Lagerprogramm-Block 5.1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Stufe:  Sparrows | Zielgruppe und Anzahl Teilnehmende:  Kindersport / 2 Teilnehmer | |
| Bezeichnung des Aktivitäten-Teils:  Rätsel | Datum:  12.10.2022 | Zeit:  20:00 – 21:30 |
| Ort:  Lagergelände | Blockverantwortliche(r):  Lino Bertschinger v/o Tweet | |
| Themenbereich:  [x] Outdoortechniken [] Sicherheit [] Natur und Umwelt  [x] Pioniertechnik [x] Lagerplatz/Lagerhaus/Umgebung [x] Prävention und Integration | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Blockziel:   * Die Teilnehmer müssen bei den Rätseln logisch Denken * Durch kreatives Denken können die Teilnehmer auf die Lösungen kommen * Die Teilnehmer müssen zusammenarbeiten, um die Aufgaben lösen | | |
| Zeit: | Programm: | verantwortlich: |
| 5 Min. | Einstieg:  Wie überall im Alltag, so muss man auch im Dschungel kreativ sein. Nun sind wir schon 5 Tage unterwegs und haben schon diverse Aufgaben hinter uns. Damit wir auch weiter so kreativ wie bei jetzt unsere täglichen Aufgaben lösen können, braucht es heute Abend eine Auffrischung, indem wir uns durch diverse Rätsel durchschlagen.  Als erstes versammeln wir uns direkt vor dem Eingang des Lagerhauses. Nun erklären wir den Teilnehmer den Ablauf. Sie laufen nachher 30 Schritte gerade aus, bis sie am Boden den ersten Posten finden. Am Posten müssen sie den Anweisungen auf dem Blatt folgen und sehen dann, wie es weitergeht. Dabei sind die beide ein Team und sie können diese Rätsel nur gemeinsam lösen. Die Posten werden sie alleine durchgehen. Die Teilnehmer sind bei dem Rätsel auf sich alleine gestellt und die Leiter bleiben am Anfangspunkt. Bei Fragen können sie jederzeit auf die Leiter zukommen. Die ganzen Rätsel sind auf dem Lagergelände verteilt und die Teilnehmer müssen und sollen nicht das Lagergelände verlassen.  Am Schluss, nachdem die Teilnehmer alle Rätsel gelöst haben, erwartet ihnen noch eine Belohnung. | Tweet |
| 1 h 15 Min | Hauptteil:  Bild wird eingefügt... Beim ersten Posten treffen die Teilnehmer eine Morsecode an. Diesen müssen die Teilnehmer mit der Morsecode Baumdiagramm den Code lösen und sehen dann in welche Richtung es geht.  Lösung: Es geht nach links  Danach müssen die Teilnehmer in diese Richtung gehen und gerade aus, bis die das nächste Blatt sehen.  Beim zweiten Posten müssen die Teilnehmer die Bilder etwas genau analysieren. Dazu hat es noch verschiedene Behandlungsmöglichkeiten, die sie mit den richtigen Verletzungen verbinden müssen. Nachdem sie die Bilder richtig zugeordnet haben, entsteht aus den Buchstaben, die zu den Behandlungsmöglichkeiten gehören, ein Lösungswort.  Lösung: Links  In dieser Richtung können sie das weitere Rätsel finden.   Bei diesem Rätsel geht es darum, dass sie sich beim Weg zum nächsten Rästel nicht verirren. Auf dem Boden sind verschiedene Waldläuferzeichen mit Kreide eingezeichnet. Mithilfe dieses Postenblatts können sie erkennen, welche Zeichen was bedeuten.   Die Teilnehmer müssen erstmals herausfinden, welches Wort sich hier überhaupt befindet. Wenn sie es dann herausgefunden haben, können sie die Schnüre zusammenknoten mit einem Samariter, damit die einzelnen Buchstaben gut erkennbar sind.   Lösung: Hinten  Je nach Position, von wo man das Lösungswort von vorne aus liest, müssen die Teilnehmer in die entgegengesetzte Richtung gehen, um das nächste Rätsel zu finden.   Beim nächsten Rätsel geht es darum, dieses Labyrinth zu lösen. Dabei können sie wieder anhand des Postenblatts, dass sie mitnehmen mussten, dieses Rätsel lösen. Wenn die Teilnehmer sich durch diese Waldläuferzeichen gelöst haben, sollten sie mit einem Stift diese markieren. Nachdem sie es dann geschafft haben, können sie gerade aus weitergehen.   Diesmal müssen die Teilnehmer einen Stapel voller Blachen auffalten. Jedoch müssen sie zuerst noch die losen Blachen in dem Stapel aussortieren. Das tun sie einfach durch abtesten, indem sie an den Blachen ziehen und sehen, ob eine lose ist oder nicht. Danach können sie den Stapel mal auffalten. Sie müssen nur darauf achten, dass die unterste Blache am Platz bleiben muss. Am Schluss bildet sich aus den Blachen ein Pfeil, der sie zum nächsten Rätsel führt. Aber da endet es nicht. Sie müssen nämlich noch die Blachen alle schön aufeinanderlegen und ein Blachen Bund machen.   Die Teilnehmer sehen vor sich einen ”Knotensalat”. Dabei müssen sie nur die Knoten lösen, die auf dem Postenblatt angezeigt sind.  Lösung: Ofen  Als nächstes müssen die Teilnehmer herausfinden, welcher Ort dem Lösungswort entspricht.    Jetzt sind die Teilnehmer schon beim letzten Block angelangt. Hier müssen sie das Kreuzworträtsel lösen und finden mit dem Lösungswort heraus, das sie zur Schaukel müssen. Dort finden sie dann ihre Belohnung.  Lösungswort: Schaukel  **Kontrolle:** Wenn alle Rätsel gelöst wurden, müssen von uns aber noch erstmals alle Posten angeschaut werden. Dafür müssen die Teilnehmer alle Postenblätter einsammeln und sie am Schluss zu uns bringen. Das wird ihnen natürlich schon am Anfang mitgeteilt, damit sie es nicht nachträglich machen müssen. | Tweet |
| 10 Min. | Ausklang:  Nun haben die Teilnehmer alle verschiedenen Rätsel gelöst. Wenn sie jetzt noch etwas in der Umgebung des Ofens umschauen, können sie eine Packung von Salzstängeli finden. Diesen Preis können die Teilnehmer unter sich dann aufteilen. | Tweet |

|  |
| --- |
| Sicherheitsüberlegungen und -Massnahmen: |
| Es gilt das allgemeine Siko. Die Sani Tasche ist auch immer dabei.  Die Teilnehmer bewegen sich nur auf dem Lagergelände aus und sind immer in Sichtweite der Leiter. Falls jemand sich verletzten soll. Die Teilnehmer haben genug Zeit und müssen nicht rennen. Es geht nicht um die Geschwindigkeit. |

|  |
| --- |
| Alternativprogramm: |
| Das Programm wird bei jedem Wetter durchgeführt |

|  |  |
| --- | --- |
| Material: | |
| Anzahl: | Artikel: |
| 1  Alle  6 | **Material (bestellen)**  Sani-Tasche  **Material (selber organisieren)**  Postenblätter der PowerPoint (laminiert)  Stifte  **Material (Teilnehmer)**  Taschenlampe |

|  |
| --- |
| Beilagen / Bemerkungen: |
| Postenblätter: <https://1drv.ms/p/s!An7PHH3AUbzvgfAda_9C4OKxgfglpA?e=L0HoUj> |