Nama: Aditia Surya Putra

Kelas: Flutter D

## Soal 1 dan 2:

1. Daftarkan dulu provider di pubspec, yaml lalu pub get

```
# The following adds the Cupertino Icons font to your application.
# Use with the CupertinoIcons class for iOS style icons.
cupertino_icons: ^1.0.2
provider: ^6.0.5
```

2. Buat halaman imglist\_provider.dart lalu, buat Class provider dan isi dengan list gambar yang akan dipanggil di galeri .

```
import 'package:flutter/material.dart';
//membuat class list provider dengan change notifier
class ImgListProvider extends ChangeNotifier {
    //membuat list untuk gambar dalam galeri
    List imglist = [
        'assets/Keqing.png',
        'assets/Zhongli.png',
        'assets/Fischl.png',
        'assets/Nahida.png',
    ];
}
```

3. Ke halaman main.dart lalu import provider

```
import 'package:asset/imglist_provider.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'halaman.dart';
import 'package:provider/provider.dart';
```

4. Daftarkan provider pada my app

```
Run|Debug|Profile
void main() {
    runApp(MultiProvider(providers: [ChangeNotifierProvider(create: (context) => ImgListProvider())], child: const MyApp()));
}
```

5. Lalu buat variable baru untuk memudah kan memanggil provider

```
Widget build(BuildContext context) {
   ImgListProvider imgListProvider = Provider.of<ImgListProvider>(context);
```

6. Pada itemCount gunakan imgListProvider.imglist.length

```
// disini menggunakan imglist.length supaya sesuai dengan jumlah data paditemCount: imgListProvider.imglist.length,
```

- 7. Gunakan juga imglistprovider dengan index untuk memanggil gambar pada galeri
- Didalam inkwel dalam galeri

```
//child dari ink well yang dapat diatur

-child: Ink.image(
    fit: BoxFit.cover,
    width: 100,
    height: 100,
    image: AssetImage(imgListProvider.imglist[index]),
    )), // Ink.image // InkWell
); // Card
```

- Didalam pada modal bottom sheet

```
); // SimpleDialog
});

},

//imageasset menampilkan gambar pada bottomsheet

-child: Image.asset(imgListProvider.imglist[index]),
); // InkWell
});
```

- Didalam Pop up menu menggunaka simple dialog

```
children: [

// Image asset menggunakan list dipanggil dengan indexnya

-- Image.asset(imgListProvider.imglist[index]),

//saya membungkus button dengan row sehingga mudah diatur

//tata letaknya
```

Didalam routing yang akan dikirim ke halaman deskripsi

## Soal 3 Pada main.dart didalam routing

```
-child: const Text("Tidak")), // ElevatedButton
ElevatedButton(
   onPressed: () {
      //button ya => ketika dipilih makan akan pindah ke halaman dengan mengirim data
      Navigator.of(context).push(
        //Menggunakan PageRouteBuilder untuk dapat menggunakan animasi
        PageRouteBuilder(pageBuilder: (context, animation, secondaryAnimation) {
         -return Halaman(
            kirimGambar: imgListProvider.imglist[index],
        }, transitionsBuilder: (context, animation, secondaryAnimation, child) {
          final tween = Tween(begin: const Offset(1, 0), end: Offset.zero);
          //slideTransition untuk menerapkan slide transision
          -return SlideTransition(
            position: animation.drive(tween),
          position
—child: child,
        ), // PageRouteBuilder
```

## Output

## Soal 1 dan 2:



Soal 3:

