

Nama : Aditia Surya Putra

Kelas : Flutter D

Soal 1 dan soal 2 membuat halaman galeri dengan gridView :

1. Pertama membuat list yang berisi data gambar yang akan digunakan di gridView

```
//Membuat list untuk data gambar yang digunakan di grid view
List imglist = [
  'assets/Keqing.png',
  'assets/Zhongli.png',
  'assets/Fischl.png',
  'assets/Nahida.png',
];
```

2. Membuat GridView Builder untuk membuat tampilan grid pada halaman secara looping

```
), // AppBar
body: Center(
  child: Column(
    children: <Widget>[
      Expanded(
        //membuat gridView builder supaya grid view dapat di buat dengan list
        child: GridView.builder(
          gridDelegate: const SliverGridDelegateWithMaxCrossAxisExtent(
            //MaxCrossAxisExtens berfungsi mengatur luas grid
            maxCrossAxisExtent: 200), // SliverGridDelegateWithMaxCrossAxisExtent
          //item count berfungsi untuk mengatur jumlah gridView,
          // disini menggunakan imglist.length supaya sesuai dengan jumlah data pada list
          itemCount: imglist.length,
          // Mengatur padding grid
          padding: const EdgeInsets.all(10),
          itemBuilder: (context, index) {
            //Saya bungkus inkwell dengan card agar lebih rapih
            return Card(
```

3. Widget builder mereturn grid berupa inkwell yang dibungkus widget card

```
//Saya bungkus inkwell dengan card agar lebih rapih
return Card(
  //elevation berfungsi untuk menambah bayangan pada card
  elevation: 10,

  color: Colors.lightBlue.shade900,
  //inkwell merupakan sebuah widget dengan yang mempunyai property onTap
  //dan dapat menyimpan gambar
  child: Inkwell(
    //ontap => melakukan aksi saat disentuh
    onTap: () {
      //Showmodal bottom sheet merupakan widget yang dapat muncul dari
      //bagian bawah aplikasi
      showModalBottomSheet(...
    ),
    //splashcolor berfungsi memberi warna ketika inkwell dipilih
    splashColor: Colors.white10,
    //child dari ink well yang dapat diatur
    child: Ink.image(
      fit: BoxFit.cover,
      width: 100,
      height: 100,
      image: AssetImage(imglist[index])
```

```

color: Colors.lightBlue.shade900,
//inkwell merupakan sebuah widget dengan yang mempunyai property onTap
//dan dapat menyimpan gambar
child: InkWell(
  //ontap => melakukan aksi saat disentuh
  onTap: () {
    //Showmodal bottom sheet merupakan widget yang dapat muncul dari
    //bagian bawah aplikasi
    showModalBottomSheet( ...
  },
  //splashcolor berfungsi memberi warna ketika inkwell dipilih
  splashColor: Colors.white10,
  //child dari ink well yang dapat diatur
  child: Ink.image(
    fit: BoxFit.cover,
    width: 100,
    height: 100,
    image: AssetImage(imglist[index]),
  )), // Ink.image // InkWell
); // Card
), // GridView.builder
// Expanded

```

Soal 3 Membuat agar setiap gambar dapat ditampilkan pada bottomsheets saat ditekan:

1. Pada on Tap Dialog kita buat showModalBottomDialog supaya ketika di pilih makan akan muncul bottom bottomsheets dari bagian bawah aplikasi
2. Kemudian Showmodalbottomdialog mereturn ink well yang berisi image dari imglist yang dipanggil berdasarkan index nya maka gambar yang tampil merupakan gambar yang dipilih dari grid

```

//ontap => melakukan aksi saat disentuh
onTap: () {
  //Showmodal bottom sheet merupakan widget yang dapat muncul dari
  //bagian bawah aplikasi
  showModalBottomSheet(
    context: context,
    builder: (context) {
      return InkWell(
        onTap: () {
          // Navigator pop berfungsi untuk kembali ke context sebelum nya
          Navigator.pop(context);
          //show dialog => pemicu munculnya widget dialog
          showDialog( ...
        ),
        //imageasset menampilkan gambar pada bottomsheets
        child: Image.asset(imglist[index]),
      ); // InkWell
    });
  },
  //splashcolor berfungsi memberi warna ketika inkwell dipilih
  splashColor: Colors.white10,

```

Soal 4 Buat agar tiap gambar pada bottomsheet dapat ditampilkan pada dialog saat ditekan :

