Binary Search Tree

1. จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ในโปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบ คำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว

```
0. BST tree;
1. tree.insert('H');
2. tree.insert('A');
3. tree.insert('R');
4. tree.insert('H');
5. tree.insert('U');
6. tree.insert('I');
```

H

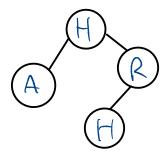
1.

2.

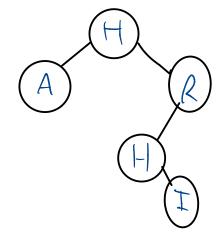
3.

A

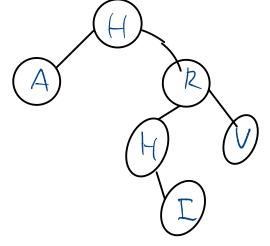
A R



5.



6.

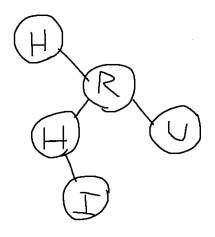


หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Pre-order จะได้ output เป็น HARU
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ In-order จะได้ output เป็น AHHIRU
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Post-order จะได้ output เป็น ATHV CH

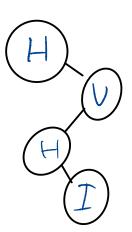
2. ต่อจากข้อ 1 หากใช้ code ดังต่อไปนี้ จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ใน โปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบคำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว

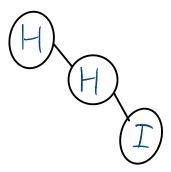
```
7.delete_node(&(tree.root->left));// A
8.delete_node(&(tree.root->right));
9.delete_node(&(tree.root->right));
```

7.



8.

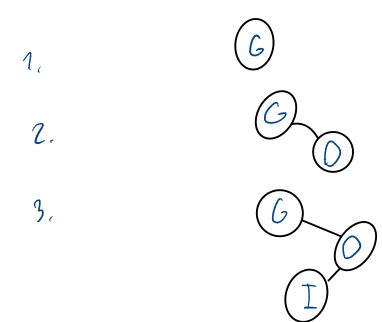




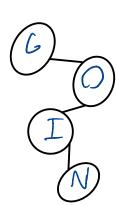
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Pre-order จะได้ output เป็น HHI.
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ In-order จะได้ output เป็น HHI.
หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Post-order จะได้ output เป็น THH

3. จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ในโปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบ คำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว (ออกแบบบรรทัดเองเลยครับ)

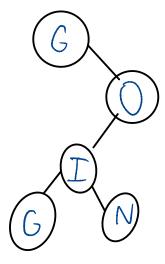
```
BST tree2;
0.
      tree2.insert('G');
1.
      tree2.insert('0');
2.
3.
      tree2.insert('I');
4.
      tree2.insert('N');
      tree2.insert('G');
      tree2.insert('M');
7.
      tree2.insert('E');
      tree2.insert('R');
8.
      tree2.insert('T');
9.
      tree2.insert('Y');
10.
```

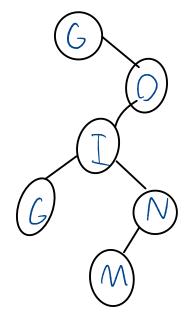


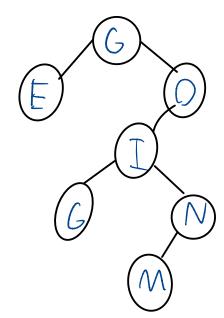




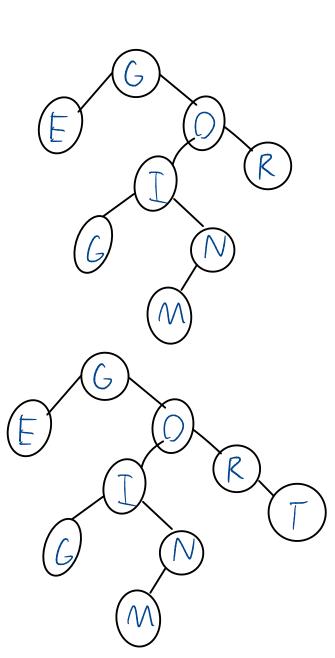
5.

