Nama: Aditia Surya Putra

Kelas: Flutter D

Code

```
void main() {
    //membuat object bangun ruang dari Class BangunRuang
    BangunRuang bangunRuang = BangunRuang();
    //membuat object kubus dari Class Kubus lalu memasukan argument pada parameter
    Kubus kubus = Kubus(sisi: 5);
    //membuat object balok dari Class Balok lalu memasukan argument pada parameter
    Balok balok = Balok(lebar: 5, tinggi: 2, panjang: 5);
    //Mereturn Method Volume yang telah di overriding di object kubus
    print(kubus.volume());
    //Mereturn Method Volume yang telah di overriding di object balok
    print(balok.volume());
}

//Membuat Superclass BangunRuang dengan property-nya

class BangunRuang {
    int panjang = 0;
    int tinggi = 0;
    // membuat method volume

volume() {
    | return lebar * panjang * tinggi;
    }
}

//membuat class Kubus yang extends ke kelas BangunRuang

class Kubus extends BangunRuang {
    int sisi;
    Kubus({required this.sisi});
    //override method volume
    @override

volume() {
    | return sisi * sisi * sisi;
    }
}
```

```
//membuat class Balok yang extends ke kelas BangunRuang
class Balok extends BangunRuang {
  int panjang;
  int lebar;
  int tinggi;
  Balok({required this.lebar, required this.tinggi, required this.panjang});
  //override method volume
  @override
  volume() {
    return lebar * panjang * tinggi;
  }
}
```

Output

125

50