1. Membuat showdialog Pada onTap inkwell dalam bottomsheet
2. Showdialog mereturn simple dialog
3. Simple dialog berisi gambar dari imglist yang dipilih dengan indexnya
Sehingga gambar akan sama dengan yang ada pada bottomsheet

```
return InkWell(
  onTap: () {
    // Navigator pop berfungsi untuk kembali ke context sebelum nya
    Navigator.pop(context);
    //show dialog => pemicu munculnya widget dialog
    showDialog(
      context: context,
      builder: (context) {
        //simple dialog => widget yang muncul secara pop up pada aplikasi
        return SimpleDialog(
          title: const Text(
            "Anda yakin pilih character ini"), // Text
          children: [
            // Image asset menggunakan list dipanggil dengan indexnya
            Image.asset(imglist[index]),
            //saya membungkus button dengan row sehingga mudah diatur
            //tata letaknya
            Row( // Row ...
              // ...
            ),
          ],
        ); // SimpleDialog
      },
    );
  },
);
```

Soal 5 Pada dialog, berikan 2 pilihan ya & tidak. Jika memilih ya maka akan masuk ke halaman baru dan jika memilih tidak akan menutup dialog :

1. Pertama buat halaman baru (halaman.dart)

```
import 'package:flutter/material.dart';

//Membuat class halaman dengan menggunakan parameter kirimGambar supaya dapat menerima data dari main
class Halaman extends StatelessWidget {
  //membuat Property kirimGambar
  final String kirimGambar;
  // Membuat parameter KirimGambar
  const Halaman({Key? key, required this.kirimGambar}) : super(key: key);

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    //membuat widget scaffold dengan appBar
    return Scaffold(
```

2. Lalu kembali ke main
Membuat 2 button dengan pilihan ya atau tidak

```
//tata letaknya
Row(
  //memberikan space diantara button
  mainAxisAlignment:
    MainAxisAlignment.min,
  mainAxisSize:
    MainAxisSize.max,
  children: [
    //button tidak ketika dipilih akan melakukan pop context / kembali
    ElevatedButton( // Text // ElevatedButton ...
    ElevatedButton( // ElevatedButton ...
  ],
) // Row
); // SimpleDialog
;
```

3. Pada button tidak dalam onPressed gunakan navigator pop untuk menutup dialog

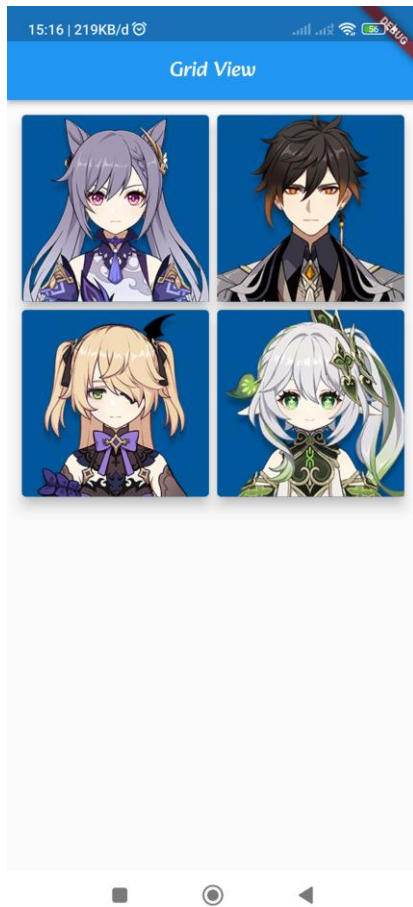
```
children: [
  //button tidak ketika dipilih akan melakukan pop context / kembali
  ElevatedButton(
    onPressed: () {
      Navigator.pop(
        context);
    },
    child: const Text(
      "Tidak"), // Text // ElevatedButton
```

