「電気電子情報数学及び演習 I 」課題1解答

- 問 1. (1) $A \cap B$ (2) $A \cup B$ (3) $A \cap B^c \cap C^c$ (4) $A \cap B \cap C^c$ (5) $A \cup B \cup C$
 - (6) $A \cap B \cap C$ (7) (6) の補集合と考えて $(A \cap B \cap C)^c = A^c \cup B^c \cup C^c$ (8) $A^c \cap B^c \cap C^c$
- 問 2. (1) 取り出し方の総数は $_{10}C_4$ 通りである。 $_4$ 個の数の最小値が $_1$ となるのは, $_1$ が取り出されて,残りの $_3$ 個は $_1$ を除く $_9$ 個から自由に取り出せばよい。したがって,求める確率は,

$$\frac{{}_{1}C_{1}\times{}_{9}C_{3}}{{}_{10}C_{4}}=\frac{2}{5}\;/\!/$$

(2) 最大値が8になるのは、4個全てが8以下の場合から、4個全てが7以下となる場合を除けばよい。したがって、求める確率は

$$\frac{{}_{8}C_{4}-{}_{7}C_{4}}{{}_{10}C_{4}}=\frac{1}{6}\; /\!\!/$$

- 問 3. (1) 赤赤白白, 赤白赤白, 赤白白赤, 白赤赤白, 白赤白赤, 白白赤赤 //
 - (2) 上記の個数を数えて, 6 通り。 //
 - (3) 赤玉が隣り合わないのは3通りだから、求める確率は $\frac{3}{6}=\frac{1}{2}$ //
 - (4) 白玉 10 個を下記のように 1 列に並べる。

· 白 · 白 · 白 · 白 · 白 · 白 · 白 · 白 · 白 ·

赤玉が隣り合わないようにする,ということは,上記の 11 カ所ある・のうち任意の 3 カ所に赤玉を置く,考えればよい。したがって,そのような置き方の総数は $_{11}C_3$ 通りある。並べ方の総数は $_{10+3}C_3=_{13}C_3$ 通りあるから,求める確率は

$$\frac{{}_{11}C_3}{{}_{13}C_3} = \frac{15}{26} \ /\!\!/$$

- 問 4. 病気であることを S とし、病気でないことを \bar{S} と表す。検査で病気と判定されることを T とし、病気でないと判定されることを \bar{T} と表す。題意より、 $P(S)=1/10000,\,P(\bar{S})=9999/10000,\,P(T|S)=0.98,\,P(\bar{T}|\bar{S})=0.99$ となる。したがって、 $P(\bar{T}|S)=0.02,\,P(T|\bar{S})=0.01$ である。
 - (1) 求める確率は P(S|T) である。教科書 p.84, 式 (4.17) より

$$P(S|T) = \frac{P(S)P(T|S)}{P(S)P(T|S) + P(\bar{S})P(T|\bar{S})} = \frac{(1/10000) \times 0.98}{(1/10000) \times 0.98 + (9999/10000) \times 0.01}$$
$$= 0.009705853 \text{ //}$$

(2) 求める確率は $P(\bar{S}|\bar{T})$ である。

$$P(\bar{S}|\bar{T}) = \frac{P(\bar{S})P(\bar{T}|\bar{S})}{P(\bar{S})P(\bar{T}|\bar{S}) + P(S)P(\bar{T}|S)} = \frac{(9999/10000) \times 0.99}{(9999/10000) \times 0.99 + (1/10000) \times 0.02}$$
$$= 0.999997979 \text{ } / \text{ }$$

問5. 考えやすい順に解く。

- (9) 点数のパターンは [A,K,Q,J,10] と決まっていてマークを選ぶだけなので、4 通り。 //
- (8) 点数のパターンは [A,2,3,4,5] \sim [10,J,Q,K,A] の 10 通りでマークは 4 種類だから $10\times 4=40$ 通りとなる。そのうち 4 通りのローヤル・ストレート・フラッシュを除いて,40-4=36 通り。 //
- (7) 例えばエース A のフォー・カードについて考えると,[A,A,A,A,x] となる。x に入るカードは 4 枚の A 以外の何でもよいので,52-4=48 通り。したがって,すべてのフォー・カードは $13 \times 48 = 624$ 通り。 //
- (6) 手を [x,x,x,y,y] とする。13 種類の点数から x,y を順に選ぶ選び方は $_{13}P_2$ 通り。また,x は 4 枚中の 3 枚であり,y は 4 枚中の 2 枚だから,結局, $_{13}P_2 \times _4C_3 \times _4C_2 = 3744$ 通り。 //
- (5) 1つのマークを考える。点数は何でもよいので,手の組は $_{13}C_5$ 通り。マークは 4 種類なので $_{13}C_5 \times 4$ となるが,それらのうちストレート・フラッシュとローヤル・ストレート・フラッシュを除いて,結局, $_{13}C_5 \times 4 36 4 = 5108$ 通り。 //
- (4) 例えば,[A,2,3,4,5] のストレートになるのは,それぞれの点数の選び方が4 通りなので,全部で 4^5 通り。パターンは $[A,2,3,4,5] \sim [10,J,Q,K,A]$ の10 通りなので,ストレート・フラッシュとローヤル・ストレート・フラッシュを除いて, $4^5 \times 10 36 4 = 10200$ 通り。 //
- (3) 例えば、エース A のスリー・カードについて考えると [A,A,A,x,y] となる。x と y の選び方は、A 以外の 12 種類のマークから 2 種類を選び、それぞれのマークに 4 枚のカードがあるから $_{12}C_2 \times 4 \times 4$ 通り。また、A の位置に入るカードの選び方は 13 種類あり、4 枚中 3 枚選ぶので $13 \times_4 C_3$ 通り。したがって、 $_{12}C_2 \times 4 \times 4 \times 13 \times_4 C_3 = 54912$ 通り。 //
- (2) 例えば、エース A と 2 のツー・ペアを考えると [A,A,2,2,x] となる。x は 4 枚の A、 4 枚の 2 を除く 44 枚のうちどれでもよい。A、2 の位置に入るカードの選び方は 13 種類中 2 種類で、それぞれ 4 枚中 2 枚選ぶので、 $_{13}C_2 \times_4 C_2 \times_4 C_2$ 通り。 \therefore $44 \times_{13} C_2 \times_4 C_2 \times_4 C_2 = 123552$ 通り。//
- (1) 例えば,エース A のワン・ペアを考えると [A,A,x,y,z] となる。x,y,z の選び方は,まず,A を除く 12 種類から 3 種類を選び,さらに x,y,z のそれぞれが 4 枚から 1 枚を選ぶので,全部で $_{12}C_3 \times 4^3$ 通り。A の位置に入るカードの選び方は,13 種類あり,4 枚中 2 枚選ぶので $13 \times_4 C_2$ 通り。したがって, $_{12}C_3 \times 4^3 \times 13 \times_4 C_2 = 1098240$ 通り。 //
- (10) カードの選び方の総数は ${}_{52}C_5$ だから, ${}_{52}C_5 ((1) + (2) + \cdots + (9)) = 1302540$ 通り。 //