & 2 & 11 & 3 & 6 & 4 & 8 & 10 \end{bmatrix},

IA = \begin{bmatrix} 5 & 3 & 3 & 2 & 1 & 1 & 4 & 2 & 3 & 2 & 3 & 4 \end{bmatrix},

JA = \begin{bmatrix} 5 & 5 & 3 & 4 & 1 & 4 & 4 & 1 & 1 & 2 & 4 & 3 \end{bmatrix}.
```

6.4.1 Implementacion basada en vectores

```
Definición básica de la clase MatrizDispersa cuya implementacion es usando vectores
Publico matrizdispersa.poner(f,c: entero; e: Elemento)
Inicio
   Lug = // Buscar en vector vf,vc los valores f y c y retornar indice
   si lug>0 entonces vd[ lug ] = e
            caso contrario
               si nt< MAX entoces
                            nt = nt +1
                            vd[ nt ] = e vf[ nt ] = f vc[ nt ] = c
                           caso contrario
                            // error no existe espacio
fin
Publico entero matrizdispersa.elemento(f,c: entero)
Inicio
     si (f>=1 y f<= df) y (c>=1 y c<=dc) entoces
                  lug = // buscar f,c en vectores vc,vf y retornar lugar
                  si lug>0 entoces
                              retornar vd[lug]
                           caso contrario
                              retornar repe
               caso contrario
                 // Error fuera de rango indices
fin
```

Formato CSR (Compressed Sparsed Row)

$$IA(1) = 1 \; ,$$

$$IA(i+1) - IA(i) = \text{numero de elementos no nulos en la fila} \; i \; .$$

Así, la matriz A en el formato CRS se representa por

6.4.1 Implementacion basada en vectores

Definición básica de la clase MatrizDispersa cuya implementacion es usando vectores Publico entero matrizdispersa.elemento(f,c: entero) Inicio si No((f)=1 y f<= df) y (c>=1 y c<=dc)) entoces // error fuera de rango lug antes=0 para cada I = 1 hasta (f-1) lug antes=lug antes + (vf(i+1) - vf(i)) max elem fila=(vf(f+1)-vf(f)) para cada i=1 hasta max elem si vc(lug antes+i)=c entoces retornar vd(lug antes+i) retornar repe Fin Publico matrizdispera.definir valor repetido (e : elemento) Inicio // si la matriz no tiene elementos // solo se realiza lo siguiente repe= e // si la matriz tiene elementos y ninguno de sus elementos // es iqual a e entoces repe= e // cualquier otra situacion deberia redefinirse los valores de // los vectores

Fin

6.4.2 Implementación con apuntadores

Definición básica de la clase Matrizdispersa implementada usando punteros:

Metodos

```
Tipo de dato
Nodo
   fila
            Entero,
   col
            Entero,
   dato Entero,
   Sig Puntero a Nodo
// fin definicion
Direccion Puntero a espacio de memoria de tipo Nodo
Clase Matrizdispersa
 Atributos
   Nt Entero // Numero de Terminos
   PtrMatD Direccion
   rep, dimf, dimc Entero
```

6.4.2 Implementación con apuntadores

```
publico matrizdispersa.Crear()
   inicio
        ptrmatd=nulo
        dimf= 0
        dimc= 0
        repe=0
   fin
```