

---

# OUTIL GESTION DE PROJET

Présentation de mon outil de gestion de projet et du tableau  
Kanban créée avec celui-ci.

---

---

# L'OUTIL

L'outil choisit est trello, c'est un outil de gestion de projet permettant de réaliser des tableaux Kanban fonctionnels.

Il est très simple d'utilisation et possède de nombreuses fonctionnalités intuitives.

Un autre point très important : il est facile de partager nos projets avec l'équipe et de rajouter les membres concernés au tableau.

---

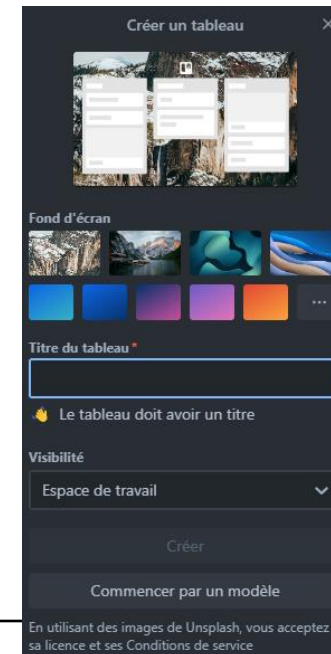
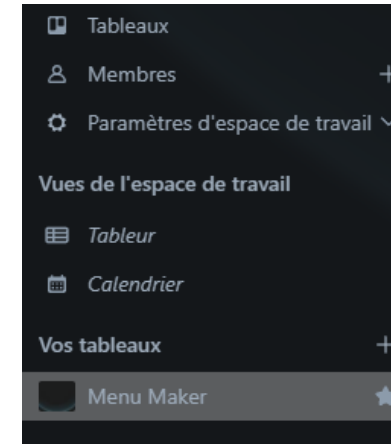
---

# EXPLICATIONS OUTIL

- Comment marche trello ?

Une fois un compte crée on créer un nouveau tableau :

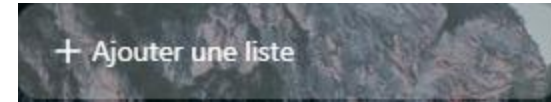
- On choisit un fond, donne un titre et définit les paramètres de visibilité de notre tableau



---

# EXPLICATIONS OUTIL

Nous créons ensuite une liste en lui donnant un nom  
Un nom de liste renseigne sur l'état des tâches présentes dans la liste ( à faire , fait , à tester etc )



Nous créons ensuite des cartes, une carte est une tâche.  
Nous commençons par lui donner un nom.



