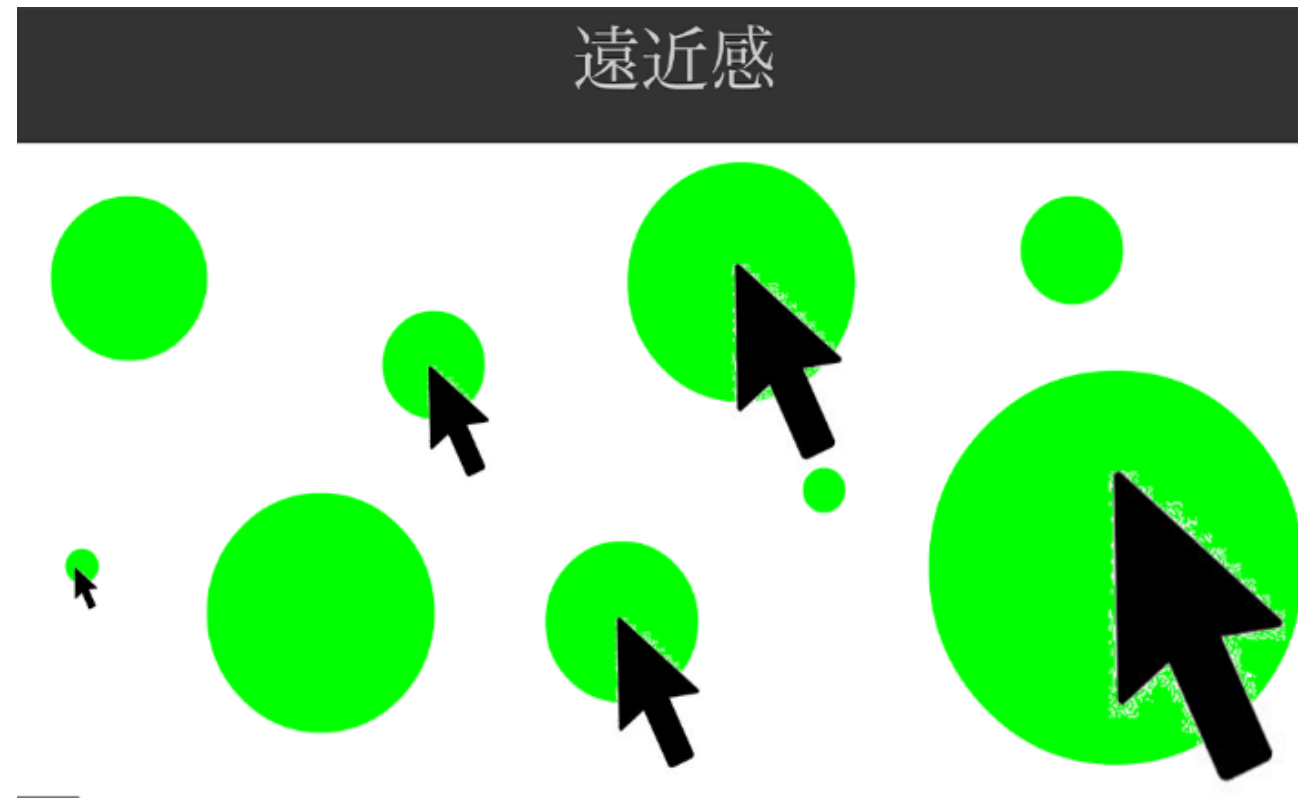
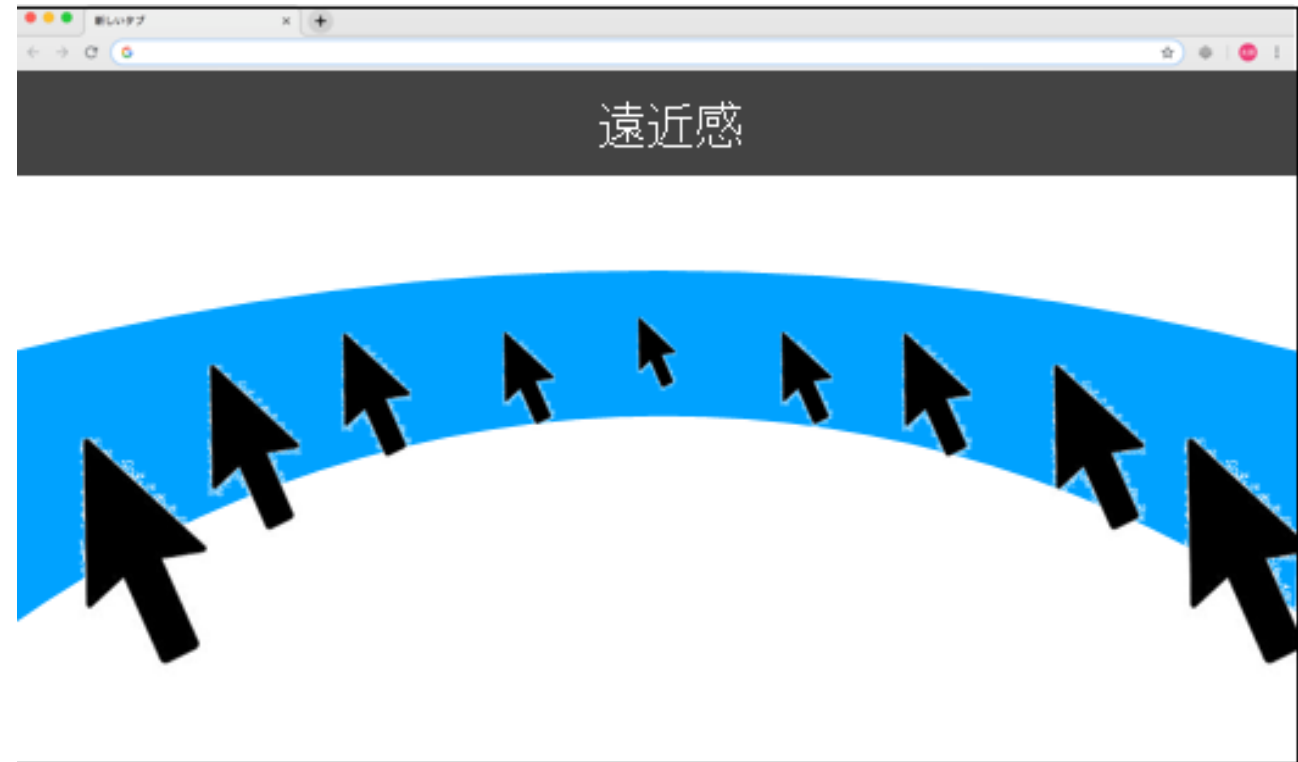


- ・カーソルの拡大縮小を利用する
- ・平面的な図形を利用する
- ・図形の色は一種類にして影などは使用しない

## 遠近感



# でこぼこ感



カーソルの拡大縮小を利用する

# 振動感



振動するオブジェクトにマウスを当てると、マウスも振動させる。振動感を得られるか検証。