## 5. Mark The Game (lvl 2)



Не успел доделать второй уровень (level 2) к дедлайну, также случайно забыл выключить отображение отладочных значений на объектах. Прошу прощения за непроходимый уровень :((((

## Решение «Cheat Engine»:

При активации рычага меняются значения различных объектов, платформы передвигаются, меняется сила пружин. Но этого недостаточно, платформы не доезжают до игрока, пружины недостаточно подбрасывают.

Открываем Cheat Engine и находим значения игровых объектов, с помощью рычага на уровне проверяем, те ли значения мы нашли, а также отсеиваем ненужные на каждом шаге. Меняем их и выстраиваем уровень так, чтобы можно было продвигаться дальше.

Видео с решением: <a href="https://clck.ru/340pyN">https://clck.ru/340pyN</a>

## Решение «True Hacker»

См. решение таска «4. Mark The Game (lvl 1)»

## Флаг:

surctf\_nthg\_15\_1msbl886