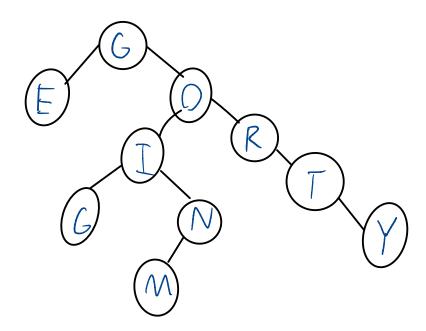






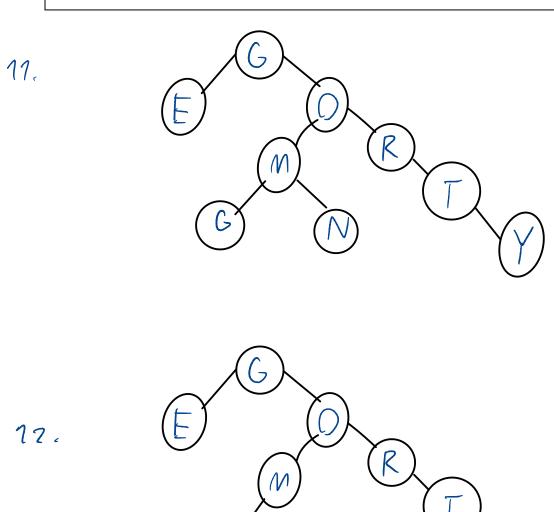
8.

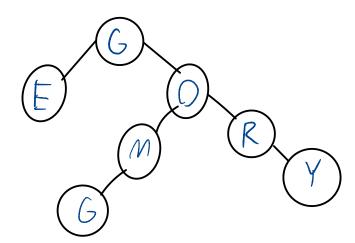




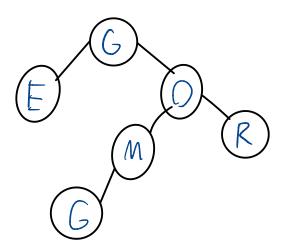
4. ต่อจากข้อ 3 หากใช้ code ดังต่อไปนี้ จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ใน โปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบคำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว

```
11. delete_node(&(tree2.root->right->left));
12. delete_node(&((tree2.root->right->left)->right));
13. delete_node(&((tree2.root->right->right)->right));
14. delete_node(&((tree2.root->right->right)->right));
```





14,



5. จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ในโปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบ คำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว (ออกแบบบรรทัดเองเลยครับ)

```
BST tree3;
1.
2.
      tree3.insert('A');
      tree3.insert('B');
3.
      tree3.insert('C');
4.
      tree3.insert('D');
5.
      tree3.insert('E');
6.
      tree3.insert('F');
7.
      tree3.insert('G');
8.
      tree3.insert('H');
9.
```

หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Pre-order จะได้ output เป็น ABCDEEGH หาก travers tree ดังกล่าว แบบ In-order จะได้ output เป็น ABCDEEGH หาก travers tree ดังกล่าว แบบ Post-order จะได้ output เป็น HGEEDCBA

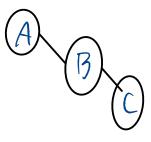
1.