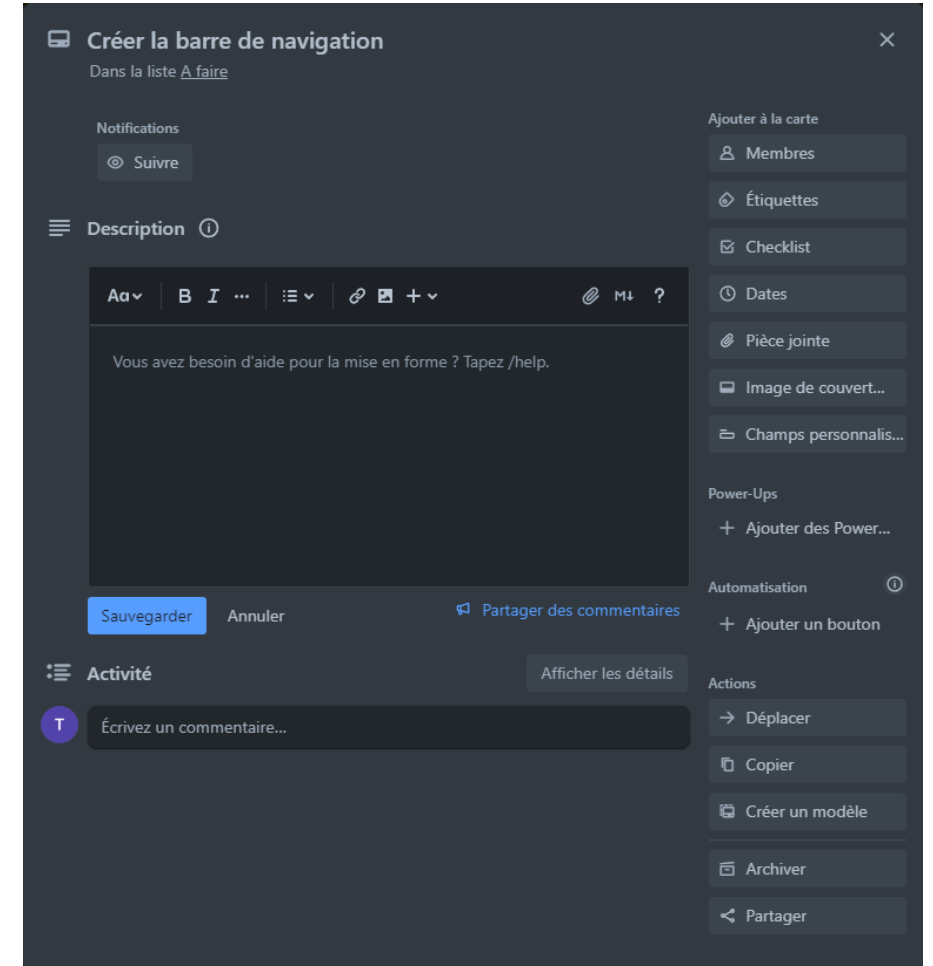
# EXPLICATIONS OUTIL

De haut en bas :

On décrit notre carte avec tout les éléments que l'on souhaite.

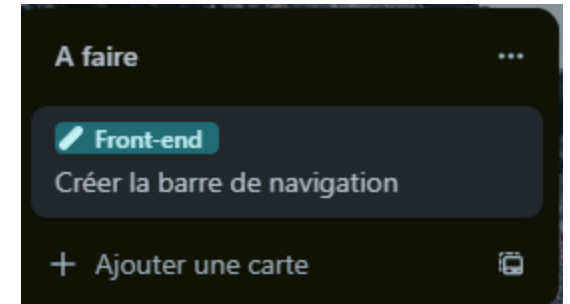
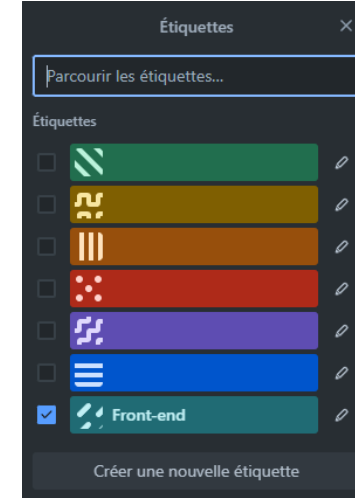
On peut jouer sur le style.

Possibilité de voir l'historique des modifications dans activité.

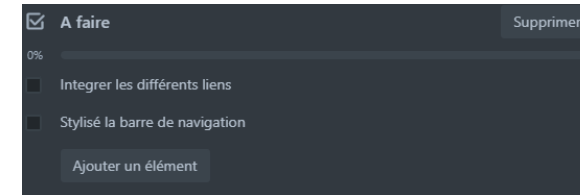


# EXPLICATIONS OUTIL

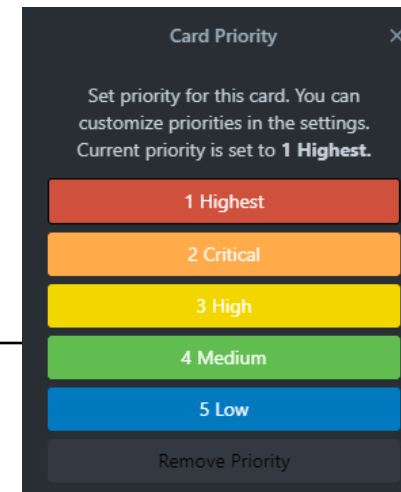
Possibilité d'ajouter des étiquettes à nos tâches.  
On choisit la couleur et l'intitulé des étiquettes, très utile pour classer celles-ci.



Possibilité de rajouter une check-list à notre tâche, une sorte de route à suivre détaillant la tâche en plusieurs parties, à chaque fois qu'une partie est réalisée on la coche. C'est très bien pour détailler d'autant plus le travail.



Grâce à une extension je peux aussi rajouter des "Card priority" me permettant de classer les tâches par priorités du point de vue du projet.

