

Pauta Control 1 MA1102
Algebra Lineal (2010-2)

Problema 1

a) Escalonando la matriz aumentada asociada al sistema se tiene

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & -\alpha & -\beta & 0 \\ 0 & 1 & \alpha & \beta & \alpha \\ \beta & \beta & \alpha & 0 & \beta \\ 0 & \beta & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\beta(1)-(3)} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & -\alpha & -\beta & 0 \\ 0 & 1 & \alpha & \beta & \alpha \\ 0 & -\beta & -\alpha\beta-\alpha & -\beta^2 & -\beta \\ 0 & \beta & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\beta(1)-(3)}$$

0.5

$$\xrightarrow{\beta(2)+(3)} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & -\alpha & -\beta & 0 \\ 0 & 1 & \alpha & \beta & \alpha \\ 0 & 0 & -\alpha & 0 & \alpha\beta-\beta \\ 0 & 0 & \alpha\beta & \beta^2 & \alpha\beta \end{array} \right) \xrightarrow{\beta(3)+\alpha(4)} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & -\alpha & -\beta & 0 \\ 0 & 1 & \alpha & \beta & \alpha \\ 0 & 0 & -\alpha & 0 & \alpha\beta-\beta \\ 0 & 0 & 0 & \beta^2 & \alpha\beta^2-\beta^2+\alpha\beta \end{array} \right)$$

1.0

a1) Si $\alpha = \beta = 0$ existen infinitas soluciones pues en la tercera y cuarta filas se producen solo ceros (2 variables libres)

Si $\alpha \neq 0$ y $\beta = 0$ también existen infinitas soluciones pues en la cuarta fila se producen solo ceros (1 variable libre)

1.0

a2) Si $\alpha = 0$ y $\beta \neq 0$ no existe solución pues en la fila 3 se produce una igualdad imposible ($0 = -\beta \neq 0$)

1.0

a3) Si $\alpha \neq 0$ y $\beta \neq 0$ el escalonamiento es perfecto y existe solución única.

1.0

b) Si $\alpha = -1$ y $\beta = -1$, es decir $\alpha \neq 0$ y $\beta \neq 0$ el sistema $Ax = b$ tiene solución única y A es invertible.

Para determinar la inversa formamos $(A|I)$ y escalonamos

$$(A|I) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

0.5

$$\rightarrow \left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & -1 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow[\text{Pivoteando sobre 12 Diagonal}]{(1) + (3)} \left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 2 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & -1 & 1 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{(1) + (4)} \left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & -1 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(2) - (3)} \left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & -1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & -1 & 1 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{(2) - (4)} \left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & -1 & 1 \end{array} \right)$$

Pre-multiplicando por la matriz invertible

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

obtenemos $(I|A^{-1})$ de donde

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

1.0

Punto Problema 2

Para $a, b, c \in \mathbb{R}$ se define $A = \begin{pmatrix} 0 & a & -b \\ -a & 0 & c \\ b & -c & 0 \end{pmatrix}$

a) Probar que A es antisimétrica

En efecto $A^T = \begin{pmatrix} 0 & -a & b \\ a & 0 & -c \\ -b & c & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & a & -b \\ -a & 0 & c \\ b & -c & 0 \end{pmatrix} = -A$

1.0 → Es decir $A = -A^T$ con lo que A es antisimétrica.

b) Probar que A no es invertible.

Recordar que A es invertible si y solo si $\forall r \in \mathbb{R}^3$ el sistema $Ax = r$ tiene solución única.

0.5 → Escalonando la matriz A se obtiene.

$$A = \begin{pmatrix} 0 & a & -b \\ -a & 0 & c \\ b & -c & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{(1)c + (2)b} \begin{pmatrix} 0 & a & -b \\ -ab & ac & 0 \\ b & -c & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{(2)4(3)a} \begin{pmatrix} 0 & a & -b \\ -ab & ac & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

1.0 → Como la tercera fila son solo ceros cualquier sistema.

$Ax = r$ tiene infinitas soluciones o no existen, pero en ningún caso es única. Sigue que A nunca es invertible.

0.5 → c) Mostrar que $M = A^2 + I_3$ es simétrica.

M es simétrica si $M = M^T$.

$$M^T = (A^2 + I_3)^T = (A^2)^T + I_3^T = A^T A^T + I_3^T$$

pero $A^T = -A \wedge I_3^T = I$

Sigue que $M^T = (-A)(-A) + I_3 = A^2 + I_3 = M$

0.5 → Así, M es simétrica.

d) Si $a^2 + b^2 + c^2 = 1$, entonces $M^2 = M$ (M es idempotente)

donde $M = A^2 + I_3$

$$\text{Entonces } M = \begin{pmatrix} 0 & a & -b \\ -a & 0 & c \\ b & -c & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & a & -b \\ -a & 0 & c \\ b & -c & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -a^2 - b^2 & bc & ac \\ bc & -a^2 - c^2 & ab \\ ac & ab & -b^2 - c^2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - a^2 - b^2 & bc & ac \\ bc & 1 - a^2 - c^2 & ab \\ ac & ab & 1 - b^2 - c^2 \end{pmatrix}$$

y usando $a^2 + b^2 + c^2 = 1$ se tiene que $M = \begin{pmatrix} c^2 & bc & ac \\ bc & b^2 & ab \\ ac & ab & a^2 \end{pmatrix}$

