# 个人信息

姓名: 周 将 性别: 男

出生年月: 1995.03 QQ: 2088095070

联系电话: 13968010249 邮箱: [13968010249@163.cm](mailto:13968010249@163.cm)

毕业院校: 江苏海事职业技术学院 学历: 大专(三年制)

# 专业技能

1. 精通DIV+CSS页面架构和布局方式, 能够熟练使用HTML+CSS技术开发网站页面.
2. 精通JavaScript, 能够实现诸多网页特效. 如轮播图, 放大镜等.
3. 熟悉HTML5新特性, 能够进行如 canvas(动画), video和redio(视频和音频)等操作; 熟悉CSS3新特性, 熟练使用阴影, 圆角, 旋转, 渐变等.
4. 熟练掌握JQuery, 能够实现如三级轮播图, 京东侧边栏的效果.

5.熟练使用BootStrap前端开发框架. 能够通过BootStrap快速搭建界面, 实现包括导航条, 下拉菜单等操作.

6.熟悉MySQL基础操作指令, 能够完成简单的增删改查操作.

# 项目描述

项目一

项目名称: 仿某电商网站页面

项目描述: 使用html+css布局方式搭建页面. 使用原生JS实现轮播图,菜单栏切换, 导航栏背景颜色渐变以及侧边栏动画特效等.

项目二

项目名称: Flappy Bird小游戏

项目描述: 游戏使用原生JS编写, 通过键盘事件实现空格键控制Bird在Y轴移动; 使用定时器操作实现管道的X轴移动, 以此来实现Bird向前飞的操作. 当Bird每穿过三个管道时, 此时管道移动的速度会提升, 以此来增加游戏难度. Bird 穿过管道时累计一分. 当Bird触碰到管道时, 游戏结束, 此时结算总分并在页面显示.

项目三

项目名称: 移动端某电商网站

项目描述: 使用HTML5新的语义化标签 header, nav, section, footer和百分比布局等. 自动响应用户设备大小. 设置user-scalable属性, 以此来进行禁止用户手动缩放界面操作.

\* 以上项目的详细代码请见https://github.com/surmager/MINE-Jzhou

# 学习经历

1. 在校期间通过学习, 尝试制作某电商网站页面, 以此来巩固所学的知识.
2. 通过自学JavaScript, 尝试完成游戏项目--Flappy Bird. 期间碰到一些难题, 通过与他人交流, 找到了解决问题的方法.

# 自我评价

# 具有良好的团队精神，为人诚实可靠，品行端正.

2. 具有较强的学习能力, 享受学习的过程. 大学期间, 通过自学完成了几个项目的实现, 借此来验证自己的学习状况.