Lagersport-Block 02.02

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Stufe:  Guscha, Sparrows | Zielgruppe und Anzahl Teilnehmende:  Jugendliche und Kinder, ca.8 | |
| Bezeichnung des Aktivitäten-Teils:  Spiel und Sport | Datum:  28.05.2023 | Zeit:  13:30 – 16:30 |
| Ort:  Lagergelände | Blockverantwortliche(r):  Janic Bertschinger v/o Pixel | |
| Themenbereich:  [] Unterwegs sein (Wanderungen; Schneeschuhtouren; Touren mit Velo, Bike, Inline-Skates usw.)  [] Sport (Ballspiele, Trendsportarten, andere Sportarten usw.)  [X] Spiel (Spiel- oder Sportturniere, Geländespiele, Spielfest, freies Spiel, Gruppenspiele, Kämpfen und Raufen usw.) | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Blockziel:   * Die Teilnehmer sollen sich kreativ und frei ausdrücken können, indem sie verschiedene lustige und verrückte Bewegungen ausprobieren, die von Pippi Langstrumpf inspiriert sind. * Die Teilnehmer sollen in Gruppen verschiedene Spiele und Aufgaben absolvieren und dabei ihre Teamfähigkeiten und Kommunikationsfähigkeiten verbessern. * Die Teilnehmer sollen ihre Kreativität durch Malen mit Wasserpistolen ausdrücken und dabei ihre Feinmotorik und ihre Fähigkeit, Farben zu kombinieren, verbessern. * Die Teilnehmer sollen ihre körperliche Geschicklichkeit und ihr Gleichgewichtsgefühl beim Slackline-Duell verbessern und dabei auch ihre Konzentration und Koordination schulen. | | |
| Zeit: | Programm: | verantwortlich: |
| 15min | Einstieg:  Villa Kunterbunt-Gymnastik: Macht es euch bequem und stellt euch vor, ihr seid in der berühmten Villa Kunterbunt. Macht verschiedene lustige und verrückte Bewegungen, die Pippi in ihrem Zuhause gemacht hätte, wie z.B. auf einem Bein hüpfen, rückwärtsgehen, oder euch wie ein Affe bewegen.  Die TN bilden hierfür einen Kreis und jeder Leiter sowie TN zeigt verschiedenen Figuren und Bewegungen vor, die ihm in den Sinn kommen. |  |
| 30min  30min  15min  30min  30min | Hauptteil:  Der Hauptteil besteht aus verschiedenen Spielen und Aufgaben, die in einer Art Postenlauf von verschiedenen Gruppen absolviert werden. Die TNs absolvieren die Posten in Gruppen. Bei jedem Posten wechseln die Gruppen. Gemeinsam wechselt die ganze Stufe von Posten zu Posten. Nach den ersten 60 Minuten gibt es eine grosse Pause mit der Dauer von 15 Minuten.  Posten:   * Malen mit Wasserpistolen * Menschliches Tischfussball * Ballon-Tennis * Bowling * Slackline-Duell   Malen mit Wasserpistolen (30 Minuten)  Die TNs bekommen eine Leinwand und kleine Wasserpistolen. Die Wasserpistolen werden mit einer Mische aus Farbe und Wasser gefüllt.  Mit den Wasserpistolen müssen die TNs ihre Leinwand anmalen. Unter den Leinwänden wird ein Plastik aufgespannt, sodass keine Farbe in die Natur geht.  Sobald die Farbe getrocknet ist, dürfen sie mit einem schwarzen Edding ihre Zeichnung verschönern. Man kann z.B. die Farbpunkte umrahmen oder Figuren daraus zeichnen.  **Menschliches Tischfussball (30 Minuten)**  Die Arena ist speziell gestaltet und bietet den Spielern ein immersives Erlebnis. Die TN sind an Bändern befestigt, ähnlich wie beim traditionellen Tischfußball, und können sich nur seitlich bewegen. Es gibt zwei Teams mit je 4 Spielern, die sich gegenüberstehen und bereit sind, das Spiel zu dominieren. Das Spiel folgt den bekannten Regeln des Tischfußballs. Die TN müssen zusammenarbeiten, um den Ball zu kontrollieren, Pässe zu spielen, Tore zu schießen und ihre Verteidigung zu organisieren. Es erfordert Teamarbeit, Kommunikation und schnelle Reflexe, um erfolgreich zu sein.  Die Arena des menschlichen Tischfussball besteht aus folgenden Punkten.   * Zaun: Der Zaun besteht aus einem Schafzaun der Maschen hat. Somit kann der Ball nicht aus dem Spielfeld. Zum Stabilisieren dienen Holzpflöcke, die in die Wiese geschlagen werden. * Befestigung Spieler: Pro Reihe von Spielern wird ein Seil gespannt das an den Holzpflöcken aussen befestigt wird. Auf den Seilen sind Röhren, an denen sich die Spieler halten müssen. Pro Reihe gibt es nur eine Röhre, sodass sich die Spieler miteinander bewegen müssen. * Goal: Der Zaun wird nach hinten verlängert, somit ein Goal entsteht.   **Ballon-Tennis (30 Minuten)**  Das Ballon-Tennis ist ein Art Federball. Es wird mit einer Fliegenklatsche und Ballonen über ein Netz gespielt. Wie beim Federball gibt es zwei Teams, die gegeneinander antreten. Das Netz besteht aus einem Seil, das zwischen 2 Bäumen gespannt wird. Ein Team besteht aus 2 bis 5 Personen.  Als Einstieg in dieses Spiel bekommt jeder TN eine Fliegenklatsche und einen Ballon. Zu zweit müssen sie 10min üben einander hin und her zu passen.  Nachher wird ein Match gespielt.  **Bowling (30 Minuten)**  Das Ziel des Spiels ist es, mit einem Fußball als Kugel Bowling-Pins aus mit Wasser gefüllten Flaschen umzuwerfen und Punkte zu erzielen. Vor dem Spiel werden Plastikflaschen mit Wasser gefüllt und als Pins aufgestellt. Die Spieler werfen abwechselnd den Fußball von einer Startlinie aus, um die Pins umzuwerfen. Je nach Anzahl der umgeworfenen Flaschen werden Punkte vergeben. Es können verschiedene Spielvarianten wie Teamspiele oder Zeitlimits verwendet werden.  Um das Aufstellen der Bowling-Pins zu vereinfachen, bauen wir ein Konstruktion, womit man nur an einer Schnur ziehen muss um die Pins aufzustellen.  **Slackline-Duell (30 Minuten)**  Beim Slackline-Duell geht es darum, sich auf einer Slackline, die zwischen zwei Befestigungspunkten gespannt ist, zu balancieren und dabei den Gegner zu übertrumpfen. Um das Spiel einfacher zu gestalten, wird zusätzlich eine zweite Slackline in etwa 1-2 Meter Höhe parallel zur Hauptslackline gespannt. An dieser zweiten Slackline wird eine Schnur darübergelegt, die als Unterstützung dient und den Spielern dabei hilft, ihr Gleichgewicht zu halten.  Zu Beginn des Spiels stellen sich die TN an den beiden Enden der Slacklines auf. Ein Startsignal ertönt und die Spieler versuchen, sich auf der Hauptslackline fortzubewegen, indem sie ihre Balance halten und von einem Ende zum anderen gehen, ohne dabei herunterzufallen. Die Spieler können verschiedene Techniken anwenden, um sich auf der Slackline fortzubewegen, wie z.B. normales Gehen, Hüpfen, Springen oder Drehungen. Dabei ist es wichtig, die Kontrolle über den eigenen Körper und das Gleichgewicht zu behalten, um nicht abzurutschen und herunterzufallen.  Das Slackline-Duell kann in verschiedenen Varianten gespielt werden, z.B. als Wettrennen, bei dem die Spieler versuchen, so schnell wie möglich von einem Ende zum anderen zu gelangen, oder als Geschicklichkeitsspiel, bei dem es darum geht, verschiedene Tricks oder Stunts auf der Slackline auszuführen. Das Spiel endet, wenn ein TN von der Slackline herunterfällt. |  |
| 15min | Ausklang:  Nach einem sportlichen Nachmittag ist es sehr wichtig, sich zu erholen. Wir nutzen diese 15 Minuten, um euren Körper zu entspannen und zu regenerieren, damit ihr in der nächsten Cevi-Einheit wieder voll dabei sein könnt.   1. Wir sitzen alle in einen Kreis hintereinander. Nachher machen wir die Pizzamassage auf dem Rücken der vorderen Person. Ein Leiter zeigt vor was draufkommt und wie diese Zutat massiert wird. 2. Nachher dehnen wir noch. Wir stehen alle wieder in einem Kreis hin.   Ein Leiter zeigt dann die wichtigsten Dehnübungen vor die die Kinder kennen sollten. Die Kinder sollen sich dann so viele Dehnübungen merken und anschliessend vorzeigen. |  |

|  |
| --- |
| Sicherheitsüberlegungen und -Massnahmen: |
| Es gilt das allgemeine Siko.  Die Sani-Tasche ist immer dabei. |

|  |
| --- |
| Alternativprogramm: |
| Es gibt kein Alternativprogramm. Das Programm wird bei jedem Wetter durchgeführt |

|  |  |
| --- | --- |
| Material: | |
| Anzahl: | Artikel: |
| 1 | Sani-Tasche  **Malen mit Wasserpistolen**  Wasserpistolen  Kleine Leinwände  Plastik  **Menschliches Tischfussball**  Schafzaun  Seile  Plastikrohre  Holzpflöcke  Fussball  **Ballon-Tennis**  Fliegenklatschen  Ballone  Seil  **Bowling**  Pet-Flaschen  Konstruktion automatisches aufstellen  Fussball  Tennisbälle  Karabiner  Seile  **Slackline**  Slackline  Langes Seil  Violetes Seil |

|  |
| --- |
| Beilagen / Bemerkungen: |
| - |