

# SOPAS - Submissão Online Para Análise de Software (fase 3)

José Pedro Silva   Pedro Faria   Ulisses Costa

Engenharia de Linguagens  
Projecto integrado

June 27, 2011

# Index

- 1 Objectivos
- 2 Aplicação Web
- 3 Terminal Interface
- 4 Instalação do sistema
- 5 Strafunski
- 6 Conclusão e trabalho futuro

## Até agora:

Concretizado até ao início da terceira fase:

- Estudo do language.C ✓
- Estudo das métricas ✓
- Maturação da WebApp ✓
- Início da implementação do acesso pelo Terminal ✓

# Motivação e Objectivos

Objectivos para terceira fase:

- Terminar a aplicação web esteticamente e adicionar funcionalidades extra
- Início da implementação de uma *script* de instalação do sistema
- Implementação de algumas métricas
- Melhoramento no interface pelo Terminal

# Index

- 1 Objectivos
- 2 Aplicação Web
- 3 Terminal Interface
- 4 Instalação do sistema
- 5 Strafunski
- 6 Conclusão e trabalho futuro

## Estado da aplicação Web

A aplicação está praticamente terminada, o que se pretende fazer daqui para a frente será melhorar o que está feito e adicionar alguns extras. O que estava implementado até à entrega da fase anterior:

- Criação de contas de utilizador (grupo)
- Associação de concorrentes a determinado grupo
- Criação de concursos
- Criação de enunciados (através da interface web ou submetendo em formato xml)

## Estado da aplicação Web (parte 2)

- Inserção de baterias de teste para os enunciados
- Submissão de programas para avaliação
- Adição simplificada de novas funções de avaliação ou de novas linguagens de programação ao sistema
- Apresentação de resultados referentes às diversas tentativas

## Novidades

- Limaram-se alguns aspectos na interface, a nível de acessibilidade
- Alterou-se o script de detecção de clones, escrito em perl, de forma a interagir melhor com a aplicação
- Adicionou-se à aplicação a funcionalidade de detecção de clones



## Modo de utilização do script de detecção de clones (CloneDt.pl)

### Modo de utilização

```
perl cloneDt.pl -file [path1] -comp [path2]
```

- em que [path1] representa o path do ficheiro que se acabou de submeter, e o path2 representa o path do ficheiro com o qual se pretende comparar o primeiro

## Detalhes do script de detecção de clones (CloneDt.pl)

- utiliza o comando

### Comando ctags

```
ctags -x [path]
```

de forma a obter as linhas referentes ao início de cada função

- lê o ficheiro e guarda o código de cada função, numa posição de array diferente
- remove espaços em branco e comentários
- substituí strings por 'S', números por '1' e variáveis por 'var'

## Detalhes do script de detecção de clones (CloneDt.pl)

- repete o mesmo processo para o segundo ficheiro
- compara cada elemento do primeiro array gerado com os elementos do segundo array
- regista cada vez que encontra uma função que pode ser cópia de outra
- no fim imprime para o stdout a percentagem de funções que foram assinaladas como clones

## Detecção de clones na aplicação

- cada vez que um utilizador submete uma proposta de resolução, o seu código é comparado com o código das tentativas mais recentes dos restantes grupos, para o mesmo enunciado
- quando encontra possíveis clones, adiciona uma entrada na base de dados

# Index

- 1 Objectivos
- 2 Aplicação Web
- 3 Terminal Interface**
- 4 Instalação do sistema
- 5 Strafunski
- 6 Conclusão e trabalho futuro

## Melhoramentos

- Implementação com sucesso de um sistema por comandos.
- Criação de um módulo, `Access.pm`, de comunicação entre a camada de dados.
  - Usando módulo Moose
- Aumento da área de cobertura entre a interface e o sistema.

# Index

- 1 Objectivos
- 2 Aplicação Web
- 3 Terminal Interface
- 4 Instalação do sistema**
- 5 Strafunski
- 6 Conclusão e trabalho futuro

# Instalação do sistema

- Implementar uma *script* de instalação de todo o *software* envolvido no sistema
- *Script* em *bash*



# Vantagens

- Facilitar a manutenção sistema
- Facilidade em migrar o sistema
- Gerir versões de *software* usados pelo sistema
- Novas *skills* de administração de sistemas

# Software a instalar

De momento, a *script* instala:

- Perl e módulos
- Bibliotecas C
- Haskell e derivados
- Ruby, Rails e Gems

## Início I - Verificação do utilizador

A primeira função invocada:

### Check\_user\_id

```
andlogfile="tee -a main.log"

function check_user_id {
    echo "'whoami' started this script installation file at 'date' " |
        $andlogfile
    if [ ! "'whoami' = 'root' ]; then
        echo "Not running as root. Yes, this is an installation file..."
            | $andlogfile
        exit 1 ;
    fi
}
```

