

Nama : Aditia Surya Putra

Kelas : Flutter D

### 1. Membuat List

```
//Membuat map yang berisi data yang di gunakan di listView
Map<String, String> values = {
  "Leanne Graham": "1-770-736-8031 x56442",
  "Ervin Howell": "010-692-6593 x09125",
  "Clementine Bauch": "1-463-123-4447",
  "Patricia Lebsack": "493-170-9623 x156",
  "Chelsey Dietrich": "(254)954-1289",
  "Mrs. Dennis Schulist": "1-477-935-8478 x6430",
  "Kurtis Weissnat": "210.067.6132",
};
```

### 2. Membuat Drawer

```
class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      //Membuat Drawer dengan listView dan list tile
      drawer: Drawer(
        child: ListView(
          children: [
            ListTile(
              // tittle untuk judul tombol di drawer
              title: const Text('Home'),
              //method onTap dengan pop agar saat dipipih drawer akan tertutup otomatis
              onTap: () {
                Navigator.pop(context);
              },
            ), // ListTile
            ListTile(
              // tittle untuk judul tombol di drawer
              title: const Text('Settings'),
              onTap: () {
                Navigator.pop(context);
              },
            ), // ListTile
          ],
        ), // ListView
      ), // Drawer
    );
```

### 3. Membuat ListView Builder

```
// // Drawer
appBar: AppBar(
  // Here we take the value from the MyHomePage object that was created by
  // the App.build method, and use it to set our appbar title.
  title: Text(widget.title),
), // AppBar
//Membuat listview builder supaya bisa menggunakan looping
body: ListView.builder(
  padding: const EdgeInsets.all(8),
  //itemCount untuk melakukan perulangan sejumlah panjang map
  itemCount: values.length,
  itemBuilder: (BuildContext context, int index) {
    //class key untuk mengambil map
    String key = values.keys.elementAt(index);
    return ListTile(
      //leading untuk membuat avatar pada tiap tiap listtile
      leading: CircleAvatar(
        //background color mengatur warna circle avatar
        backgroundColor: Colors.green,
        //text untuk membuat circle avatar dengan huruf pertama dari
        //map
        child: Text((key[0])),
      ), // CircleAvatar
      //Tittle untuk membuat nama kontak dipanggil dengan key nya
      title: Text("$key"),
      //subtitle untuk membuat nomor kontak dipanggil dari values nya
      subtitle: Text('${values[key]}'); // ListTile
    ), // ListTile.builder
  ), // ListView.builder
//bottomNavigationBar untuk membuat bar navigasi bagian bawah body
```

### 4. Membuat Bottom Navbar

```
// // ListView.builder
//bottomNavigationBar untuk membuat bar navigasi bagian bawah body
bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
  //navigation bar item untuk membuat item dalam bottom navbar
  items: const <BottomNavigationBarItem>[
    //Membuat icon untuk bottom navbar dan label untuk deskripsi icon tersebut
    BottomNavigationBarItem(icon: Icon(Icons.home), label: 'Home'),
    BottomNavigationBarItem(
      icon: Icon(Icons.settings), label: 'Settings'), // BottomNavigationBarItem
  ], // <BottomNavigationBarItem>[]
), // BottomNavigationBar
); // Scaffold
```

Output:

