第2章Redis的安装与配置

0克隆主机

克隆母机完成后,启动克隆的主机,然后修改两个配置文件:

• 修改主机名: /etc/hostname

• 修改网络配置: /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-ens33

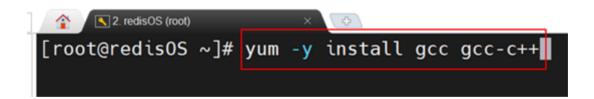
1 Redis的安装

安装Redis

安装gcc

由于Redis是由C/C++语言编写的,而从官网下载的Redis安装包是需要编译后才可安装的,所以对其进行编译就必须要使用相关编译器。对于C/C++语言的编译器,使用最多的是gcc与gcc-c++,而这两款编译器在CentOS7中是没有安装的,所以首先要安装这两款编译器。

gcc, GNU Compiler Collection, GNU 编译器集合 GNU, 即GNU计划



下载上传Redis

从官网(http://redis.io)下载Redis,并上传到Linux系统相应目录。

解压Redis

将Redis解压到需要的目录中。



进入到/opt/apps目录中再将Redis解压包目录更名为redis。

编译

编译过程是根据Makefile文件进行的,而Redis解压包中已经存在该文件了,所以可以直接进行编译了。进入到解压目录中,然后执行编译命令make。



安装

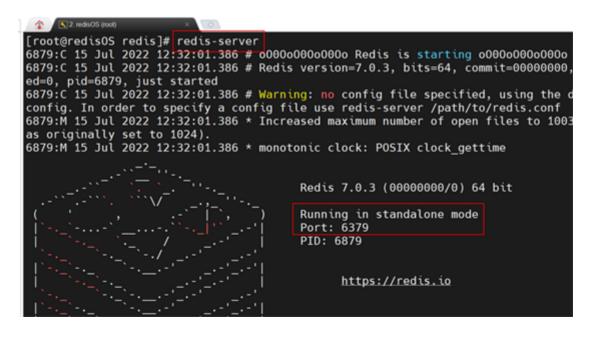
在Linux中对于编译过的安装包执行make install进行安装。

```
2. redisOS (root)
[root@redis0S redis]# make install
cd src && make install
which: no python3 in (/usr/java/jdk1.8.0 161//bin:/u
bin:/usr/bin:/root/bin)
make[1]: 进入目录"/opt/apps/redis/src"
    CC Makefile.dep
make[1]: 离开目录"/opt/apps/redis/src"
which: no python3 in (/usr/java/jdk1.8.0 161//bin:/u
bin:/usr/bin:/root/bin)
make[1]: 进入目录"/opt/apps/redis/src"
Hint: It's a good idea to run 'make test' ;)
    INSTALL redis-server
    INSTALL redis-benchmark
    INSTALL redis-cli
make[1]: 离开目录"/opt/apps/redis/src"
[root@redisOS redis]#
```

Redis启动与停止

前台启动

在任意目录执行redis-server命令即可启动Redis。这种启动方式会占用当前命令行窗口。



再开启一个会话窗口,可以查看到当前的Redis进程,默认端口号为6379。

通过Ctrl + C命令可以停止Redis。

命令式后台启动

使用nohub命令,最后再添加一个&符,可以使要启动的程序在后台以守护进程方式运行。这样的好处是,进程启动后不会占用一个会话窗口,且其还会在当前目录,即运行启动命令的当前目录中创建一个nohup.out文件用于记录Redis的操作日志。

```
② redisOS (root)

[root@redisOS redis]# nohup redis-server &

[1] 6996

[root@redisOS redis]# nohup: 忽略输入并把输出追加到"nohup.out"

□ f

[root@redisOS redis]# ■
```

Redis的停止

通过redis-cli shutdown命令可以停止Redis。

```
[root@redisOS (root) × □

[root@redisOS redis]# redis-cli shutdown

[1]+ 完成 nohup redis-server

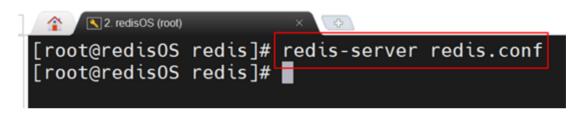
[root@redisOS redis]# ■
```

配置式后台启动

使用nohup命令可以使Redis后台启动,但每次都要键入nohup与&符,比较麻烦。可以通过修改Linux中Redis的核心配置文件redis.conf达到后台启动的目的。redis.conf文件在Redis的安装目录根下。将daemonize属性值由no改为yes,使Redis进程以守护进程方式运行。

修改后再启动Redis,就无需再键入nohup与&符了,但必须要指定启动所使用的Redis配置文件。这是为什么呢?

