Binary Search Tree

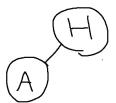
1. จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ในโปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบ คำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว

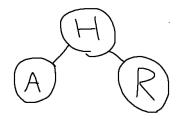
```
0. BST tree;
1. tree.insert('H');
2. tree.insert('A');
3. tree.insert('R');
4. tree.insert('H');
5. tree.insert('U');
6. tree.insert('I');
```

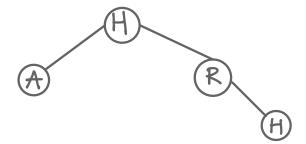
1.

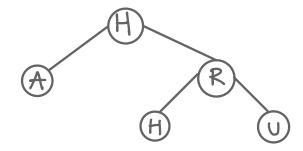


2.

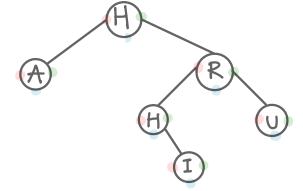








6.

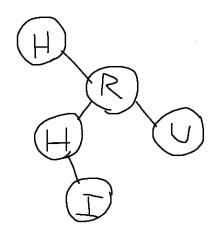


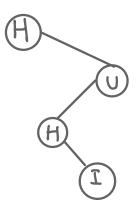
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Pre-order จะได้ output เป็น HARHIRU
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Post-order จะได้ output เป็น AHHIRU
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Post-order จะได้ output เป็น AIHURH

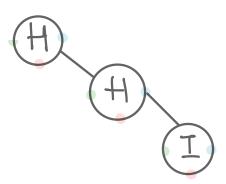
2. ต่อจากข้อ 1 หากใช้ code ดังต่อไปนี้ จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ใน โปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบคำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว

```
7.delete_node(&(tree.root->left));// A
8.delete_node(&(tree.root->right));
9.delete_node(&(tree.root->right));
```

7.





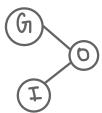


หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Pre-order จะได้ output เป็น HHI	
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ In-order จะได้ output เป็น H H I	
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Post-order จะได้ output เป็น	

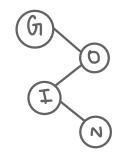
3. จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ในโปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบ คำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว (ออกแบบบรรทัดเองเลยครับ)

```
0.
      BST tree2;
      tree2.insert('G');
1.
      tree2.insert('0');
2.
      tree2.insert('I');
3.
4.
      tree2.insert('N');
      tree2.insert('G');
5.
6.
      tree2.insert('M');
      tree2.insert('E');
7.
      tree2.insert('R');
8.
      tree2.insert('T');
9.
      tree2.insert('Y');
10.
```

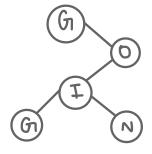


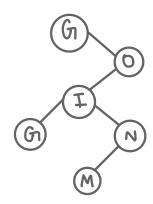


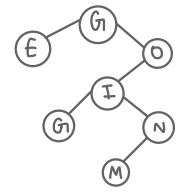
4.

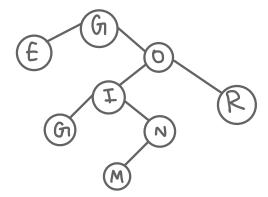


5.

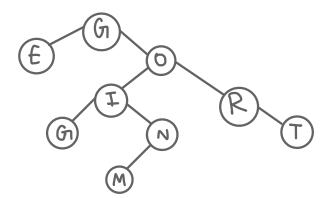




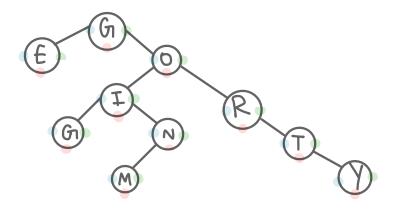




9



10.

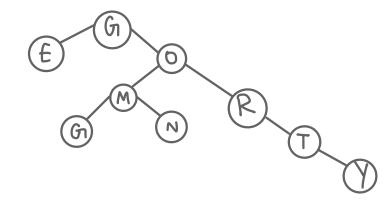


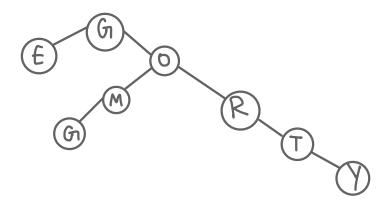
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Pre-order จะได้ output เป็น GEOIGN MRTY
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ In-order จะได้ output เป็น EGMNORTY
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Post-order จะได้ output เป็น EGMN TYTROG

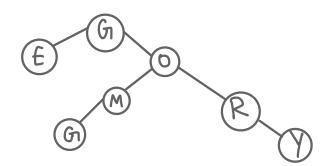
4. ต่อจากข้อ 3 หากใช้ code ดังต่อไปนี้ จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ใน โปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบคำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว

```
11. delete_node(&(tree2.root->right->left));
12. delete_node(&((tree2.root->right->left)->right));
13. delete_node(&((tree2.root->right->right)->right));
14. delete_node(&((tree2.root->right->right)->right));
```

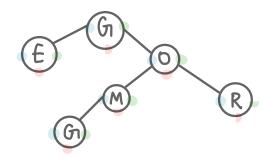








14.



