



## Europass Curriculum Vitae

### Informação pessoal

|                                    |  |
|------------------------------------|--|
| Nome próprio                       | <b>José Pedro Vieira Costa e Silva</b>                                 |
| Morada(s)                          | Rua de Vila Verde nº50<br>P-4480-221 Bagunte, Vila do Conde (Portugal) |
| Telemóvel                          | 913081573  |
| Endereço(s) de correio electrónico | zepedro.cs@gmail.com   |
| Nacionalidade                      | Portuguesa   |
| Data de nascimento                 | 19 de Agosto de 1988   |
| Sexo                               | Masculino  |



### Emprego pretendido / Área funcional

### Computer Science

### Educação e formação

|   |  |
|---|--|
| Datas   | 06 – 10  |
| Designação da qualificação atribuída              | Licenciado em engenharia informática   |
| Principais disciplinas/competências profissionais | Informática, Matemática, Física, Gestão<br>Consultoria e assessoria de projectos informáticos;<br>Publicidade e multimédia;<br>Gestão de projectos informáticos em diversos domínios industriais;<br>Projectos na área da banca, seguros e telecomunicações;<br>Empresas de serviços para a Internet e de desenvolvimento WEB. |
| Nome e tipo da organização de ensino ou formação  | Universidade do Minho (Escola de Engenharia)<br>Braga (Portugal)   |
| Datas   | 03 - 06  |
| Designação da qualificação atribuída              | Ensino secundário  |
| Principais disciplinas/competências profissionais | Ensino geral   |
| Nome e tipo da organização de ensino ou formação  | Eça de Queirós (Ensino secundário)<br>Póvoa de Varzim (Portugal)   |

## Aptidões e competências pessoais

Primeira língua

**Português**

Outra(s) língua(s)

**Inglês**

Auto-avaliação

Nível europeu (\*)

| Compreensão      |                     |         |                     | Conversação     |                         |               |                         | Escrita |                         |
|------------------|---------------------|---------|---------------------|-----------------|-------------------------|---------------|-------------------------|---------|-------------------------|
| Compreensão oral |                     | Leitura |                     | Interacção oral |                         | Produção oral |                         |         |                         |
| C1               | Utilizador avançado | C2      | Utilizador avançado | B2              | Utilizador independente | B2            | Utilizador independente | B2      | Utilizador independente |

(\*) Nível do Quadro Europeu Comum de Referência (CECR)

Aptidões e competências sociais

- Espírito de equipa;

Aptidões e competências técnicas

- Capacidade de adaptação e facilidade de aprendizagem de novas técnicas e tecnologias;

Aptidões e competências informáticas

- Domínio dos ambientes Windows e MacOS e alguma experiência em Linux  
 - Experiência em desenvolvimento de aplicações em Java, C, C++, C#, Haskell, OpenGL, Prolog, Assembly  
 - Experiência em projectos de desenvolvimento WEB  
 - Experiência nas ferramentas L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, Flex, Yacc, MatLab,  
 - Experiência em projectos de investigação operacional (Programação Linear e Inteira)  
 - Conhecimentos de base de dados relacionais  
 - Domínio do software Office™

Projectos Académicos

- Desenvolvimento, em Haskell, de um pequeno jogo baseado nos jogos RPG  
 - Desenvolvimento, em C, de uma arca de jogos, com vários jogos tradicionais (minesweeper, "forca", spite and malice)  
 - Desenvolvimento de um formato para armazenar correio electrónico, em C, tirando partido de estruturas em árvore e tabelas de hash  
 - Desenvolvimento de um sistema de informação para as auto-estradas portuguesas, em ambiente .Net usando C#  
 - Desenvolvimento de pequeno sistema de informação para a gestão de uma loja, usando Java  
 - Desenvolvimento de sistema de gestão de voos num aeroporto, usando Java  
 - Desenvolvimento de um sistema de gestão de serviço de televisão, usando UML para analisar e especificar, e Java para implementar  
 - Desenvolvimento de um protocolo de comunicação baseado em UDP, usando Java  
 - Desenvolvimento de um sistema que represente o sistema solar, usando OpenGL  
 - Desenvolvimento de um Web site e software para gestão, usando as tecnologias UML, bases de dados, API Google Maps, Web services, implementando mecanismos de importação e exportação de bases de dados.

Interesses

- Informática em geral;  
 - Videojogos;  
 - WEB;  
 - Ler;  
 - Futebol e outros desportos