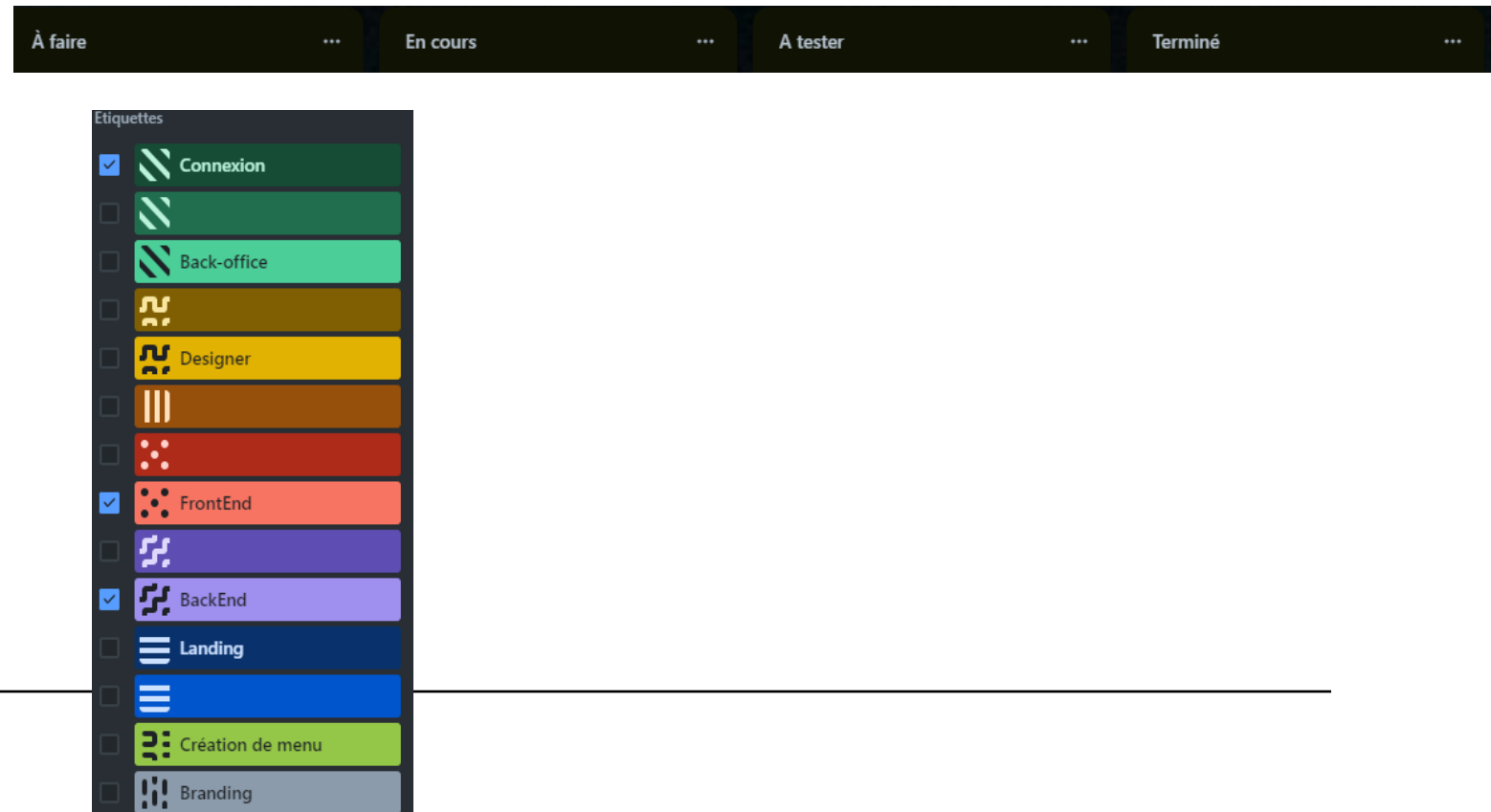


---

# PRESENTATION DE MON TABLEAU POUR MENU MAKER

Voilà mes quatres listes pour trier mes tâches. En plus des trois listes génériques j'ai ajouté une liste A tester, beaucoup de fonctionnalité devront être tester lors des sprints.

Voici une capture d'écran des différentes étiquettes utilisées pour mon Kanban. Connexion, back-office, Designer, Front-end, Back-end, Landing, Création de menu et enfin Branding. Les autres sont par défaut et inutilisées.



