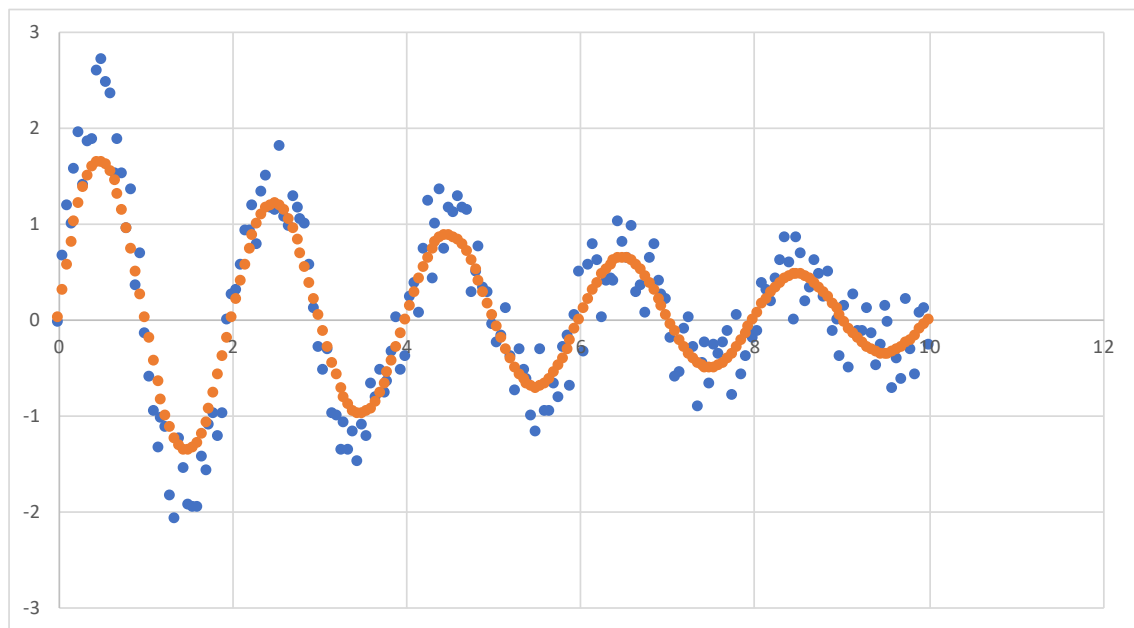


## グラフ



実行後の値

A : 1.766019

$\alpha$  : 0.160815

$\omega$  : 3.136629

ソース

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

#define VAR 3          // 1 変数だから
#define NUM (VAR + 1) // 配列の大きさは変数の数 + 1
#define Dmax 400      // 読み込みファイルのデータ数の許容最大値 (扱うデータ数より
                      // も大きくしておくこと)

// プロトタイプ宣言の部分
void joretsu(double var[NUM][NUM]); //
// 降順に並べなおす
void f0c(double var[NUM][NUM], double f0[VAR]); //
// 重心値の計算
```

```

void frd(double var[NUM][NUM]); //
    シンプレックスの縮小
void frc(double alpha, double f0[VAR], double var[NUM][NUM], double fr[NUM]); // fr の
    計算
void fec(double gamma, double f0[VAR], double fr[NUM], double fe[NUM]); // fe
    の計算
void fcc(double beta, double f0[VAR], double var[NUM][NUM], double fc[NUM]); // fc
    の計算
double func(double var[NUM], double datax[Dmax], double datay[Dmax], int Dline);
// 関数の定義, 2 乗誤差を計算するには, 入力データの情報も必要なので, それを引数に追
    加

int main()
{
    double datax[Dmax], datay[Dmax]; // 入力データは t の値と y の値で別の配列に保存
    int Dline = 0; // データファイルの行数に関する変数

    double var[NUM][NUM] = {{1.9906, 0.2010, 2.0, 0.0},
                             {2.0000, 0.2352, 3.0, 0.0},
                             {2.1000, 0.3000, 4.0, 0.0},
                             {2.3000, 0.4000, 5.0, 0.0}};

    // 重心を入れる配列を用意(この例では, x,y の順で値が入る。)
    double f0[VAR];
    // 反射, 拡張, 収縮値を入れる配列を用意(この例では, x,y,f(x,y) の順で値が入る。)
    double fr[NUM], fe[NUM], fc[NUM];
    // 反射, 拡張, 収縮各係数を設定
    double alpha = 2.0, gamma = 2.0, beta = 0.5;
    // シンプレックスの大きさ fsize (初期値は fmin より大きくしておく) と収束判定値
    fmin (適切に設定する)
    double fsize = 1000.0, fmin = 1.0e-5;

    int i, j, k = 0; // k はループのカウンター

    /* データファイルから配列への保存, ここから */
    FILE *fp2;

```

```

if ((fp2 = fopen("data3.csv", "r")) == NULL)
{
    printf("入力用ファイル開けず¥n");
    return (1);
}

```

