

Nama : Aditia Surya Putra

Kelas : Flutter D

Import package http dan svg

```
import 'package:flutter/material.dart';
// import http untuk ambil data dari api
import 'package:http/http.dart' as http;
//import flutter svg untuk menampilkan svg
import 'package:flutter_svg/flutter_svg.dart';
```

Membuat url dan fungsi ambilGambar

```
class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  // url digunakan untuk menyimpan url yang di ambil dari dicebear
  String url = "";
  //membuat fungsi _ambilGambar untuk mengambil gambar dari api dan merubahnya menjadi svg

  void _ambilGambar() async {
    final response = await http.get(Uri.parse("https://api.dicebear.com/6.x/bottts/svg"));
    if (response.statusCode == 200) {
      setState(() {
        url = response.body;
      });
    } else {
      setState(() {
        url = "Data gambar tidak ada";
      });
    }
  }
}
```

Membuat widget svg

```
body: Center(
  child: Column(
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
    //memanggil svg
    children: <Widget>[
      if (url.isNotEmpty)
        SvgPicture.string(
          url,
          width: 200,
          height: 200,
        ), // SvgPicture.string
    ], // <Widget>[]
  ), // Column
), // Center
```

Membuat floating action button saat ditekan akan menjalankan fungsi ambil gambar.

```
), // Column
), // Center
//pada floatingaction button jalankan fungsi ambilgambar
floatingActionButton: FloatingActionButton(
  onPressed: _ambilGambar,
  tooltip: 'Fetch Api',
  child: const Icon(Icons.add),
), // FloatingActionButton
); // Scaffold
```

Output:

