Binary Search Tree

1. จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ในโปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบ คำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว

```
0. BST tree;
1. tree.insert('H');
2. tree.insert('A');
3. tree.insert('R');
4. tree.insert('H');
5. tree.insert('U');
6. tree.insert('I');
```

H

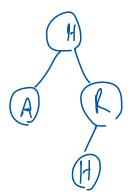
1.

2.

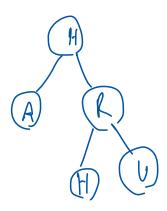
3.

A

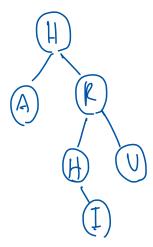
A R



5.



6.

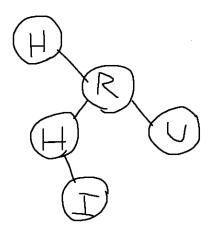


หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Pre-order จะได้ output เป็น	HARHIU
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ In-order จะได้ output เป็น	A H H I R U
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Post-order จะได้ output เป็น	AIHURH

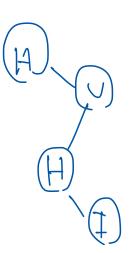
2. ต่อจากข้อ 1 หากใช้ code ดังต่อไปนี้ จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ใน โปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบคำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว

```
7.delete_node(&(tree.root->left));// A
8.delete_node(&(tree.root->right));
9.delete_node(&(tree.root->right));
```

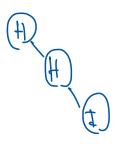
7.



8.



9.



หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Pre-order จะได้ output เป็น HHI
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ In-order จะได้ output เป็น HHI
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Post-order จะได้ output เป็น IU II

3. จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ในโปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบ คำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว (ออกแบบบรรทัดเองเลยครับ)

```
BST tree2;
0.
      tree2.insert('G');
1.
      tree2.insert('0');
2.
3.
      tree2.insert('I');
4.
      tree2.insert('N');
      tree2.insert('G');
5.
6.
      tree2.insert('M');
      tree2.insert('E');
7.
      tree2.insert('R');
8.
      tree2.insert('T');
9.
      tree2.insert('Y');
10.
```

หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Pre-order จะได้ output เป็น
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ In-order จะได้ output เป็น
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Post-order จะได้ output เป็น



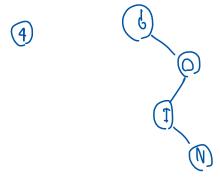


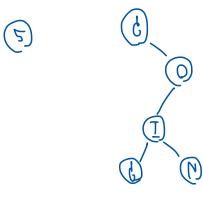


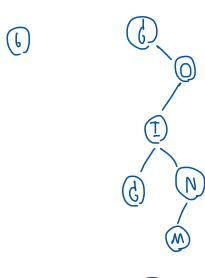


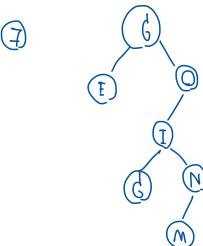




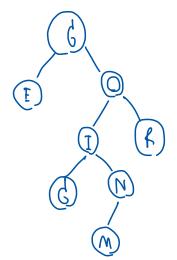




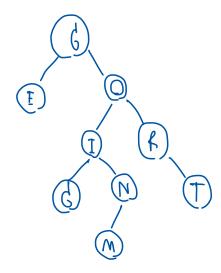




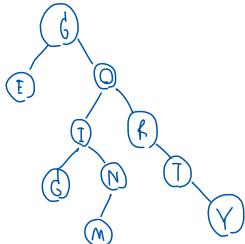








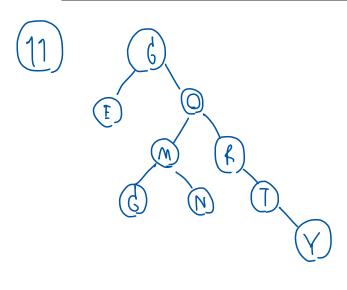


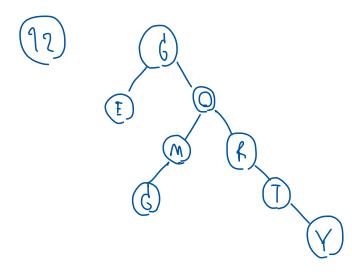


หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Post-order จะได้ output เป็น <u>E & M N 1 Y T R O &</u>

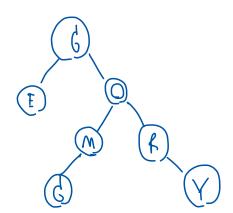
4. ต่อจากข้อ 3 หากใช้ code ดังต่อไปนี้ จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ใน โปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบคำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว

```
11. delete_node(&(tree2.root->right->left));
12. delete_node(&((tree2.root->right->left)->right));
13. delete_node(&((tree2.root->right->right)->right));
14. delete_node(&((tree2.root->right->right)->right));
```

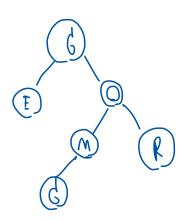








(14)



5. จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ในโปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบ คำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว (ออกแบบบรรทัดเองเลยครับ)

```
BST tree3;
1.
2.
      tree3.insert('A');
      tree3.insert('B');
3.
      tree3.insert('C');
4.
      tree3.insert('D');
5.
      tree3.insert('E');
6.
      tree3.insert('F');
7.
      tree3.insert('G');
8.
      tree3.insert('H');
9.
```

หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Pre-order จะได้ output เป็น A b C DEF & H หาก travers tree ดังกล่าว แบบ In-order จะได้ output เป็น ABCDEF ch หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Post-order จะได้ output เป็น Hcffp() ได้





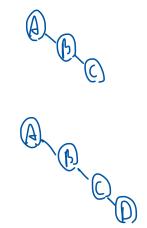


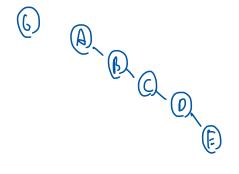


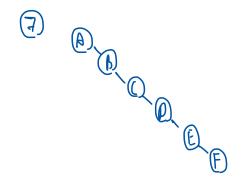


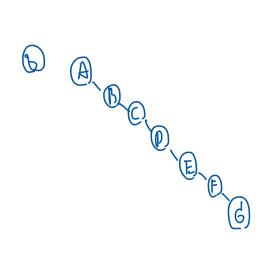


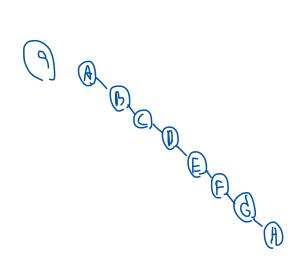






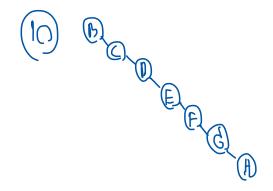


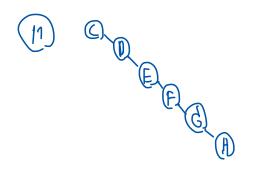


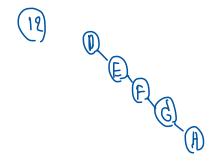


6. ต่อจากข้อ 3 หากใช้ code ดังต่อไปนี้ จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ใน โปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบคำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว

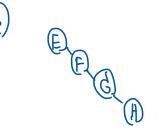
```
10. delete_node(&(tree3.root));
11. delete_node(&(tree3.root));
12. delete_node(&(tree3.root));
13. delete_node(&(tree3.root));
```







(13)



7.	BST ที่ balance กับ BST ที่ไม่ balance แบบใหนมีลำดับชั้นที่มากกว่ากัน หากจำนวนสมาชิกเท่ากัน เนื่องจากอะไร (ขอสั้นๆ) แบบ โรโ ที่ ไม่ไดเ (พระจานจำนนและตามงาง มา เท่า คน จัง ผล่ คับชั้นมากกว่า
8.	BST ที่ balance กับ BST ที่ไม่ balance หากต้องการ search แบบใหน ให้เวลาในการค้นหาน้อยกว่ากับ อย่างไร (ขอสั้นๆ) แบบ BST ที่ โดคโดยเล เพราะ จะใช่เวลา Search คงที่ทุกข้อมูล แต่ ไม่ โดโดยเล บเรรอมูลจะมีแบบรับมูลจะยาร
	Tree ที่ balance กับ tree ที่ไม่ balance แบบใดโดยทั่วไปจะมีประสิทธิภาพดีกว่ากัน (ขอ1 คำ)
10.	ดังนั้นการคิด algorithm และ data structure เราควรพยายามให้ tree อยู่ในรูปของ balance หรือ unbalance เนื่องจากอะไร (ขอยาวๆ) การใช่อยู่ในรูป belance เพราะจะฝประสตปภาพ ใช้กลเลงที่ และ ฮดเเมเป็นระเป็นนิน ในการ ลักเหมชั่นละ ภาทให้ การแน่งนิน การ ได้ว่าง