```

for (i = 0; i < Dmax; i++)
{
    if (fscanf(fp2, "%lf,%lf¥n", &datax[i], &datay[i]) == EOF)
    {
        break;
    }
}

```

```

fclose(fp2);
/* ここまで */

```

```

/// データ入力チェック用 (動作チェックのときはコメントアウトをはずす)
// for (j = 0; j < i; j++)
// {
//     printf("%lf %lf¥n", datax[j], datay[j]);
// }

```

// Dline は、例えば、データファイルの最終行番号となるようにする (データを格納した配列の最後の要素番号は Dline ということ)

```

for (j = 0; j < i; j++)
    Dline++;

```

```

// func の引数が変わったので、例えば関数値 f(x,y) の計算の部分はこのようになる。
// (他にも func を呼び出しているところがあるので修正する。)
// for (i = 0; i < NUM; i++)
// {
//     var[i][VAR] = func(var[i], datax, datay, Dline); //ここが変更
// }

```

```

while (fsize > fmin)
{
    // 収束判定まで繰り返すループスタート
    printf("#####\n");
    printf("%d 回目の試行\n", k + 1);
    printf("#####\n");

    //関数値  $f(x,y)$  の計算
    for (i = 0; i < NUM; i++)
    {
        var[i][VAR] = func(var[i], datax, datay, Dline);
    }

    // 最大値、2 番目に大きい値、最小値を探索(実際には降順にソート)
    joretsu(var);

    printf(" * ソート後\n");
    for (i = 0; i < NUM; i++)
    {
        for (j = 0; j < NUM; j++)
        {
            printf("変数%d %d\t%lf\t", i, j, var[i][j]);
        }
        printf("\n");
        printf("関数値%lf\n", var[i][VAR]);
    }

    //最高値を除外した残りの点で重心  $X0$  を算出
    f0c(var, f0);

    //反射  $Xr$  の計算する
    frc(alpha, f0, var, fr);
    fr[VAR] = func(fr, datax, datay, Dline);
    printf("反射  %d  %lf\n", VAR, fr[VAR]);

    if (fr[VAR] <= var[1][VAR])

```

```

{ //var[1][*] (Fs のこと) と比較
  if (fr[VAR] < var[VAR][VAR])
  { //var[VAR][VAR] (Fl のこと) と比較
    //拡張 Xe, Fe を計算する
    fec(gamma, f0, fr, fe); //拡張 Xe を計算する
    fe[VAR] = func(fe, datax, datay, Dline); //拡張 Xe から Fe を計算する
    printf("拡張 %d   %lf¥n¥n", VAR, fe[VAR]);

    //フローチャートの下方に進む
    if (fe[VAR] < fr[VAR])
    { //Fe と Fr の比較
      for (i = 0; i < VAR; i++)
      {
        var[0][i] = fe[i]; //var[0][*] は xh のこと。 fe[i]と入替え
        printf("表 1,2 の場合 h と置き換わるのは   %lf¥n", var[0][i]);
      }
    }
    else
    {
      for (i = 0; i < VAR; i++)
      {
        var[0][i] = fr[i]; //var[0][*] は xh のこと。 fr[i]と入替え
        printf("表 3 の場合 h と置き換わるのは   %lf¥n", var[0][i]);
      }
    }
  }
}
else
{
  for (i = 0; i < VAR; i++)
  {
    var[0][i] = fr[i]; //var[0][*] は xh のこと。 fr[i]と入替え
    printf("表 4 の場合 h と置き換わるのは   %lf¥n", var[0][i]);
  }
}
}
else

```

```

{ //フローチャートの右下に来ている
    if (fr[VAR] < var[0][VAR])
    { //var[0][*] は xh のこと。 fr[i]と比較
        for (i = 0; i < VAR; i++)
        {
            var[0][i] = fr[i]; //var[0][*] は xh のこと。 xr と入替え
        }
    }
    fcc(beta, f0, var, fc); //収縮のポリトープを求める
    fc[VAR] = func(fc, datax, datay, Dline);
    printf("収縮 %d  %lf¥n¥n", VAR, fc[VAR]);

    if (fc[VAR] < var[0][VAR])
    { //var[0][*] は xh のこと。 fc と比較
        for (i = 0; i < VAR; i++)
        {
            var[0][i] = fc[i]; //var[0][*] は xh のこと。 xc と入替え
            printf("表 5 の場合 h と置き換わるのは  %lf¥n", var[0][i]);
        }
    }
    else
    {
        //                シンプレックスの縮小化
        frd(var);
    }
}

