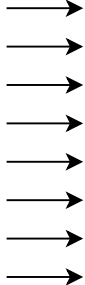


レーザー光



d

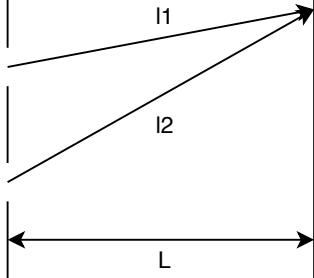


スリット

l_1

l_2

L



スクリーン

x

0

