



**INSTITUTO FEDERAL**

Ceará

Campus Fortaleza

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará | Campus  
Fortaleza

Curso Integrado em Informática - 5º Período

Aluno(a): Anderson Maia Santos e Sure Rocha Bezerra

Disciplina: Programação de Dispositivos Móveis II

⚡ Signup for FREE and Get Started Today

Capabilities

> Data Science Agent

</> RoboCoder Agent

Como um programador DART, criar um projeto DART onde é acessas o um banco de dados sqlite3. O programa criará uma tabela TB\_ALUNO cujos atributos são: id inteiro autoincrementado, nome string com 50 caracteres. Incluir uma funcionalidade para receber dados do teclado para gravar na tabela TB\_ALUNO. Uma outra funcionalidade faz a leitura da tabela e apresenta na tela. Sem flutter e sem sqflite.

Aqui está um exemplo de como criar um projeto em Dart que acessa um banco de dados SQLite3 e executa as operações que você solicitou:

Adicione a dependência do sqlite3 no seu arquivo `pubspec.yaml`

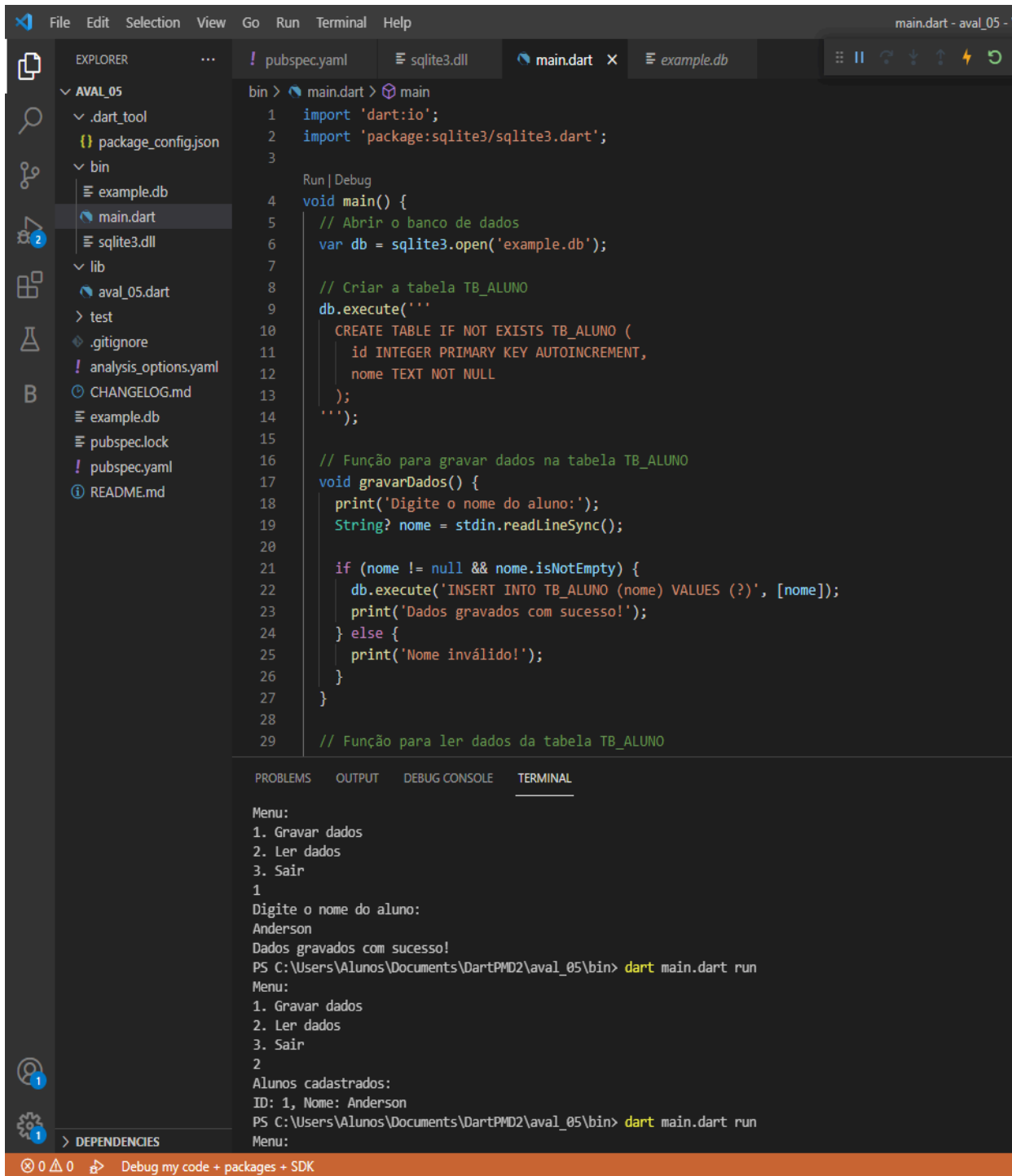
```
yaml
1 dependencies:
2   sqlite3: ^1.5.0
```

Crie um arquivo `main.dart` com o seguinte código

```
dart
1 import 'dart:io';
2 import 'package:sqlite3/sqlite3.dart';
3
4 void main() {
```

Message Blackbox...

By using Blackbox you agree to the Terms and Privacy.



Visual Studio Code interface showing a Dart project named 'aval\_05'.

**EXPLORER:**

- aval\_05
  - .dart\_tool
    - package\_config.json
  - bin
    - example.db
  - main.dart
  - sqlite3.dll
  - lib
    - aval\_05.dart
  - test
  - .gitignore
  - analysis\_options.yaml
  - CHANGELOG.md
  - example.db
  - pubspec.lock
  - pubspec.yaml
  - README.md

**main.dart:**

```
bin > main.dart > main
1 import 'dart:io';
2 import 'package:sqlite3/sqlite3.dart';
3
4 void main() {
5     // Abrir o banco de dados
6     var db = sqlite3.open('example.db');
7
8     // Criar a tabela TB_ALUNO
9     db.execute('''
10     CREATE TABLE IF NOT EXISTS TB_ALUNO (
11         id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
12         nome TEXT NOT NULL
13     );
14 ''');
15
16     // Função para gravar dados na tabela TB_ALUNO
17     void gravarDados() {
18         print('Digite o nome do aluno:');
19         String? nome = stdin.readLineSync();
20
21         if (nome != null && nome.isNotEmpty) {
22             db.execute('INSERT INTO TB_ALUNO (nome) VALUES (?)', [nome]);
23             print('Dados gravados com sucesso!');
24         } else {
25             print('Nome inválido!');
26         }
27     }
28
29     // Função para ler dados da tabela TB_ALUNO
```

**TERMINAL:**

```
Menu:
1. Gravar dados
2. Ler dados
3. Sair
1
Digite o nome do aluno:
Sure Rocha
Dados gravados com sucesso!
PS C:\Users\Alunos\Documents\DartPMD2\aval_05\bin> dart main.dart run
Menu:
1. Gravar dados
2. Ler dados
3. Sair
2
Alunos cadastrados:
ID: 1, Nome: Anderson
ID: 2, Nome: Sure Rocha
PS C:\Users\Alunos\Documents\DartPMD2\aval_05\bin>
```

**DEPENDENCIES:**

0 0 0 Debug my code + packages + SDK