## Início II - Verificação do sistema

### install\_package

```
function install_package {  
    case 'uname -s' in  
        "Darwin")  
            install_macosx  
            ;;  
        "Linux")  
            case 'uname -v' in  
                *"Ubuntu"*)  
                    install_ubuntu  
                    ;;  
                *)  
                    echo "Your Linux is not supported  
yet. If it does have a packet manager  
please send an email to $admin_email"  
                    exit 1;  
                    ;;  
            esac  
            ;;  
        *)  
            echo "Your operative system is not supported yet. Please send  
an email to $admin_email"  
            exit 1;  
            ;;  
    esac  
}  
}
```

## Exemplo I - Invocação da função geral

### install\_macosx

```
function install_macosx {  
    echo "Working on a MacOSX machine" | $andlogfile  
    build_macosx  
    $portins gd2  
    install_perl_mac  
    install_perl_modules  
}
```

## Exemplo II - Haskell e derivados

Função `build_macosx` trata de instalar:

- GHCi - Compilador de Haskell, juntamente com o interpretador.
- Happy - Gerador de *parsers* desenvolvido em Haskell
- Alex - Gerador de analisadores léxicos desenvolvido em Haskell
- Language.C - Biblioteca do Haskell para análise e geração de código C

## Exemplo III - Instalação

### build\_macosx

```
function build_macosx {  
    is_ghc_installed  
    if [ $? -eq 1 ]; then  
        echo "GHC is installed, I will continue..."  
        is_ghc_package_installed "happy"  
        if [ $? -eq 0 ]; then  
            echo "Happy is not installed, I will install"  
            $portins hs-happy  
        fi  
        is_ghc_package_installed "alex"  
        if [ $? -eq 0 ]; then  
            echo "Alex is not installed, I will install"  
            $portins hs-alex  
        fi  
        is_ghc_package_installed "language"  
        if [ $? -eq 0 ]; then  
            echo "Language.C is not installed, I will install"  
            build_language_c  
            cd Parser/language-c-0.3.2.1/  
            runhaskell Setup.hs install  
            cd -  
        fi  
    fi  
}
```

# Index

- 1 Objectivos
- 2 Aplicação Web
- 3 Terminal Interface
- 4 Instalação do sistema
- 5 Strafunski**
- 6 Conclusão e trabalho futuro



# Strafunski

- SYB (Scrap Your Boilerplate<sup>1</sup>) - Programação genérica
- Implementa estratégias no paradigma funcional

## Data.Data (SYB)

$$gfoldl :: (c (d \rightarrow b) \rightarrow d \rightarrow c b) \rightarrow (g \rightarrow c g) \rightarrow a \rightarrow c a$$
$$gunfold :: (c(b \rightarrow r) \rightarrow c r) \rightarrow (r \rightarrow c r) \rightarrow Constr \rightarrow c a$$
$$gmapT :: (b \rightarrow b) \rightarrow a \rightarrow a$$

---

<sup>1</sup><http://www.cs.uu.nl/wiki/GenericProgramming/SYB>

## Porquê Strafunski? - Language.C exemplo

```
void fun(int a, int b);
```

```
CTranslUnit  
[CDeclExt  
(CDecl  
[CTypeSpec (CVoidType(NodeInfo("main.c", 2, 1) (Name { nameId = 1 }))))]  
[ (Just  
(CDeclr (Just "fun")  
[CFunDeclr (Right  
([CDecl [CTypeSpec (CIntType (NodeInfo ("main.c",2,11) (Name {nameId = 4}))))]  
[(Just (CDeclr (Just "a") [] Nothing [] (NodeInfo("main.c", 2, 15)  
(Name { nameId = 5 })))  
,Nothing, Nothing)] (NodeInfo("main.c", 2, 11) (Name { nameId = 6 })))  
,CDecl [CTypeSpec(CIntType(NodeInfo("main.c", 2, 18) (Name { nameId = 8 }))))]  
[(Just(CDeclr(Just "b") [] Nothing [] (NodeInfo ("main.c",2,22)  
(Name {nameId = 9})))  
,Nothing,Nothing)]  
(NodeInfo ("main.c",2,18) (Name {nameId = 10})))],False))]  
[] (NodeInfo ("main.c",2,10) (Name {nameId = 11}))  
]  
Nothing [] (NodeInfo ("main.c",2,6) (Name {nameId = 2}))  
)  
,Nothing  
,Nothing  
)
```

## Porquê Strafunski? - Como tratar arvores grandes (sem SYB)

### Muito trabalhoso

- Ter uma função para cada tipo de dados (no caso do Language.C 28)
- Ter uma acção para cada constructor de tipos (no caso do Language.C 84)

Rápidamente se atinge perto de 200 linhas de código para fazer uma travessia na árvore e executar uma acção num constructor<sup>2</sup>.

