

Fakulta informačních technologií

IPK

chat client

Popis implementácie:

Ošetril som a rozparsoval argumenty, port som stanovil podľa zadania napevno.

Vytvoril som spojenie pomocou socketov medzi serverom a klientom.

Pri vytváraní spojenia použijeme ipv4 adresu ktorú sme dostali ako argument z príkazového riadka.

Kedže som projekt implementoval ako komunikáciu pomocou socketov vytvoril som si 3 buffre, pomocou ktorých:

- čítame správu,
- odosielame správu,
- prenášame informáciu o odhlásení/prihlásení používateľa.

Pri implementácii posielania a prijímania správ som implementoval funkciu `fork()`, ktorá vytvorí 2 procesy. Rodičovský proces pre odosielanie správ a jeho syna pre prijímanie správ.

Následne som upravil string, ktorý odosielame do požadovanej formy s `\r\n` na konci každého stringu. Pre odchytyvanie signálu `SIGINT` som použil funkciu `signal()`.