

# ใบงานการทดลองที่ 1

## เรื่อง การใช้งาน ajax เบื้องต้น

ชื่อ.....นามสกุล.....เลขที่.....

---

### วัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม (เพื่อให้ผู้เรียนสามารถ)

1. เขียนโปรแกรมด้วยภาษา javascript เบื้องต้นได้อย่างถูกต้อง
2. ใช้งาน Ajax เบื้องต้นได้อย่างถูกต้อง
3. เขียนโปรแกรมภาษา PHP และ Ajax ได้อย่างถูกต้อง
4. ใช้ Ajax Framework ได้อย่างถูกต้อง

### อุปกรณ์ที่ใช้สำหรับการทดลอง

- |  |                   |
|--|-------------------|
| 1. เครื่องคอมพิวเตอร์พร้อมระบบปฏิบัติการ               | จำนวน 1 เครื่อง   |
| 2. โปรแกรม Visual Studio Code <a href="#">download</a> | จำนวน 1 โปรแกรม   |
| 3. บราวเซอร์ Google Chrome <a href="#">download</a>    | จำนวน 1 บราวเซอร์ |

### การทดลองที่ 1 การเขียนโปรแกรม Javascript เบื้องต้น

1. ทำการสร้างโฟลเดอร์และตั้งชื่อโฟลเดอร์เป็นชื่อ Lab01
2. เปิดโปรแกรม Visual Studio Code ขึ้นมาแล้วทำการเลือกไปที่โฟลเดอร์ Lab01 ที่สร้างไว้ในข้อที่ 1
3. ทำการสร้างไฟล์ชื่อว่า java01.html และเขียนโปรแกรมภาษา HTML ตามรูปที่ 1



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html Lang="en">
3
4 <head>
5   <title>Example Javascript Basic </title>
6 </head>
7
8 <body>
9   <form name="form01">
10    คะแนนสอบที่ได้ : <input type="text" name="score">
11    <input type="button" name="submit" value="Check Grade" onclick="checkgrade();">
12   </form>
13
14 </body>
15 </html>
```

รูปที่ 1

4. ทำการเขียนโค้ดภาษา javascript เพิ่มเติมจากรูปที่ 1 ตามรูปที่ 1.2

```

1  <script Language="javascript">
2      function checkgrade() {
3          var score;
4          score = document.form01.score.value;
5          if ((score >= 80) && (score <= 100)) {
6              alert("คะแนน = " + score + "คุณได้เกรด A");
7          }
8          else if ((score >= 70) && (score < 80)) {
9              alert("คะแนน = " + score + "คุณได้เกรด B");
10             }
11             else if ((score >= 60) && (score < 70)) {
12                 alert("คะแนน = " + score + "คุณได้เกรด C");
13             }
14             else if ((score >= 50) && (score < 60)) {
15                 alert("คะแนน = " + score + "คุณได้เกรด D");
16             }
17             else {
18                 alert("คะแนน = " + score + "คุณได้เกรด F");
19             }
20         }
21     }
22 </script>

```

รูปที่1.2

5.คลิกขวาที่บริเวณพื้นที่ว่างจากนั้นกดที่ open with live server

6.บันทึกผลการทดลอง ลงในผลการทดลองที่ 1

### ผลการทดลองข้อที่ 1

\*\*\*\*\* ใส่รูปผลการทดลองที่ 1 \*\*\*\*\*

### การทดลองที่ 2 การใช้งาน ajax เบื้องต้น

1.ทำการสร้างไฟล์ชื่อว่า java02.html และเขียนโปรแกรมภาษา HTML ตามรูปที่ 2

```

1 <body>
2   <h1>
3     <font color="blue">เมนูอาหาร</font>
4   </h1>
5   <form name="form1">
6     <table border="1">
7       <tr>
8         <td>
9           <center>คลิกเลือก</center>
10        </td>
11        <td>รายการอาหาร</td>
12        <td>ราคา</td>
13      </tr>
14      <tr>
15        <td>
16          <center>
17            <input type="checkbox" name="meal1">
18            <td>พวณเด็ก</td>
19            <td>120 บาท</td>
20          </center>
21        </td>
22      </tr>
23      <tr>
24        <td>
25          <center>
26            <input type="checkbox" name="meal2">
27            <td>พิชช</td>
28            <td>500 บาท</td>
29          </center>
30        </td>
31      </tr>
32      <tr>
33        <td>
34          <center>
35            <input type="checkbox" name="meal3">
36            <td>หมาล่า</td>
37            <td>220 บาท</td>
38          </center>
39        </td>
40      </tr>
41    </table>
42    <p><input type="button" name="button" id="button" value="คำนวณค่าอาหาร" onclick="menu();"></p>
43    <h2>
44      <font color="red">รวมราคาอาหาร <span id="show_price"></span></font>
45    </h2>
46  </form>
47 </body>

```

รูปที่ 2

2. ทำการเขียนโค้ดภาษา javascript เพิ่มเติมจากรูปที่ 2 ตามรูปที่ 2.2

