**西安邮电大学**

**2020届学生毕业设计（论文）中期汇报表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学院 | 计算机学院 | 设计地点 | 家里 |
| 姓名 | 乔梦圆 | 指导教师 | 曹小鹏 |
| 设计（论文）题目 | 基于微信小程序的校园专业认证系统 | | |
| 毕业设计（论文）中期工作小结 | | | |
| 1.整体工作进度（综合使用软件工程、UML、设计模式等课程学习过的方法，详细描述已完成的系统设计内容和核心的界面）  a.**进度概述**:该系统在设计阶段所设计并绘制的软件功能结构图如下    目前进度：小程序端查询系统的开发工作已经完成，pc管理端系统的后端业务逻辑完成，pc管理端的界面正在调试  b.**详细进度**:  应用主视图如下所示：    **图 1 图 2**  如图1所示为小程序欢迎界面，点击欢迎使用即可进入小程序首页，小程序主要分为两大模块，查阅资料和查阅行程，资料分为文件资料和实验室相关信息    图 3 图 4  图3展示的为可查询的资料，主要分为word，excel，powerpoint，pdf四种，后期提供根据文件名模糊查询文件并阅览  图4展示的为可查询的实验室，通过模糊查询可一找到相关的实验室，继续点击可以查看实验室的详细信息，例如实验室的负责人，实验室的宣传视频和实验室的资料    **图 5**  图5主要展示的是第二大部分行程查询的部分，通过点击行程的天数按钮，就可以查看当日的活动和举办时间。  2.关键问题解决情况  **关键问题**：项目的整体架构设计  **解决方案**：  基础框架选型:小程序端采用腾讯公司提供的微信小程序架构，微信小程序架构很简单易懂，官方网站也提供了相关的开发文档，方便开发者使用，而且封装了大量的组件，能够帮助使用者建立更少的样式和调用脚本，问题在于之前本人是主要做后端开发，对微信小程序的开发不了解，后面在官方网站学习微信小程序的，并且对面向对象的开发方式和设计模式有了更深刻的理解。  服务端选型为springboot，对于springboot的设计方式本人比较熟悉，但是和前端联调的时候使用到比较多的插件，例如swagger，会将后端的接口渲染出一个界面，方便联调，但是在后端对swagger的配置比较繁琐，通过查阅大量的资料解决了这个问题，如图6为swagger的接口渲染界面    **图 6**  3.设计方案的创新性与合理性  A.微信小程序成功的地方在于不需要通过软件商店或者第三方网站去下载对应的apk或者ipa的软件包，减少了风险软件对系统自身的破坏，而且不需要根据业务的升级去迫使用户去升级软件，对于开发者来说，不需要维护多个版本，减少了维护的成本，而且便捷使用，且可以通过微信有更好的分享渠道  报告人： 指导教师签名： | | | |
|  | | | |

填表日期：