

SOPAS - Submissão Online Para Análise de Software

José Pedro Silva Pedro Faria Ulisses Costa

Engenharia de Linguagens
Projecto integrado

March 10, 2011

Index

- 1 Até agora
- 2 Objectivos
- 3 Aplicação Web
 - Implementação: até à segunda fase
 - Implementação: linguagens de programação
 - Implementação: Compilação
 - Implementação: Execução
- 4 Scripts Auxiliares
- 5 Frontend
- 6 Conclusão e trabalho futuro

Até agora:

Concretizado até ao início da segunda fase:

- Modelação formal e informal do problema
- Modelo de dados
- Descrição do sistema
- Início da implementação e respectivo tool demo

Index

- 1 Até agora
- 2 Objectivos
- 3 Aplicação Web
 - Implementação: até à segunda fase
 - Implementação: linguagens de programação
 - Implementação: Compilação
 - Implementação: Execução
- 4 Scripts Auxiliares
- 5 Frontend
- 6 Conclusão e trabalho futuro

Motivação e Objectivos

Objectivos para segunda fase:

- Terminar a aplicação web (compilar e executar o código fonte submetido)
- Apresentar resultados
- Scripts auxiliares
- Exploração de um frontend

Index

- 1 Até agora
- 2 Objectivos
- 3 Aplicação Web
 - Implementação: até à segunda fase
 - Implementação: linguagens de programação
 - Implementação: Compilação
 - Implementação: Execução
- 4 Scripts Auxiliares
- 5 Frontend
- 6 Conclusão e trabalho futuro

Index

- 1 Até agora
- 2 Objectivos
- 3 Aplicação Web
 - Implementação: até à segunda fase
 - Implementação: linguagens de programação
 - Implementação: Compilação
 - Implementação: Execução
- 4 Scripts Auxiliares
- 5 Frontend
- 6 Conclusão e trabalho futuro

Implementação: até à segunda fase

Já implementado para o último checkpoint:

- Criação de contas de utilizador (grupo)
- Associação de concorrentes a determinado grupo
- Criação de concursos
- Criação de enunciados (através da interface web ou submetendo em formato xml)
- Inserção de baterias de teste para os enunciados
- Submissão de programas para avaliação

Index

- 1 Até agora
- 2 Objectivos
- 3 **Aplicação Web**
 - Implementação: até à segunda fase
 - **Implementação: linguagens de programação**
 - Implementação: Compilação
 - Implementação: Execução
- 4 Scripts Auxiliares
- 5 Frontend
- 6 Conclusão e trabalho futuro

Implementação: linguagens de programação

Configuração de linguagens de programação:

- Estando a linguagem correctamente configurada no servidor, é simples preparar o sistema de submissão para avaliar código submetido nessa linguagem
- Para isso basta inserir o comando usado para compilar e para executar, que por exemplo, em C seria:
String compilação: `gcc -O2 -Wall #{file}`
String de execução default: `./a.out`
String de execução para makefile: `./#{file}`

Index

- 1 Até agora
- 2 Objectivos
- 3 **Aplicação Web**
 - Implementação: até à segunda fase
 - Implementação: linguagens de programação
 - **Implementação: Compilação**
 - Implementação: Execução
- 4 Scripts Auxiliares
- 5 Frontend
- 6 Conclusão e trabalho futuro

Implementação: Compilação

- Caso seja necessário compilar o código fonte submetido, é usada a string de compilação definida aquando da configuração da linguagem
- Se for submetido um ficheiro comprimido que inclua um makefile, é executado o comando *make* e, o nome do executável criado é obtido a partir de um script perl

Index

- 1 Até agora
- 2 Objectivos
- 3 Aplicação Web
 - Implementação: até à segunda fase
 - Implementação: linguagens de programação
 - Implementação: Compilação
 - Implementação: Execução
- 4 Scripts Auxiliares
- 5 Frontend
- 6 Conclusão e trabalho futuro

Implementação: Execução

- Para executar o programa para os diferentes inputs, é usada a string de execução simples (no caso de ser submetido apenas um ficheiro) ou a string de execução para makefile (no caso de ser submetido um makefile)
- Para cada input o comando é corrido uma vez
- O output é capturado e comparado com o esperado
- É guardada a percentagem de testes no qual o código submetido passou

Implementação: Apresentação de resultados

- A qualquer altura o utilizador pode consultar os resultados das últimas submissões (suas ou dos restantes participantes)
- Pode também consultar os seus melhores resultados, para cada enunciado

Index

- 1 Até agora
- 2 Objectivos
- 3 Aplicação Web
 - Implementação: até à segunda fase
 - Implementação: linguagens de programação
 - Implementação: Compilação
 - Implementação: Execução
- 4 Scripts Auxiliares
- 5 Frontend
- 6 Conclusão e trabalho futuro

Scripts auxiliares

- Script (em Perl) para obter o nome do executável gerado pelo makefile (para C)
- Script (em Perl) que gera estatísticas relativamente à quantidade de ficheiros submetidos para cada linguagem de programação

Script makefile.pl

- utiliza o módulo perl *Makefile::Parser* para fazer parse do makefile, e obter o nome do executável gerado
- no caso de não ser definido um nome para o output, retorna *a.out*

Script count.pl

- dada uma pasta, explora recursivamente os seus directórios, e conta o número de ficheiros para cada linguagem
- utiliza o módulo perl *GD* para gerar gráficos

Index

- 1 Até agora
- 2 Objectivos
- 3 Aplicação Web
 - Implementação: até à segunda fase
 - Implementação: linguagens de programação
 - Implementação: Compilação
 - Implementação: Execução
- 4 Scripts Auxiliares
- 5 Frontend**
- 6 Conclusão e trabalho futuro

Até agora
Objectivos
Aplicação Web
Scripts Auxiliares
[Frontend](#)
Conclusão e trabalho futuro
Perguntas

Language.C

Index

- 1 Até agora
- 2 Objectivos
- 3 Aplicação Web
 - Implementação: até à segunda fase
 - Implementação: linguagens de programação
 - Implementação: Compilação
 - Implementação: Execução
- 4 Scripts Auxiliares
- 5 Frontend
- 6 Conclusão e trabalho futuro

Conclusão e trabalho futuro

- Tornar a interface utilizador mais intuitiva e mais agradável à vista

Perguntas

?