Binary Search Tree

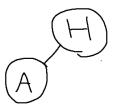
1. จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ในโปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบ คำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว

```
0. BST tree;
1. tree.insert('H');
2. tree.insert('A');
3. tree.insert('R');
4. tree.insert('H');
5. tree.insert('U');
6. tree.insert('I');
```

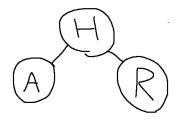
1.



2.



3.



Binary Search Tree

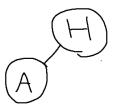
1. จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ในโปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบ คำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว

```
0. BST tree;
1. tree.insert('H');
2. tree.insert('A');
3. tree.insert('R');
4. tree.insert('H');
5. tree.insert('U');
6. tree.insert('I');
```

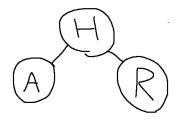
1.



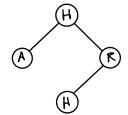
2.



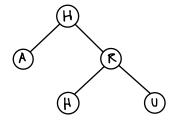
3.



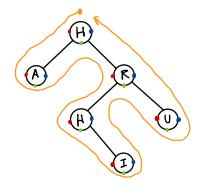
4.



5.



6.

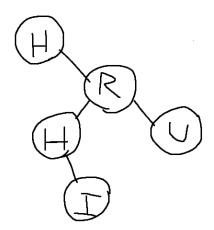


หาก travers tree ดังกล่าว แบบ <u>Pre-order</u> จะได้ output เป็น <u>HARHIU</u>
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ <u>In-order</u> จะได้ output เป็น <u>AIHURU</u>
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ <u>Post-order</u> จะได้ output เป็น <u>AIHUR</u>

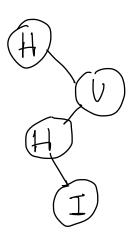
2. ต่อจากข้อ 1 หากใช้ code ดังต่อไปนี้ จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ใน โปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบคำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว

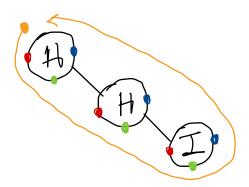
```
7.delete_node(&(tree.root->left));// A
8.delete_node(&(tree.root->right));
9.delete_node(&(tree.root->right));
```

7.



8.



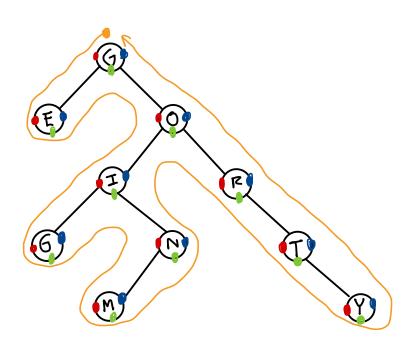


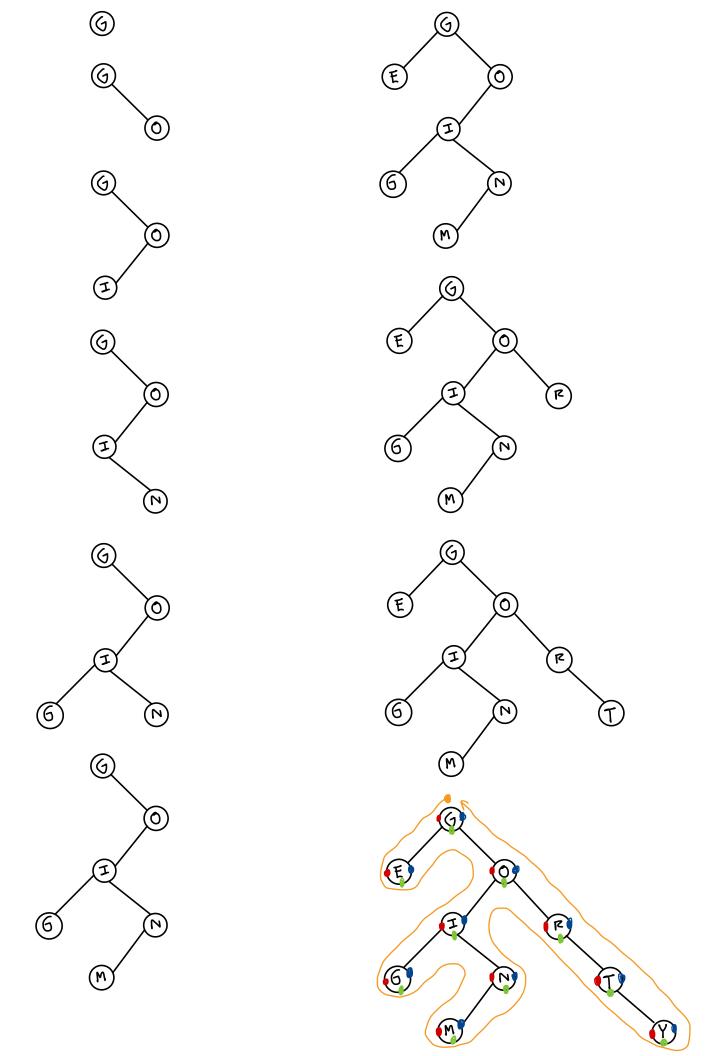
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Pre-order จะได้ output เป็น	HHI
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ In-order จะได้ output เป็น	н н г
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Post-order จะได้ output เป็น	IHH

3. จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ในโปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบ คำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว (ออกแบบบรรทัดเองเลยครับ)

```
BST tree2;
0.
      tree2.insert('G');
1.
      tree2.insert('0');
2.
3.
      tree2.insert('I');
4.
      tree2.insert('N');
      tree2.insert('G');
5.
6.
      tree2.insert('M');
      tree2.insert('E');
7.
      tree2.insert('R');
8.
      tree2.insert('T');
9.
      tree2.insert('Y');
10.
```

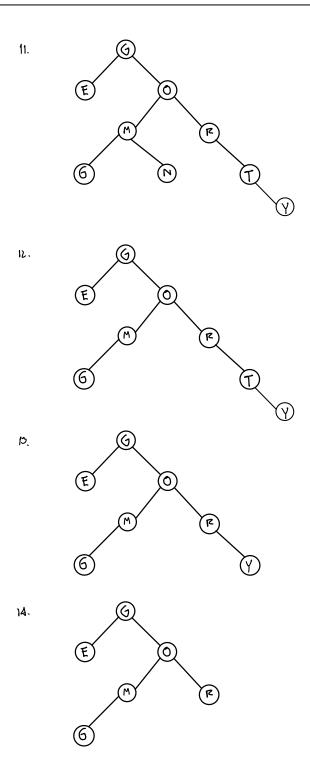
```
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ <u>Pre-order</u> จะได้ output เป็น <u>GEOJGNMRTY</u>
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ <u>In-order</u> จะได้ output เป็น <u>EGGJMNORTY</u>
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ <u>Post-order</u> จะได้ output เป็น <u>EGMNJYTRO</u>
```





4. ต่อจากข้อ 3 หากใช้ code ดังต่อไปนี้ จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ใน โปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบคำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว

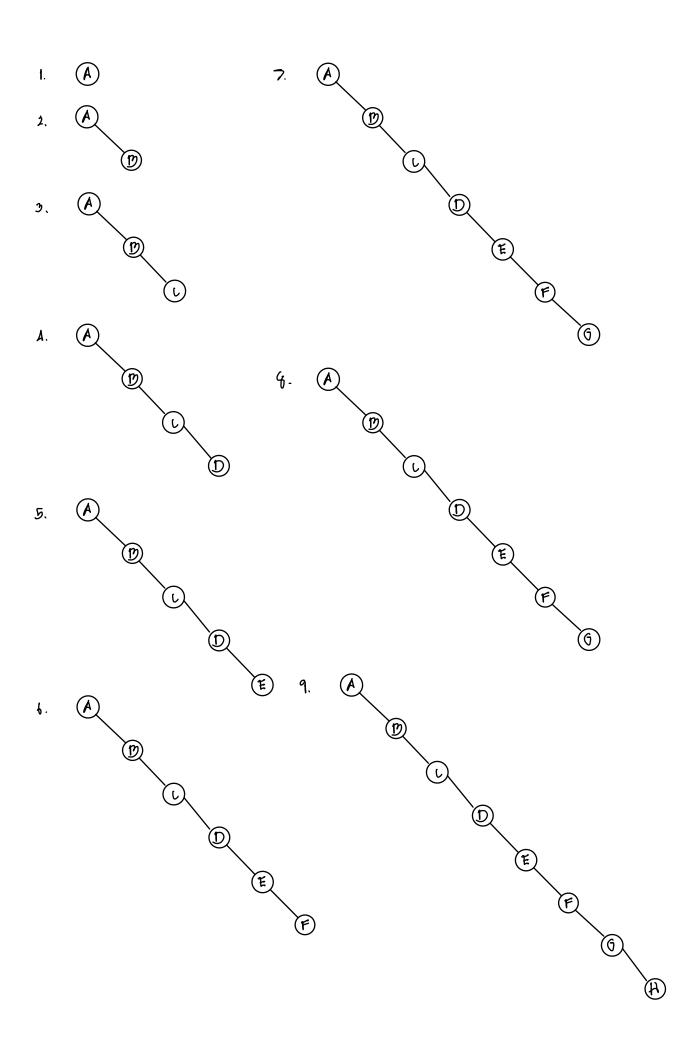
```
11. delete_node(&(tree2.root->right->left));
12. delete_node(&((tree2.root->right->left)->right));
13. delete_node(&((tree2.root->right->right)->right));
14. delete_node(&((tree2.root->right->right)->right));
```



หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Pre-order จะได้ output เป็น	6EO M GR	
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ In-order จะได้ output เป็น		
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Post-order จะได้ output เป็น		

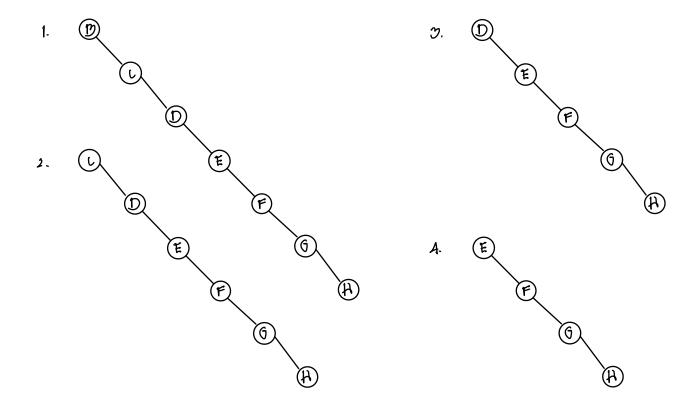
5. จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ในโปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบ คำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว (ออกแบบบรรทัดเองเลยครับ)

```
BST tree3;
1.
2.
      tree3.insert('A');
      tree3.insert('B');
3.
4.
      tree3.insert('C');
      tree3.insert('D');
5.
      tree3.insert('E');
6.
      tree3.insert('F');
7.
      tree3.insert('G');
8.
      tree3.insert('H');
9.
```



6. ต่อจากข้อ 3 หากใช้ code ดังต่อไปนี้ จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ใน โปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบคำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว

```
10. delete_node(&(tree3.root));
11. delete_node(&(tree3.root));
12. delete_node(&(tree3.root));
13. delete_node(&(tree3.root));
```



หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Pre-order จะได้ output เป็น	EFGN
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ In-order จะได้ output เป็น	
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Post-order จะได้ output เป็น	HFF

7.	BST ที่ balance กับ BST ที่ไม่ balance แบบใหนมีลำดับชั้นที่มากกว่ากัน หากจำนวนสมาชิกเท่ากัน
	เนื่องจากอะไร (ขอสั้นๆ)
	ปม่ balance สีถึเด้ม สั้น พาภภปาเพรา : 9แควง เมกุ สมเริกลีเทา กันbalance
	าเพีริกล์ม ชัพดกัน ซ้าน c ครักษาก now unbalance พันก . ขอมู่ถ้าน คิดกัน แน้ง
8.	BST ที่ balance กับ BST ที่ไม่ balance หากต้องการ search แบบใหน ให้เวลาในการค้นหาน้อยกว่ากัน
	อย่างไร (ขอสั้นๆ)
	balance OST 9ชีเรกาในการล้น หน้องกรีแพกะเมื่อหนกสาลกากร์ เมื่อน กร์ไปร้
	กคะสีคิง ตัว จึนห้อง กร์กา: พื่อง ๆ ชังวาเป้อง กร์ง
9.	Tree ที่ balance กับ tree ที่ไม่ balance แบบใดโดยทั่วไปจะมีประสิทธิภาพดีกว่ากัน (ขอ1 คำ) balance tree
10.	ดังนั้นการคิด algorithm และ data structure เราควรพยายามให้ tree อยู่ในรูปของ balance หรือ
	unbalance เนื่องจากอะไร (ขอยาวๆ)
	ทำ Por balance เพราะเสียเลเ balance ขอมูกก กุกล์กไว้เมื่นสะเมิงมมากกา
	ที่ ๆ ห้าอาพห้อ มอที่มีขาดภาษา หมีผลข้อแท่ ก็เหยอกกลัง ศึกษยนาใช้มา ข้ามา ข้ามา
	Mor แกาษีแกนม Un balance อเจตชม เข้าสิงชังมุสกุกคั้ง ภิยนา: เขอคั่งคีฟชุงภา
	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\