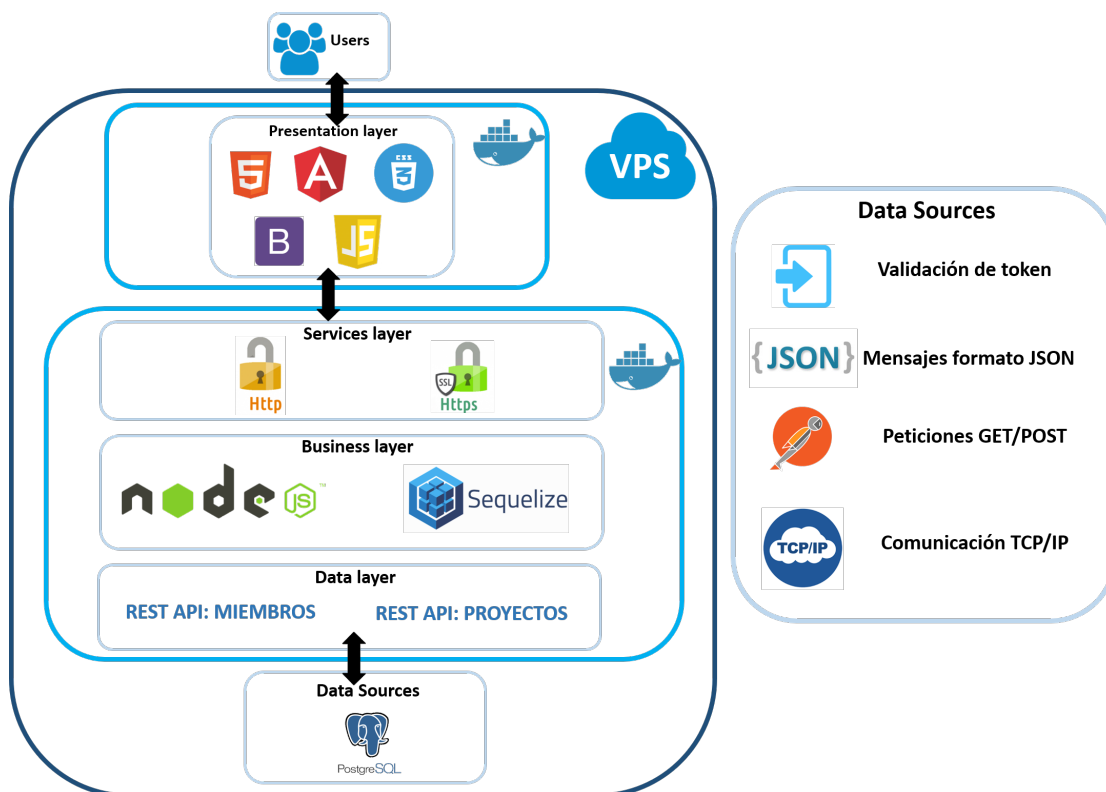


Reporte técnico

Equipo TSCRUM

09/05/2018

1 Arquitectura y web services



La arquitectura del proyecto se encuentra dividida en varias capas, esto con el fin de aplicar prácticas que todo proyecto de software requiere a nivel de producción. El sistema cuenta con las siguientes capas: Usuario. Presentación. Servicios. Negocio. Datos. Recursos.

2 Capa de usuario

Esta capa representa la forma en que el usuario accede al sistema, para ello basta ingresar a través de un navegador web al sitio de TSCRUM.

3 Capa de presentación

Esta capa se encuentra dentro de un contenedor docker, aquí se emplearon las tecnologías HTML5, CSS3, Bootstrap, Java Script y Angular.

4 Capa de servicios

Contenida en el segundo contenedor docker, esta capa está diseñada para poder trabajar mediante protocolo HTTP o HTTPS.

5 Capa de negocios

Contenida en el segundo contenedor docker, emplea las tecnologías NodeJS, npm y Sequelize.

6 Capa de datos

Contenida en el segundo contenedor docker, aquí se encuentran dos REST APIS, la correspondiente a funciones de miembros y la correspondiente a proyectos.

7 Capa de recursos

Esta capa encontramos el sistema gestor de bases de datos PostgreSQL, el cual se encarga de almacenar toda la información correspondiente a miembros y proyectos del sistema.

8 Fuentes de datos

Aquí encontramos las diversas formas que las capas usan para comunicarse entre si, como lo son los Tokens de seguridad, mensajes tipo JSON, peticiones GET/POST y comunicación por protocolo TCP/IP.