18 - 2 인공지능 과제 1

IT/BT 탈출하기

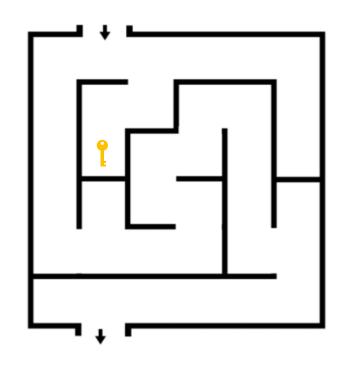
조교 김병조 <u>bjbj8083@gmail.com</u>

과제 개요

- 다양한 Search Algorithm을 이용하여 여러 층으로 이루어진 미로 경로 탐색.
- 세부사항
 - 총 **5개의 층**을 탈출하는 것이 목표
 - 각 층에는 입구와 출구가 있으며, 통로와 벽이 구분되어 있음.
 - 현재 위치에서 상하좌우 방향으로 이동 가능
 - 출구는 자물쇠로 잠겨 있어 출구로 가는 도중에 키를 습득해야 함.
 - 알고리즘 : Breadth first search, Iterative deepening search, Greedy best first search, A* algorithm 등
 - 각 층마다 사용할 경로 탐색 알고리즘을 선택할 수 있음.
 - 하나의 층에서는 한 가지의 알고리즘만을 사용.
 - 각 층의 최단 경로(length)와 탐색한 노드의 개수(time)로 점수 산출.

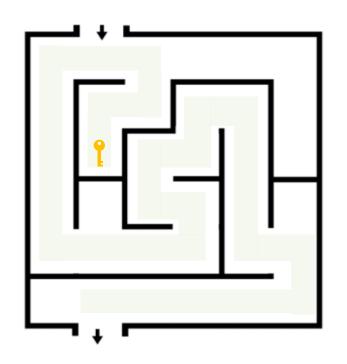
결과물 예시

• 입력: 층(k) / 행렬의 크기(m*n) / 1,2,3,4,6 으로 표현된 m*n 행렬 (1 = 벽, 2 = 통로, 3 = 출발점, 4 = 도착점, 6 = 키), (m, n <= 500) 출발점은 항상 첫 번째 행에, 도착점은 항상 마지막 행에 존재



결과물 예시

• 출력: 1,2,3,4,5 로 표현된 m*n 행렬, 최단경로 길이, 탐색한 노드 개수 (1 = 벽, 2 = 통로, 3 = 출발점, 4 = 도착점, 5 = 최적 탐색 경로)



```
      1
      1
      3
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
```

length=55 time=74

점수 산출 - 코드

- 코드 (70%)
 - 파일 이름
 - 본인학번_assignment_1.py (파이썬 파일 한 개)
 - 구조
 - 1층 def first_floor(...)
 - 2층 def second_floor(...)
 - 3층 def third_floor(...)
 - 4층 def fourth_floor(...)
 - 5층 def fifth floor(...)
 - 필요에 따라 작성한 기타 함수들
 - ※ 함수들의 인자와 리턴 값은 자유 (단 보고서에 명시)
 - Test
 - 임의의 미로를 이용하여 실제 작동 여부를 평가하여 점수 산출

점수 산출 - 보고서

- 보고서 (30%)
 - 코드 설명
 - 각 층마다 코드 실행방법을 명시.
 - 각 층마다 **코드 동작**에 대해 설명.
 - 사용 알고리즘
 - 각 층마다 어떤 알고리즘을 왜 선택하였는지에 대한 설명.
 - 최단경로(length)
 - True / False (최단경로가 맞는지 확인하여 점수 산출)
 - 탐색한 노드의 개수(time)
 - 미로와, 이동 방향의 우선순위에 따라 달라질 수 있음.
 - 오차를 계산하여 점수 산출

과제 조건

• 환경

- 프로그래밍 언어 : Python 3.x
- OS : Ubuntu 16.04 LTS
- 외부 라이브러리 사용 불가(내장함수만 사용 가능)

• 제출 사항

- 파이썬 파일 : 본인학번_assignment_1.py (파이썬 파일 한 개)
- 결과 보고서 : 본인학번_assignment_1.pdf
 - 코드 설명
 - 사용 알고리즘
 - 실험 결과
- 출력 파일 (5개) : ***_floor_output.txt** (*는 first, second, third, fourth, fifth)

주의 사항

- **파일명** 반드시 준수.
- 파일은 GitLab에 올려주세요.
- 제출 기한 : **2018.10.1**
- 추가 제출 기한 없음.
- 점수 비중 : **코드 70% 보고서 30%**

주의 사항

- 아래 예시와 같은 입출력 형식을 반드시 준수.
- 코드와 같은 경로에 *_floor_input.txt와 *_floor_output.txt 관리.

```
*_floor_input.txt 에서 read
                                               *_floor_output.txt 로 write
입력
                                       출력
                                        length=55
                                       time=74
```

주의 사항

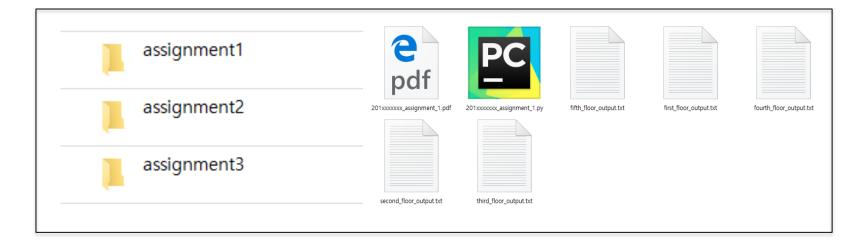
- 파일은 GitLab에 올릴 것!
 - ▶ 경로 : (GitLab init 경로) (assignment1) [파일]
 - ▶ 파일명 : ex)

본인학번_assignment_1.py, 본인학번_assignment_1.pdf,

*_floor_output.txt(5층 각각의 출력)

프로젝트는 아래 그림과 같이 관리

- 소문자 assignment1, assignment2, ... 로 폴더를 만들어 과제 제출



Thank you!