

3. 기본문법 활용하기

실행순서 제어

1 주석

- › 주석문
 - 소스코드에 대한 설명을 추가할 때 사용함
 - 한줄 주석 `//`
 - 여러줄 주석 `/* */`
- › Annotation
 - @으로 시작하며 컴파일러에게 정보를 알려줌
- › API 문서작성
 - `/** */` 는 API 문서를 작성하기 위한 주석문

2 조건문

- › if문
 - if문 : if조건이 결과가 true인 경우에 실행할 명령문만 지정

```
실행문1
if(조건){
    실행문2;
}
실행문3
```

- › if문
 - if-else문 : if조건이 결과가 true인 경우와 false인 경우 각각 다른 실행문 실행

```
실행문1
if(조건){
    실행문2;
}else{
    실행문3;
}
실행문4
```

3. 기본문법 활용하기

실행순서 제어

switch문

- 괄호 안의 변수값과 case의 데이터를 비교하여 일치하는 경우 실행문을 실행

```
switch(변수)
    case 값1 : 실행문1;
    case 값2 : 실행문2;
    case 값3 : 실행문3;
    case 값4 : 실행문4;
}
```

3 반복문

- 반복문은 동일한 명령문을 반복해서 실행
- for문 : 조건의 결과가 true이면 실행문 실행, false이면 for문 종료

```
for( 변수 선언 ; 조건식 ; 증감식 ){
    실행문
}
```

- 조건식의 결과가 true이면 실행문 실행, false이면 for문 종료

```
변수 선언;
while(조건식){
    실행문
    증감식
}
```

- do while문 : do의 블록 { }을 실행 한 후 조건식 검사

```
변수 선언;
do{
    실행문
    증감식
}while(조건식)
```

3. 기본문법 활용하기

실행순서 제어

4 반복문 제어

- › break : 특정 상황이 발생하면 반복문을 실행중지 후 다음 명령문을 수행함
- › Continue : 반복 실행문을 더 이상 실행하지 않고 다음 반복문을 수행함

5 제어문 활용

- › if문 중첩 : if문의 실행문으로 if문을 중첩 사용할 수 있음
- › 반복문 중첩 : 반복문의 실행문으로 반복문을 사용할 수 있음