# Умные ножницы

Асташенкова Лада

## Сегментация изображений

#### Дано изображение:

- объект часть изображения, значимая для пользователя;
- ▶ фон часть изображения вокруг объекта.

Необходимо выделить объект на фоне.



## Умные ножницы

Алгоритм сегментации изображений «умные ножницы» (intellegent *scissors*) является интерактивным:

- пользователь указывает с некоторым промежутком точки на границе между объектом и фоном;
- алгоритм проводит граничную линию между последовательно указанными точками.



#### Умные ножницы

Алгоритм «умные ножницы», представленный в 1996 г., был встроен в редактор фотоизображений Adobe Photoshop под названием «магнитное

лассо».





## Идея алгоритма

- изображение рассматривается как граф: вершины графа – углы пикселей, а ребра – стороны пикселей;
- пользователь указывает два угла пикселей в качестве последовательных граничных точек;
- каждому ребру приписывается длина, обратно зависящая от разницы между цветами пикселей, примыкающих к ребру;
- искомой граничной линией является кратчайший путь на графе между указанными точками.



## Длина ребра

#### Длина ребра:

$$d = \frac{L}{K + \rho(C_1, C_2)},$$

где

- ightharpoonup L геометрическая длина ребра,
- ightharpoonup K некоторая константа,
- $\rho(C_1, C_2)$  расстояние между цветами пикселей, расположенных по обе стороны от ребра.

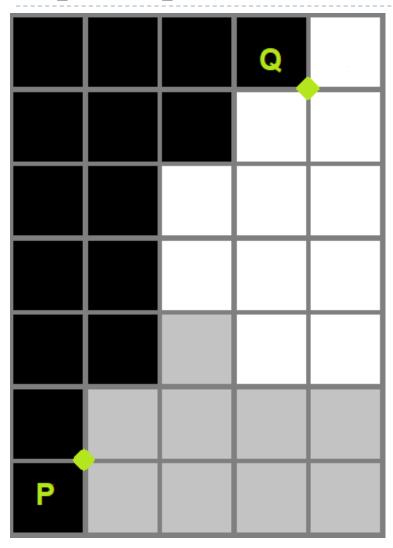


### Расстояние между цветами

Расстояние между цветами  $C_1(R_1, G_1, B_1)$  и  $C_2(R_2, G_2, B_2)$  в RGB-пространстве можно задать формулой:

$$\rho(C_1, C_2) = |R_1 - R_2| + |G_1 - G_2| + |B_1 - B_2|.$$



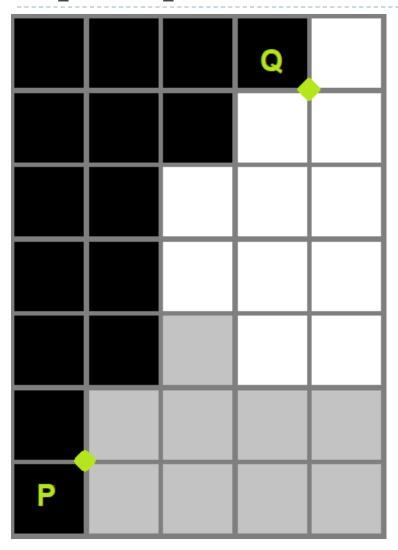


Задание: провести граничную линию между точками P и Q, используя алгоритм «умные ножницы».

Цвета пикселей:

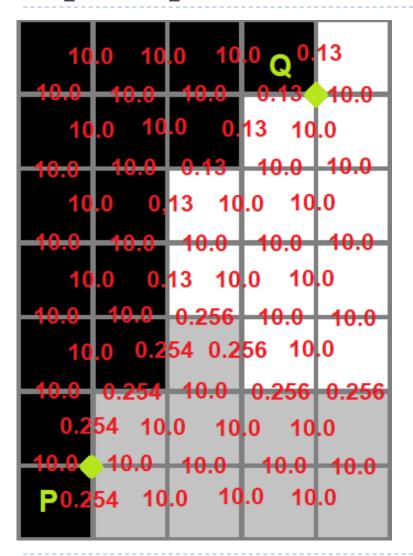
Black (0,0,0), Grey (128,128,128), White (255,255,255).



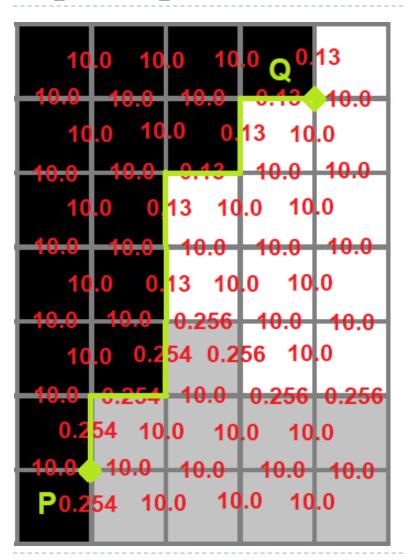


1. Найти расстояние между цветами:

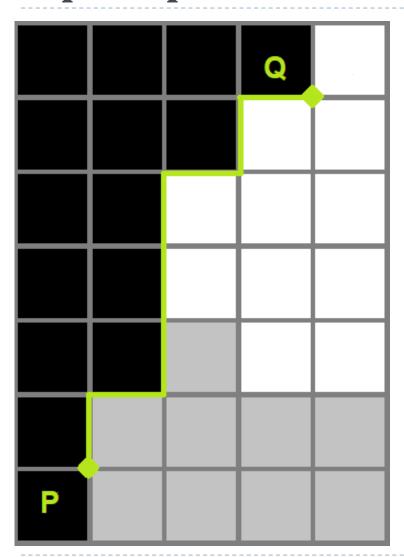
 $\rho(Black, Black) = 0,$   $\rho(Grey, Grey) = 0,$   $\rho(White, White) = 0,$   $\rho(Black, Grey) = 384,$   $\rho(Black, White) = 765,$   $\rho(Grey, White) = 381.$ 



2. Пусть L = 100, K = 10. Найти длины ребер: d(Black, Black) = 10.0,d(Grey, Grey) = 10.0,d(White, White) = 10.0,d(Black, Grey) = 0.254,d(Black, White) = 0.13, d(Grey, White) = 0.256.



3. Построить кратчайший путь между точками P и Q, соединив ребра наименьшей длины.



Результат: получена граничная линия между точками P и Q алгоритмом «умные ножницы».



#### Заключение

- Во многих случаях алгоритм «умные ножницы» существенно ускоряет процесс выделения объекта на изображении.
- Однако эффективность алгоритма падает при наличии пестрого фона и/или пестрого объекта. В таких случаях алгоритм требует от пользователя большего количества граничных точек.



## Спасибо за внимание!