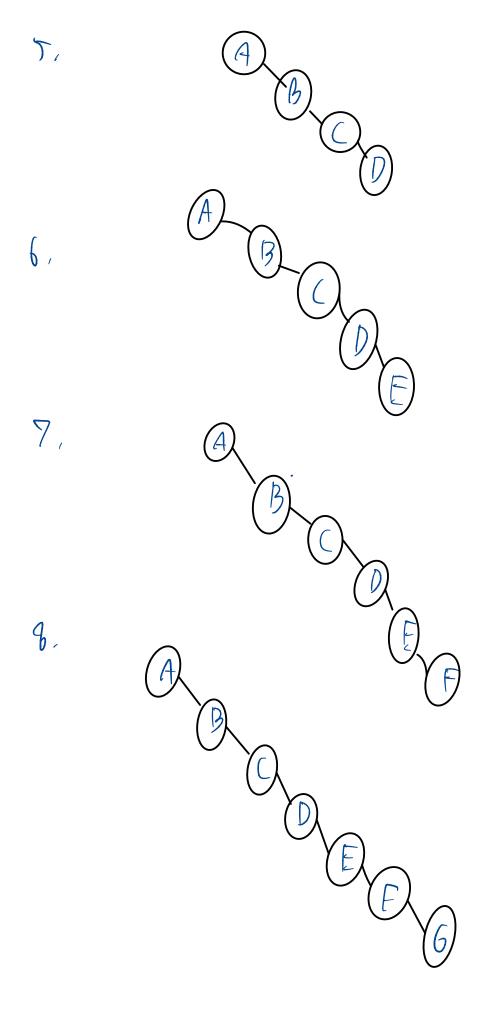
2

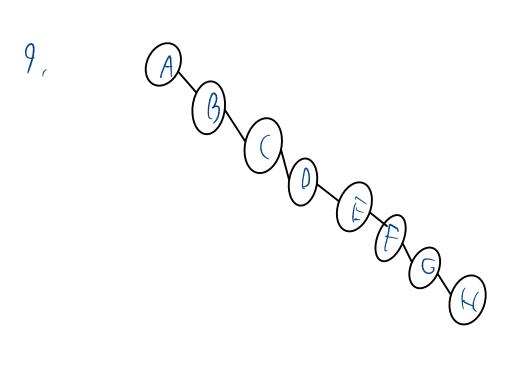


3





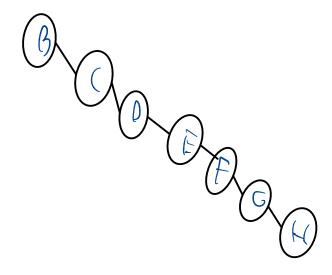




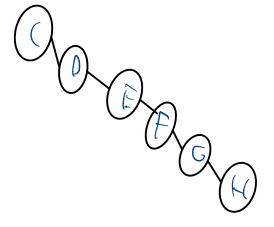
6. ต่อจากข้อ 3 หากใช้ code ดังต่อไปนี้ จงเขียนแผนภาพของการทำงานของ Binary search tree ใน โปรแกรมต่อไปนี้ที่ละบรรทัด และตอบคำถามเกี่ยวกับการท่อง (Traversal) ไปใน tree ดังกล่าว

```
10. delete_node(&(tree3.root));
11. delete_node(&(tree3.root));
12. delete_node(&(tree3.root));
13. delete_node(&(tree3.root));
```

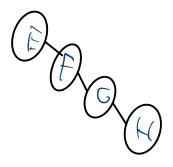
10.



11,



12,



7.	BST ที่ balance กับ BST ที่ไม่ balance แบบใหนมีลำดับชั้นที่มากกว่ากัน หากจำนวนสมาชิกเท่ากัน
	เนื่องจากอะไร (ขอสั้นๆ)
	But 4 62 balance exposoro But 192 balance strie
	コニ (のより2/6のでしょうひゃり ((の) コンナンかり コーロントルカントハカン
8.	BST ที่ balance กับ BST ที่ไม่ balance หากต้องการ search แบบใหน ให้เวลาในการค้นหาน้อยกว่ากัน
	อย่างไร (ขอสั้นๆ)
	Brt a balance (+ 6,00) Van A V 414 0 Va) 16415
	But s' ba(asce asing vio Tree serions) Trees 92'
	6 a (asce 6 2) a v 41 a o o (v 61 27 4 a s nd)
9.	Tree ที่ balance กับ tree ที่ไม่ balance แบบใดโดยทั่วไปจะมีประสิทธิภาพดีกว่ากัน (ขอ1 คำ)
10	ดังนั้นการคิด algorithm และ data structure เราควรพยายามให้ tree อยู่ในรูปของ balance หรือ
	unbalance เนื่องจากอะไร (ขอยาวๆ) ไล (ลมเร ชนั่วงงาว fire นั่งไลโลนเอ จะ 2 คา) บ ชีน
	riburunos de sonos de la balance vistaliance
	6626 96212)-1 Search v 222 90 08) Urantrons)
	free w' 92 balones
	\