```

1 <script language="javascript">
2   function menu() {
3     var price1 = 120;
4     var price2 = 520;
5     var price3 = 220;
6     if ((document.form1.meal1.checked)
7       && (document.form1.meal2.checked == false)
8       && (document.form1.meal3.checked == false)) { total_price = price1; }
9     else if ((document.form1.meal2.checked)
10      && (document.form1.meal1.checked == false)
11      && (document.form1.meal3.checked == false)) { total_price = price2; }
12
13     else if ((document.form1.meal3.checked)
14      && (document.form1.meal1.checked == false)
15      && (document.form1.meal2.checked == false)) { total_price = price3; }
16
17     else if ((document.form1.meal1.checked)
18      && (document.form1.meal2.checked == false)
19      && (document.form1.meal3.checked == false)) {
20       total_price = (parseInt(price1)) + (parseInt(price2)) + (parseInt(price3));
21     }
22     else if ((document.form1.meal1.checked)
23      && (document.form1.meal2.checked == false)) {
24       total_price = (parseInt(price1)) + (parseInt(price2));
25     }
26     else if ((document.form1.meal1.checked)
27      && (document.form1.meal3.checked == false)) {
28       total_price = (parseInt(price1)) + (parseInt(price3));
29     }
30     else if ((document.form1.meal2.checked)
31      && (document.form1.meal3.checked == false)) {
32       total_price = (parseInt(price2)) + (parseInt(price3));
33     }
34     else {
35       total_price = 0;
36     }
37     document.getElementById("show_price").innerHTML = total_price;
38   }
39 </script>

```

3.คลิกขวาที่บริเวณพื้นที่ว่างจากนั้นกดที่ open with live server

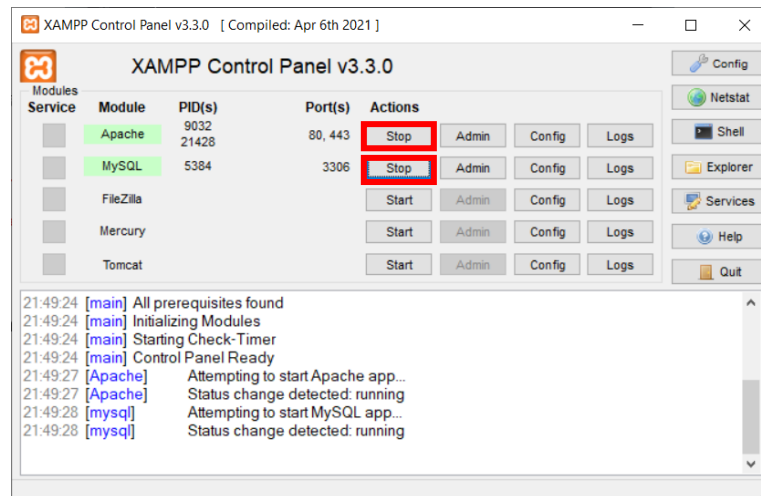
4.บันทึกผลการทดลอง ลงในผลการทดลองที่ 1

## ผลการทดลองที่ 2

\*\*\*\*\* ใส่รูปผลการทดลองที่ 2 \*\*\*\*\*

### การทดลองที่ 3 PHP และ Ajax

1. ทำการเปิดโปรแกรม Xampp Control Panel ตามรูปที่ 3.1



2. ทำการสร้าง floder ชื่อว่า php-ajax ไว้ภายใต้ floder htdocs

3. ทำการสร้างไฟล์ชื่อว่า server-side.php ไว้ภายใต้ floder php-ajax และเขียนโปรแกรมภาษา PHP ตามรูปที่ 3.2

```
1 <?php
2 print_r($_POST);
3 ?>
```

รูปที่ 3.2

4. ทำการสร้างไฟล์ชื่อว่า client-side.php ไว้ภายใต้ floder php-ajax และเขียนโปรแกรมภาษา PHP ตามรูปที่ 3.3

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html Lang="en">
3
4 <head>
5   <title>Document</title>
6 </head>
7
8 <body>
9
10  <form id="myForm" onsubmit="return send()">
11    <input type="text" name="name" value="Jon Doe">
12    <input type="email" name="email" value="jon@doe.com">
13    <input type="submit" value="Go!">
14  </form>
15
16  <script>
17    function send() {
18      var form = document.getElementById("myForm"),
19        data = new FormData(form);
20
21      fetch("server-side.php", {
22        method: "POST",
23        body: data
24      })
25      .then(res => res.text())
26
27      // (B3) RESULTS
28      .then(txt => alert(txt));
29
30      return false;
31    }
32  </script>
33 </body>
34
35
36 </html>

```

รูปที่ 3.3

5.ทำการรันโปรแกรมที่สร้างขึ้นบนเว็บ browser โดยการระบุ directory “localhost/ php-ajax/ client-side.php”

6.บันทึกผลการทดลอง ลงในผลการทดลองที่ 3

### ผลการทดลองที่ 3

\*\*\*\*\* ใส่รูปผลการทดลองที่ 3 \*\*\*\*\*

สรุปผลการทดลอง

.....

.....

.....

คำถามท้ายการทดลอง

1. ให้นักเรียนบอกประโยชน์ ของ Ajax มาอย่างน้อย 3 ข้อ

ตอบ