---

<sup>2</sup><https://github.com/ulisses/Static-Code-Analyzer/blob/95032a7e3eaf52e0dc6c36d3c1039519bc5fe689/Parser/Main.hs>

## Porquê Strafunski? - Como tratar arvores grandes (com SYB)

### Pouco trabalhoso, genérico

- Definir a acção que se quer tomar sobre o nodo em causa
- Definir uma estratégia

Com pouco código definimos uma estratégia e uma acção sobre a árvore de parsing

## Strafunski - Estratégias

Para a aplicação de uma estratégia a uma instância do nosso tipo de dados  $t$  iremos usar:

$$\mathit{applyTP} :: (\mathit{Monad} \ m, \mathit{Term} \ t) \Rightarrow \mathit{TP} \ m \rightarrow t \rightarrow m \ t$$

$$\mathit{applyTU} :: (\mathit{Monad} \ m, \mathit{Term} \ t) \Rightarrow \mathit{TU} \ u \ m \rightarrow t \rightarrow m \ u$$

Permite adicionar estratégias:

$$\mathit{adhocTP} :: (\mathit{Monad} \ m, \mathit{Term} \ t) \Rightarrow \mathit{TP} \ m \rightarrow (t \rightarrow m \ t) \rightarrow \mathit{TP} \ m$$

$$\mathit{adhocTU} :: (\mathit{Monad} \ m, \mathit{Term} \ t) \Rightarrow \mathit{TU} \ a \ m \rightarrow (t \rightarrow m \ a) \rightarrow \mathit{TU} \ u \ m$$

## Strafunski - Estratégias 2

Permite executar estratégias em sequência:

$$\text{seqTP} :: \text{Monad } m \Rightarrow TP\ m \rightarrow TP\ m \rightarrow TP\ m$$

$$\text{seqTU} :: \text{Monad } m \Rightarrow TP\ m \rightarrow TU\ u\ m \rightarrow TU\ u\ m$$

Para tentar usar estratégias diferentes:

$$\text{choiceTP} :: \text{MonadPlus } m \Rightarrow TP\ m \rightarrow TP\ m \rightarrow TP\ m$$

$$\text{choiceTU} :: \text{MonadPlus } m \Rightarrow TU\ u\ m \rightarrow TU\ u\ m \rightarrow TU\ u\ m$$

## Strafunski - Estratégias 3

Aplica esta estratégia a todos os subtermos imediatos, para o **TU** os resultados são reduzidos com a função do monoid  $+$ :

$$allTP :: Monad\ m \Rightarrow TP\ m \rightarrow TP\ m$$

$$allTU :: (Monad\ m, Monoid\ u) \Rightarrow TU\ u\ m \rightarrow TU\ u\ m$$

Esta função permite aplicar a estratégia ao primeiro filho que aparecer da esquerda para a direita:

$$once\_tdTP, once\_buTP :: MonadPlus\ m \Rightarrow TP\ m \rightarrow TP\ m$$

$$once\_tdTU, once\_buTU :: MonadPlus\ m \Rightarrow TU\ u\ m \rightarrow TU\ u\ m$$

# TU vs TP

```
full_tdTU    :: (Monad m, Monoid a) => TU a m -> TU a m
full_tdTU s = op2TU mappend s (allTU' (full_tdTU s))
```

```
class Monoid a where
  mempty :: a
  mappend :: a -> a -> a
  mconcat :: [a] -> a
  -- Defined in Data.Monoid
```

```
full_tdTP    :: Monad m => TP m -> TP m
full_tdTP s = s 'seqTP' (allTP (full_tdTP s))
```



# Strafunski - Exemplos

Contar o número de *ifs*, *switches* e ciclos (McCabeIndex—).

```
testMcCabe :: IO Int
testMcCabe = parse >>= mccabeIndex . fromRight
  where fromRight = (\(Right prog) -> prog)
        parse = parseCFile (newGCC "gcc") Nothing ["-U__BLOCKS__"] "main.c"

instance Num a => Monoid a where
  mappend = (+)
  mempty = 0

mccabeIndex :: Data a => a -> IO Int
mccabeIndex = applyTU (full_tdTU loopCond)

loopCond = constTU 0 'adHocTU' (return . action)

action :: Num a => CStat -> a
action (CIf _ _ _ _) = 1
action (CSwitch _ _ _) = 1
action (CWhile _ _ _ _) = 1
action (CFor _ _ _ _ _) = 1
action _ = 0
```

# Strafunski - Exemplos

Extrair as assinaturas de todas as funções.

```
getFunctionsSign :: IO [CTranslUnit]
getFunctionsSign = parse >>= return . getFunSign . fromRight
    where fromRight = (\(Right prog) -> prog)
          parse = parseCFile (newGCC "gcc") Nothing ["-U__BLOCKS__"] "main.c"

getFunSign :: Data x => x -> [x]
getFunSign = applyTP (topdown names1)
    where names1 = idTP 'adhocTP' (return . fromFunctionToSign)

fromFunctionToSign (CFDefExt (CFunDef lCDeclSpec cDeclr _ _))
    = CDeclExt (CDecl lCDeclSpec [(Just $ cDeclr, Nothing, Nothing)] internalNode)
```

# Index

- 1 Objectivos
- 2 Aplicação Web
- 3 Terminal Interface
- 4 Instalação do sistema
- 5 Strafunski
- 6 Conclusão e trabalho futuro

## Conclusão e trabalho futuro

- Implementação das restantes métricas descritas no relatório
- Melhorar a utilização pelo terminal (permitir escrita)

# Perguntas

?