# PRESENTATION DE MON TABLEAU POUR MENU MAKER

Voilà un exemple de tâche :

Pour ce projet chaque tâche correspond à une user-story. Ainsi le titre de la tâche est le titre de l'user-story correspondante.

J'ai créer les étiquettes moi-même en essayant d'être le plus perspicace possible.

Les priorités correspondent au priorité sur les user-story, j'applique seulement.

Du côté de la description je décris la tâche grâce à la description des user-story et à leur succès.

J'ajoute de plus les specifications techniques : c'est-à-dire les technologies ( langage , bibliothèque, framework etc ... ) utilisées pour résoudre la tâche.

The screenshot displays a task management interface with a dark theme. The main task card is titled "En tant que restaurateur ayant un compte je veux pouvoir me connecter" (As a restaurateur with an account, I want to be able to connect). Below the title, it says "Dans la liste À faire" (In the list To do). The card features several sections: "Étiquettes" (Tags) with "Connexion", "FrontEnd", and "BackEnd"; "Notifications" with a "Suivre" (Follow) button; "Ajouter à la carte" (Add to card) with options like "Membres", "Étiquettes", "Checklist", "Dates", "Pièce jointe", "Image de couvert...", and "Champs personnalisés..."; "Description" with a "Modifier" (Edit) button; "A faire" (To do) with a "Supprimer" (Delete) button; and "Specifications techniques" (Technical specifications). The "A faire" section includes a progress bar at 0% and a list of tasks: "Le développeur front-end intègre la modale de connexion avec un champ permettant de rentrer l'adresse email, un bouton permettant de valider la connexion et un lien 'Besoin d'aide ?' en bas de page", "Le développeur front-end intègre la deuxième partie de la modale attendant la confirmation de l'adresse email", "Le développeur front-end intègre la troisième partie de la modale validant la confirmation de l'adresse email et de la connexion", and "Le développeur back-end programme la connexion et fait le lien entre le front et la base de donnée, permettant la connexion." The "Ajouter un élément" (Add item) button is at the bottom left. On the right side, there are sections for "Power-Ups" (Card Priority, Ajouter des Power...), "Automatisation" (Ajouter un bouton), and "Actions" (Déplacer, Copier, Créer un modèle, Archiver, Partager).



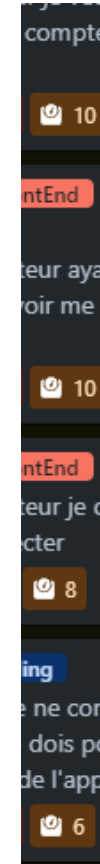
---

# PRESENTATION DE MON TABLEAU POUR MENU MAKER

En plus de la priorité des tâches je me sers des story points.

Les story points servent à évaluer la durée et la complexité des tâches.

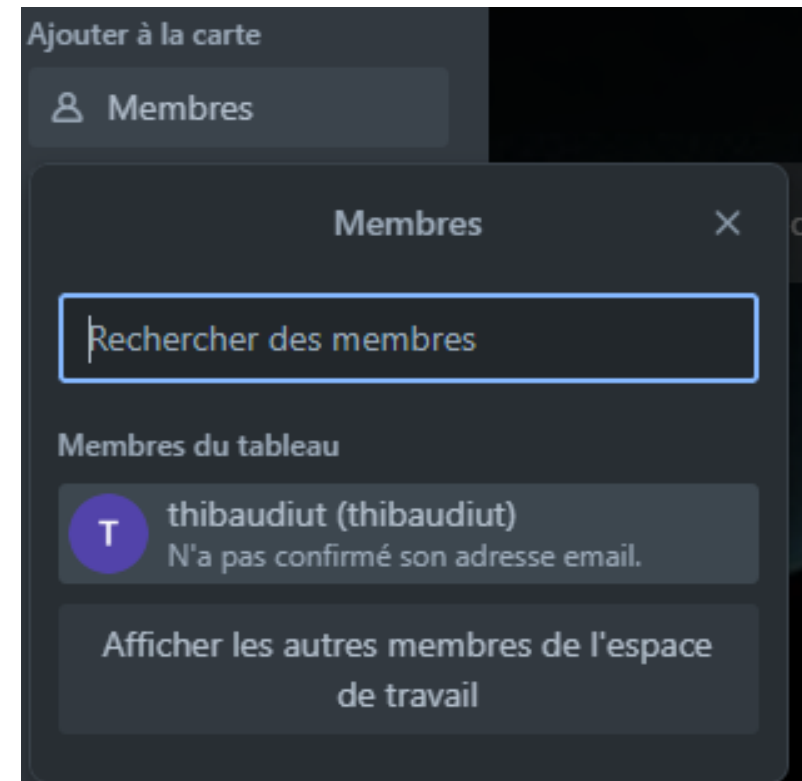
Pour chaque tâche j'évalue au mieux la complexité et la durée d'une tâche. Je lui attribue des story points entre 1 et 10, 10 étant les tâches les plus complexes et longues, 1 les tâches les moins complexes et longues.