0.5 →

$$\text{Entonces } M^2 = M \cdot M = \begin{pmatrix} c^2 & bc & ac \\ bc & b^2 & ab \\ ac & ab & a^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c^2 & bc & ac \\ bc & b^2 & ab \\ ac & ab & a^2 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} c^2(c^2 + b^2 + a^2) & bc(c^2 + b^2 + a^2) & ac(c^2 + b^2 + a^2) \\ bc(c^2 + b^2 + a^2) & b^2(c^2 + b^2 + a^2) & ab(c^2 + b^2 + a^2) \\ ac(c^2 + b^2 + a^2) & ab(c^2 + b^2 + a^2) & a^2(c^2 + b^2 + a^2) \end{pmatrix}$$

y como $a^2 + b^2 + c^2 = 1$

1.5 →

$$M^2 = \begin{pmatrix} c^2 & bc & ac \\ bc & b^2 & ab \\ ac & ab & a^2 \end{pmatrix} = M$$

Punto Problema 3

a) $\pi: x+y+z=4$ $L_1: \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, t \in \mathbb{R}$
 $L_2: \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{R}$

a1) Probar que $L_1 \subseteq \pi$, es decir que la recta L_1 está contenida en el plano π

Esto es inmediato pues todo punto de L_1 es de la forma $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4+t \\ -t \\ 0 \end{pmatrix}, t \in \mathbb{R}$ y satisface el plano π

(1.0) →

$$x+y+z = (4+t)+(-t)+0 = 4.$$

a2) Encontrar $Q = L_2 \cap \pi$

Cualquier punto de L_2 es $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda \\ \lambda \\ 2\lambda \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{R}$

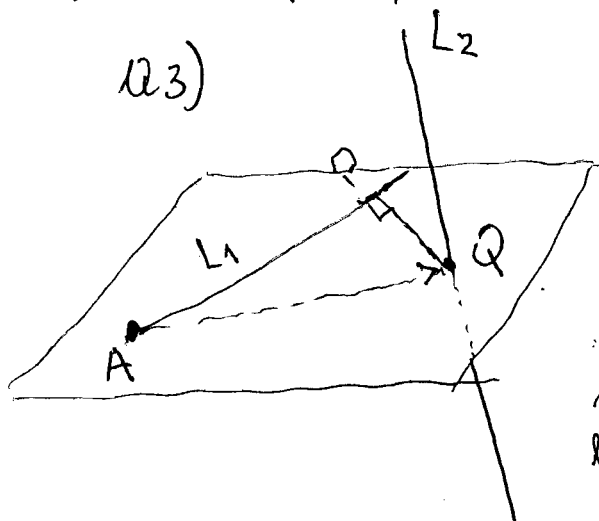
El punto estará en π si $x+y+z = \lambda + \lambda + 2\lambda = 4$

es decir $4\lambda = 4$ de donde $\lambda = 1$

(1.0) →

Segue que $Q = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ es el punto común a L_2 y π

a3)



Considerando $A = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ punto posición de L_1 y $Q = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = L_2 \cap \pi$ y $\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ vector director de L_1

Se sabe que r_p , vector asociado al punto P (Proyección de Q sobre L_1) está dado por:

$$r_p = \langle Q - A, \vec{x} \rangle \vec{x} + A$$

donde $\hat{x} = \frac{x}{\|x\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$

(1.0) \rightarrow Así, $\Pi_P = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$= \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{\sqrt{2}} (-4) \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Entonces $\Pi_P = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$

La distancia de Q a L_1 es $\|P-Q\| = \left\| \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\| = \left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{6}$

(1.0) \rightarrow La distancia de Q a L_1 es $\sqrt{6}$

b) $W_a = \left\{ A \in M_{n,n}(\mathbb{R}) \mid \text{traza}(A) = a \right\}$

(\Rightarrow) Sean $A, B \in W_a$ y $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$

Por demostración que $(\lambda_1 A + \lambda_2 B) \in W_a \Rightarrow a = 0$

Primero vemos que $\text{Tr}(\lambda A) = \sum_{i=1}^n \lambda a_{ii} = \lambda \sum_{i=1}^n a_{ii} = \lambda \text{Tr}(A)$

Segue que $(\lambda_1 A + \lambda_2 B) \in W_a \Leftrightarrow \text{Tr}(\lambda_1 A + \lambda_2 B) = a$

$\Leftrightarrow \lambda_1 \text{Tr}(A) + \lambda_2 \text{Tr}(B) = a \Leftrightarrow \lambda_1 a + \lambda_2 a = a$

$\Leftrightarrow (\lambda_1 + \lambda_2) a = a \quad \forall \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$

(1.5) \rightarrow Pero esto último solo es cierto $\forall \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$ si $a = 0$

(\Leftarrow) Recíprocamente, si $a = 0$, $\text{Tr}(A) = \text{Tr}(B) = 0$

Así, $\text{Tr}(\lambda_1 A + \lambda_2 B) = \lambda_1 \text{Tr}(A) + \lambda_2 \text{Tr}(B) = \lambda_1 \cdot 0 + \lambda_2 \cdot 0 = 0$

(0.5) \rightarrow Segue que $(\lambda_1 A + \lambda_2 B) \in W_0 = W_a$ y W_a es s.e.v. de $M_{n,n}(\mathbb{R})$