android中提供了4中动画：   
[AlphaAnimation 透明度动画效果](http://www.jb51.net/article/32337.htm)   
[ScaleAnimation 缩放动画效果](http://www.jb51.net/article/32340.htm)   
[TranslateAnimation 位移动画效果](http://www.jb51.net/article/32339.htm)   
[RotateAnimation 旋转动画效果](http://www.jb51.net/article/32341.htm)  
  
本节讲解RotateAnimation 动画，   
RotateAnimation (float fromDegrees, float toDegrees, int pivotXType, float pivotXValue, int pivotYType, float pivotYValue)   
参数说明：   
float fromDegrees：旋转的开始角度。   
float toDegrees：旋转的结束角度。   
int pivotXType：X轴的伸缩模式，可以取值为ABSOLUTE、RELATIVE\_TO\_SELF、RELATIVE\_TO\_PARENT。   
float pivotXValue：X坐标的伸缩值。   
int pivotYType：Y轴的伸缩模式，可以取值为ABSOLUTE、RELATIVE\_TO\_SELF、RELATIVE\_TO\_PARENT。   
float pivotYValue：Y坐标的伸缩值。   
代码：

复制代码代码如下:

public class MainActivity extends Activity {   
ImageView image;   
Button start;   
Button cancel;   
@Override   
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {   
super.onCreate(savedInstanceState);   
setContentView(R.layout.activity\_main);   
image = (ImageView) findViewById(R.id.main\_img);   
start = (Button) findViewById(R.id.main\_start);   
cancel = (Button) findViewById(R.id.main\_cancel);   
/\*\* 设置旋转动画 \*/   
final RotateAnimation animation =new RotateAnimation(0f,360f,Animation.RELATIVE\_TO\_SELF,   
0.5f,Animation.RELATIVE\_TO\_SELF,0.5f);   
animation.setDuration(3000);//设置动画持续时间   
/\*\* 常用方法 \*/   
//animation.setRepeatCount(int repeatCount);//设置重复次数   
//animation.setFillAfter(boolean);//动画执行完后是否停留在执行完的状态   
//animation.setStartOffset(long startOffset);//执行前的等待时间   
start.setOnClickListener(new OnClickListener() {   
public void onClick(View arg0) {   
image.setAnimation(animation);   
/\*\* 开始动画 \*/   
animation.startNow();   
}   
});   
cancel.setOnClickListener(new OnClickListener() {   
public void onClick(View v) {   
/\*\* 结束动画 \*/   
animation.cancel();   
}   
});   
}   
}

效果：  