使用nohup redis-server &命令启动Redis时,启动项中已经设置好了Redis各个参数的默认值,Redis会按照这些设置的参数进行启动。但这些参数是可以在配置文件中进行修改的,修改后,需要在启动命令中指定要加载的配置文件,这样,配置文件中的参数值将覆盖原默认值。



Redis已经给我们提供好了配置文件模板,是Redis安装目录的根目录下的redis.conf文件。由于刚刚对redis.conf配置文件做了修改,所以在开启Redis时需要显示指出要加载的配置文件。配置文件应紧跟在redis-server的后面。

2 连接前的配置

Redis是一个内存数据库服务器,就像MySQL一样,对其操作也需要通过客户端进行。若要使远程主机上的客户端能够连接并访问到服务端的Redis,则服务端首先要做如下配置。

绑定客户端IP

Redis可以通过修改配置文件来限定可以访问自己的客户端IP。

以上设置后,只允许本机访问当前的Redis,其它主机均不可访问。所以,如果不想限定访问的客户端,只需要将该行注释掉即可。

关闭保护模式

默认保护模式是开启的。其只允许本机客户端访问,即只允许自己访问自己。但生产中应该关闭,以确保其它客户端可以连接Redis。

```
107 #
108 # By default protected mode is enabled. You 109 # you are sure you want clients from other 110 # even if no authentication is configured. 111 protected-mode no 112
```

设置访问密码

为Redis设置访问密码,可以对要读/写Redis的用户进行身份验证。没有密码的用户可以登录Redis,但无法访问。访问密码的设置位置在redis.conf配置文件中,没有通过密码登录的用户,无法读/写Redis。默认是被注释掉的,没有密码。

```
1032 #
1033 # The requirepass is not compatible
1034 # command, these will cause require
1035 #
1036 requirepass 111
1037
```

登录时使用密码

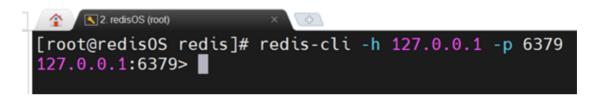
```
[root@redisOS redis]# redis-cli -a 111
Warning: Using a password with '-a' or '-u' op
t be safe.
127.0.0.1:6379> set name
gz
OK
127.0.0.1:6379> get name
"gz"
127.0.0.1:6379>
```

3 Redis客户端分类

Redis客户端也像MySQL客户端一样有多种类型:命令行客户端、图形界面客户端、Java代码客户端。

命令行客户端

Redis提供了基本的命令行客户端。打开命令行客户端的命令为redis-cli。



-h用于指定要连接的Redis服务器的IP。-p用于指定要连接的Redis的端口号。若连接的是本机Redis, 且端口号没有改变,保持默认的6379,则-h与-p选项可以省略不写。

图形界面客户端

Redis的图形界面客户端很多,其中较出名的是Redis Desktop Manager的客户端。不过,该软件原来是免费软件,从0.8.8版本后变为了商业化收费软件。

从官网 (https://resp.app/) 下载0.8.8版本使用。

RedisPlus下载地址: https://gitee.com/MaxBill/RedisPlus

Java代码客户端

所谓Java代码客户端就是一套操作Redis的API,其作用就像JDBC一样,所以Java代码客户端其实就是一个或多个Jar包,提供了对Redis的操作接口。

对Redis操作的API很多,例如jdbc-redis、jredis等,但最常用也是最有名的是Jedis。Jedis的Jar包可以通过在Maven工程中添加Jedis依赖获取。