Nama: Aditia Surya Putra

Kelas : Flutter D

## Source Code:

```
//membuat class calculator dengan property nya
class calculator {
  int bilanganSatu = 0;
  int bilanganDua = 0;
//method penjumlahan
  int Penjumlahan({required int bilanganSatu, required int bilanganDua}) {
   stdout.write("$bilanganSatu + $bilanganDua = ");
   return bilanganSatu + bilanganDua;
//method penguran
  int Pengurangan({required int bilanganSatu, required int bilanganDua}) {
    stdout.write("$bilanganSatu - $bilanganDua = ");
   return bilanganSatu - bilanganDua;
//method perkalian
  int Perkalian({required int bilanganSatu, required int bilanganDua}) {
    stdout.write("$bilanganSatu x $bilanganDua = ");
    return bilanganSatu * bilanganDua;
//method pembagian
  double Pembagian({required int bilanganSatu, required int bilanganDua}) {
    stdout.write("$bilanganSatu : $bilanganDua = ");
   return bilanganSatu / bilanganDua;
```

```
Run|Debug
void main() {
    //membuat objek calculator
    calculator p1 = calculator();
    //memanggil method penjumlahan, pengurangan , perkalian, dan pemabagian
    print(p1.Penjumlahan(bilanganSatu: 1, bilanganDua: 2));
    print(p1.Pengurangan(bilanganSatu: 4, bilanganDua: 2));
    print(p1.Perkalian(bilanganSatu: 1, bilanganDua: 2));
    print(p1.Pembagian(bilanganSatu: 4, bilanganDua: 2));
}
```

## Output

```
1 + 2 = 3
4 - 2 = 2
1 x 2 = 2
4 : 2 = 2.0
```