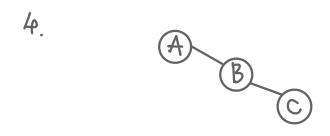
5. จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ในโปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบ คำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว (ออกแบบบรรทัดเองเลยครับ)

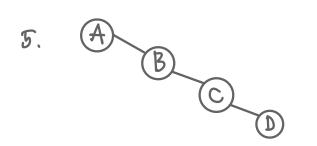
```
BST tree3;
1.
2.
      tree3.insert('A');
      tree3.insert('B');
3.
      tree3.insert('C');
4.
      tree3.insert('D');
5.
      tree3.insert('E');
6.
      tree3.insert('F');
7.
      tree3.insert('G');
8.
      tree3.insert('H');
9.
```

หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Pre-order จะได้ output เป็น ABCDEFGH
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ In-order จะได้ output เป็น ABCDEFGH
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Post-order จะได้ output เป็น HGFEDCBA

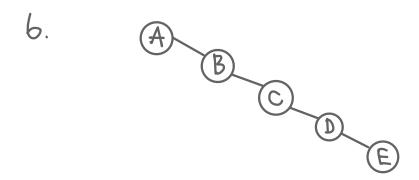
2. (A)



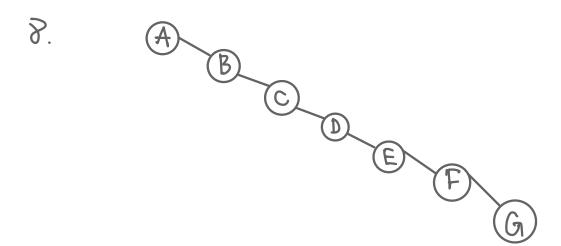


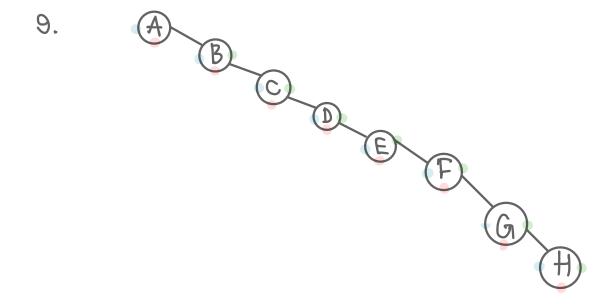


ABC DEFGH IJKLMNOP QRSTUVWX YZ



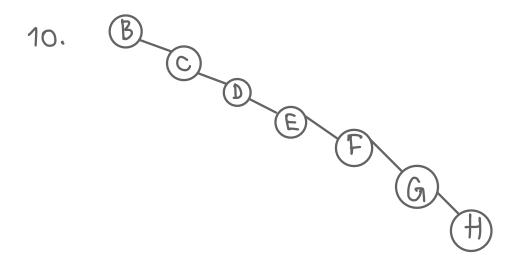
B C D E F

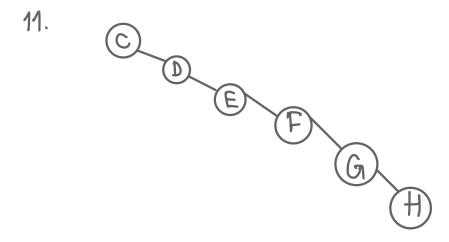


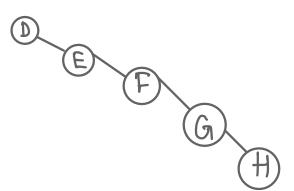


6. ต่อจากข้อ 3 หากใช้ code ดังต่อไปนี้ จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ใน โปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบคำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว

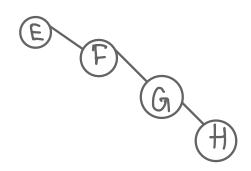
```
10. delete_node(&(tree3.root));
11. delete_node(&(tree3.root));
12. delete_node(&(tree3.root));
13. delete_node(&(tree3.root));
```







13.



7.	BST ที่ balance กับ BST ที่ไม่ balance แบบใหนมีลำดับชั้นที่มากกว่ากัน หากจำนวนสมาชิกเท่ากัน เนื่องจากอะไร (ขอสั้นๆ) แบบที่ไม่ balance มีลำดับชั้นที่มากกว่า เนื่องจาก ข้อมูลถูกเทไปข้างใดข้างหนึ่ง มากกว่า ซึ่งจะทำให้เกิดความลึกที่เพิ่มขึ้น
8.	BST ที่ balance กับ BST ที่ไม่ balance หากต้องการ search แบบใหน ให้เวลาในการค้นหาน้อยกว่ากัน อย่างไร (ขอสั้นๆ) แบบ balance ให้เวลาในการค้นหน้อยกว่า เนื่องจาก ข้อมูลถูกเทไปข้างใดข้าง หนึ่งมากกว่า ซึ่งจะทำให้เกิดความลึกที่เพิ่มขึ้น การค้นหาก็จะใช้เวลานานกว่า
9.	Tree ที่ balance กับ tree ที่ไม่ balance แบบใดโดยทั่วไปจะมีประสิทธิภาพดีกว่ากัน (ขอ1 คำ) บาลาน ซ์
10.	ดังนั้นการคิด algorithm และ data structure เราควรพยายามให้ tree อยู่ในรูปของ balance หรือ unbalance เนื่องจากอะไร (ขอยาวๆ)