---

# PRESENTATION DE MON TABLEAU POUR MENU MAKER

Dans mon tableau pour MenuMaker j'ajouterai pour chaque tâche les membres nécessaires à la réalisation de la tâche. Lors du démarrage de la phase de developpement, toute l'équipe sera ajouté à l'espace de travail via leur compte Trello.



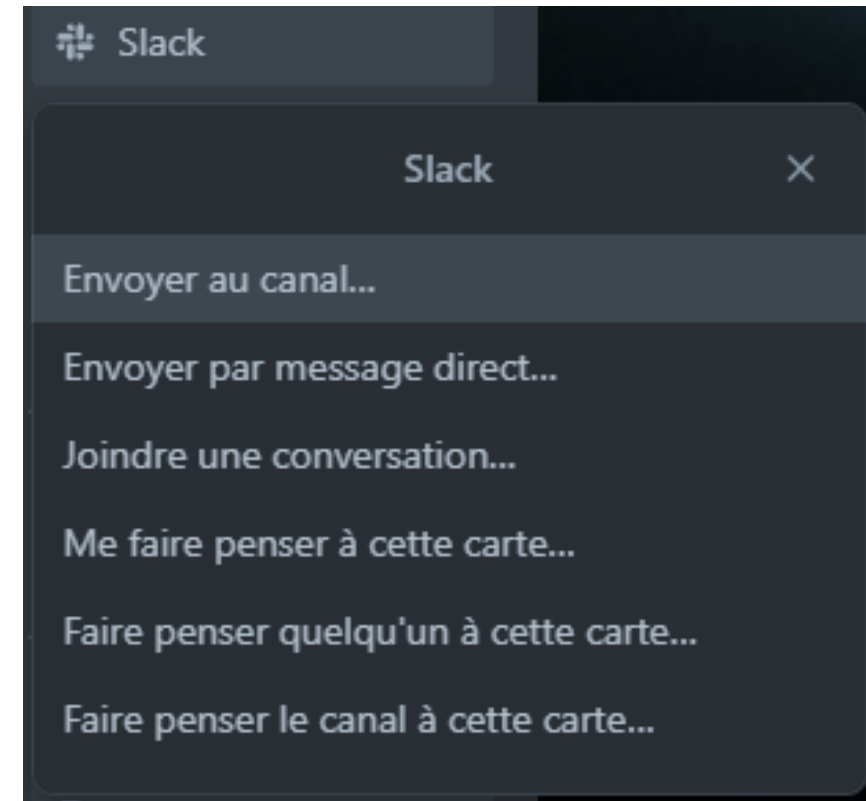
---

# PRESENTATION DE MON TABLEAU POUR MENU MAKER

Grâce à un autre power-up sur Trello nous aurons accès aux outils de Slack. Il suffira pour chaque membre de l'équipe de lier leur compte Slack à leur compte Trello.

Nous créerons un/plusieurs canal slack. De ce fait l'équipe entière aura moyen de communiquer avec beaucoup plus de facilité sur l'avancement des différentes cartes.

Slack sera notre principal moyen de communication intra-équipe lors de la phase de développement / les différents sprints



---

# PRESENTATION DE MON TABLEAU POUR MENU MAKER

Enfin, il est possible de déplacer de haut en bas les tâches dans la liste, je me suis servis de cette fonctionnalité pour donner un ordre logique à l'importance des tâches.

Premièrement les story points en premier critère, puis la priorité des tâches ( highest, critical etc ... )