//シンプレックスの大きさ
fsize = 0.0;
for (j = 0; j < VAR; j++)
{
    for (i = 0; i < VAR; i++)
    {
        fsize += fabs(var[j][i] - var[j + 1][i]);
    }
}
}

```

```

    for (i = 0; i < VAR; i++)
    {
        fsize += fabs(var[0][i] - var[VAR][i]);
    }
    printf("ポリトープの大きさ  %lf¥n", fsize);
    k++;
}

printf("¥n");
for (i = 0; i < VAR; i++)
{
    printf("最終変数 0 の%d 番目のパラメータの結果は  %lf¥n", i, var[0][i]);
}

printf("最終変数 0 の%d 番目のパラメータの結果は  %lf¥n", VAR, func(var[i], datax,
datay, Dline));
}

// 関数値の計算
double func(double var[VAR], double datax[Dmax], double datay[Dmax], int Dline)
{
    //引数が変わったので、ここが変更
    double sum = 0.0;
    double x, y; // y は理論式の値で、y の計算のために x を使う。
    int i;

    // 各データ点に対して 2 乗誤差を計算して、全て足し合わせたい。Dline を使って表
    示。
    for (i = 0; i < Dline; i++)
    {
        x = datax[i];
        // x の値はデータファイルの
        x と同じ値にしないといけない。
        y = var[0] * exp(-var[1] * x) * sin(var[2] * x); // y は x とフィッティングパラメー
        タ (var[0], var[1]) で計算する。

        sum += pow(y - datay[i], 2); // 各データ点に対して 2 乗誤差を計算して、それら

```

をどんどん足していく。

```
}
```

```
return sum;
```

```
}
```

// 降順にソートする

```
void joretsu(double var[NUM][NUM])
```

```
{
```

```
int i, j, k;
```

```
double dummy[NUM];
```

```
for (i = 0; i < NUM; i++)
```

```
{
```

```
    for (j = i + 1; j < NUM; j++)
```

```
    {
```

```
        if (var[i][NUM - 1] < var[j][NUM - 1])
```

```
        {
```

```
            for (k = 0; k < NUM; k++)
```

```
            {
```

```
                dummy[k] = var[i][k];
```

```
                var[i][k] = var[j][k];
```

```
                var[j][k] = dummy[k];
```

```
            }
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

```
}
```

//重心値の計算

```
void f0c(double var[NUM][NUM], double f0[VAR])
```

```
{
```

```
int i, j;
```

//配列の初期化



```

for (i = 0; i < VAR; i++)
{
    f0[i] = 0.0;
}

//最高値を除いた総和の算出
for (i = 0; i < VAR; i++)
{
    for (j = 1; j < NUM; j++)
    {
        f0[i] += var[j][i];
    }
}

//平均の算出
for (i = 0; i < VAR; i++)
{
    f0[i] = f0[i] / (double)(NUM - 1);
    printf("重心  %d  %lf\n", i, f0[i]);
}
printf("\n");
}

//シンプレックスの縮小
void frd(double var[NUM][NUM])
{
    int i, j;
    for (j = 0; j < VAR; j++)
    {
        for (i = 0; i < VAR; i++)
        {
            var[j][i] = (var[j][i] + var[VAR][i]) * 0.5;
        }
    }
    printf("シンプレックスを縮小\n");
}

```

//*fr* の計算

```
void frc(double alpha, double f0[VAR], double var[NUM][NUM], double fr[NUM])
{
    int i;

    for (i = 0; i < VAR; i++)
    {
        fr[i] = f0[i] + alpha * (f0[i] - var[0][i]);
        printf("反射 %d  %lf¥n", i, fr[i]);
    }
}
```

//*fe* の計算

```
void fec(double gamma, double f0[VAR], double fr[NUM], double fe[NUM])
{
    int i;

    for (i = 0; i < VAR; i++)
    {
        fe[i] = f0[i] + gamma * (fr[i] - f0[i]);
        printf("拡張 %d  %lf¥n", i, fe[i]);
    }
}
```

//*fc* の計算

```
void fcc(double beta, double f0[VAR], double var[NUM][NUM], double fc[NUM])
{
    int i;
    for (i = 0; i < VAR; i++)
    {
        fc[i] = f0[i] + beta * (var[0][i] - f0[i]);
        printf("収縮 %d  %lf¥n", i, fc[i]);
    }
}
```