4. Pada button ya dalam onPressed navigator push dengan route untuk berpindah ke halaman.dart

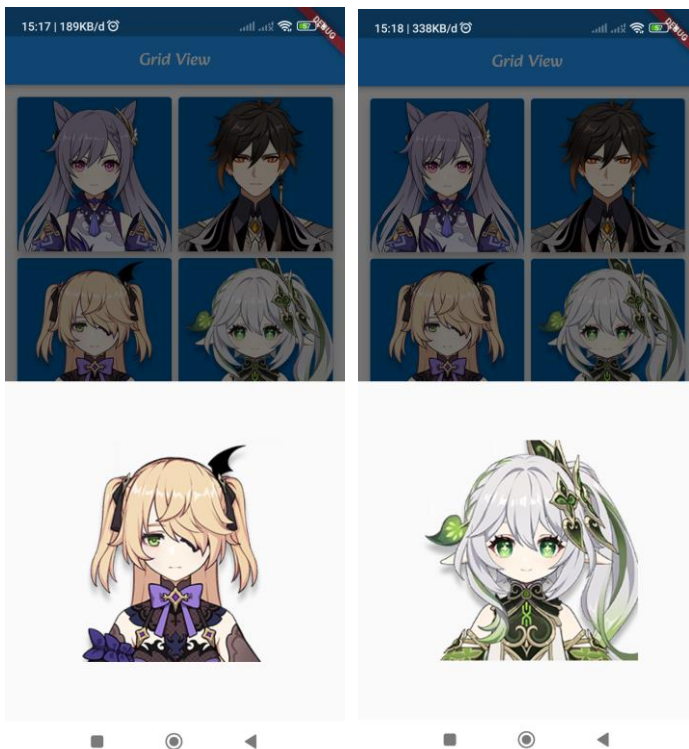
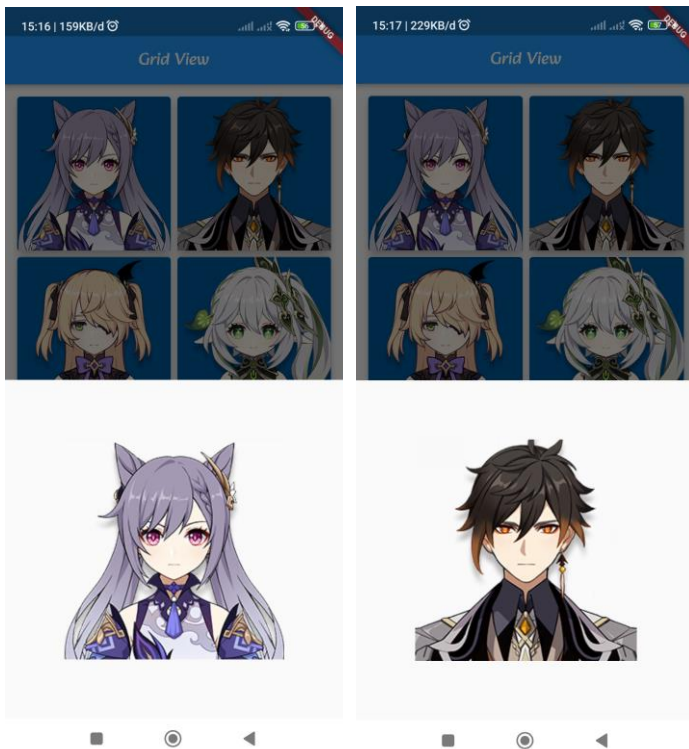
```
ElevatedButton(
  onPressed: () {
    //button ya => ketika dipilih akan pindah ke halaman dengan mengirim data
    Navigator.of(context).push(
      MaterialPageRoute(
        builder: (context) => Halaman(kirimGambar: kirimGambar), // Halaman // MaterialPageRoute ...
      ),
    child:
      const Text("Ya"), // ElevatedButton
```

Output

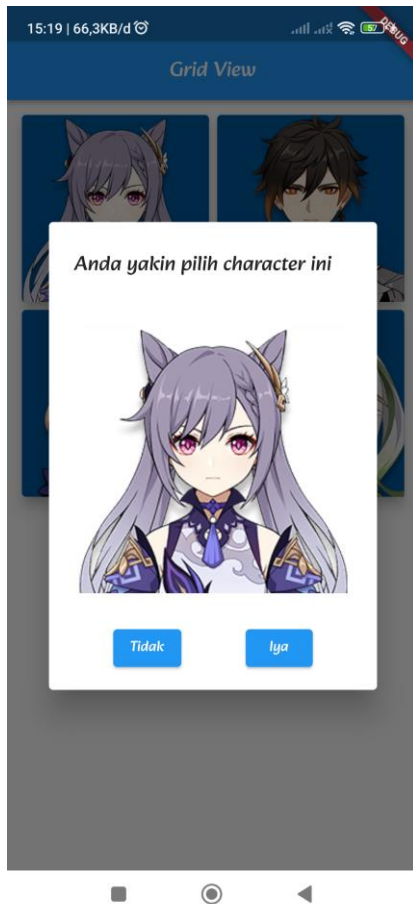
Soal 1 dan 2



Soal 3

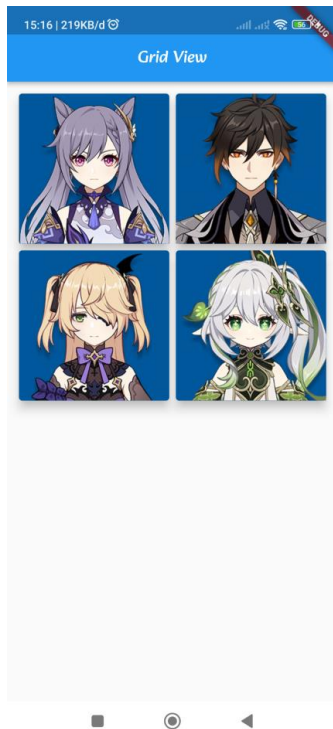


Soal 4



Soal 5

Ketika Pilih tidak Kembali ke tampilan galeri



Ketika Pilih ya kan ke halaman.dart

