

## Tarea 1 – Introducción al lenguaje

Desarrollo de logica de autenticación utilizando una librería de clases y utilización en una aplicación de consola.

Usuario						
Campo	Tipo de dato	Mínimo caracteres	Máximo de caracteres	Registro	Login	Resultado
Nombre	string	5	50	?		Mostrar la frase: Bienvenid@ @NombreCompleto
Paterno	string	5	50	?		
Materno	string	5	50	?		
Correo	string	10	50	?	*	
Contraseña	string	8	50	?	*	

\*Obtener el registro de cada campo =?

\*Evaluar mínimo de caracteres de cada campo

\*Procesar el login y bienvenida = \*