

2. 기본문법 활용하기

데이터 활용

1 변수 기본

- › 변수는 데이터가 저장된 메모리의 일정 공간을 의미함
- › 변수 선언이란 메모리에 데이터를 저장하기 위해 일정한 공간을 확보하고 이름을 지정하는 것을 의미함
- › 변수 선언 문법

```
데이터 타입 변수이름;
```

- › 변수의 이름은 영문자로 시작하며 한단어로 표현함
- › 선언된 변수에 값을 저장하는 문법

```
변수 이름 = 값;
```

- › 자바의 변수의 타입
 - 기본 데이터 타입
 - 참조 데이터 타입

2 데이터 종류

- › 논리 타입
 - true와 false 값만 가질 수 있으며 boolean으로 선언함
- › 문자 타입
 - 문자 한글자를 저장할 수 있으며, char으로 선언함
- › 정수 타입
 - byte, short, int, long으로 선언함
- › 실수 타입
 - float, double 으로 선언함
- › 8가지 기본 타입을 제외한 타입은 모두 참조타입으로서 메모리 주소 값이 저장됨

2. 기본문법 활용하기

데이터 활용

3 데이터 연산

구분	연산자
산술 연산자	+, -, *, /, %
증감 연산자	++, --
비교 연산자	>, <, >=, <=, ==, !=
부호 연산자	-, +
대입 연산자	+=, -=, *=, /=, %=
조건 연산자	&, &&, ,
비트 연산자	&, , ^, ~, <<, >>, >>>
삼항 연산자	변수= 조건? 값1 : 값2

4 데이터 타입 변환

· 데이터 타입을 직접 변경하는 문법

(변경할 타입)변수 또는 값